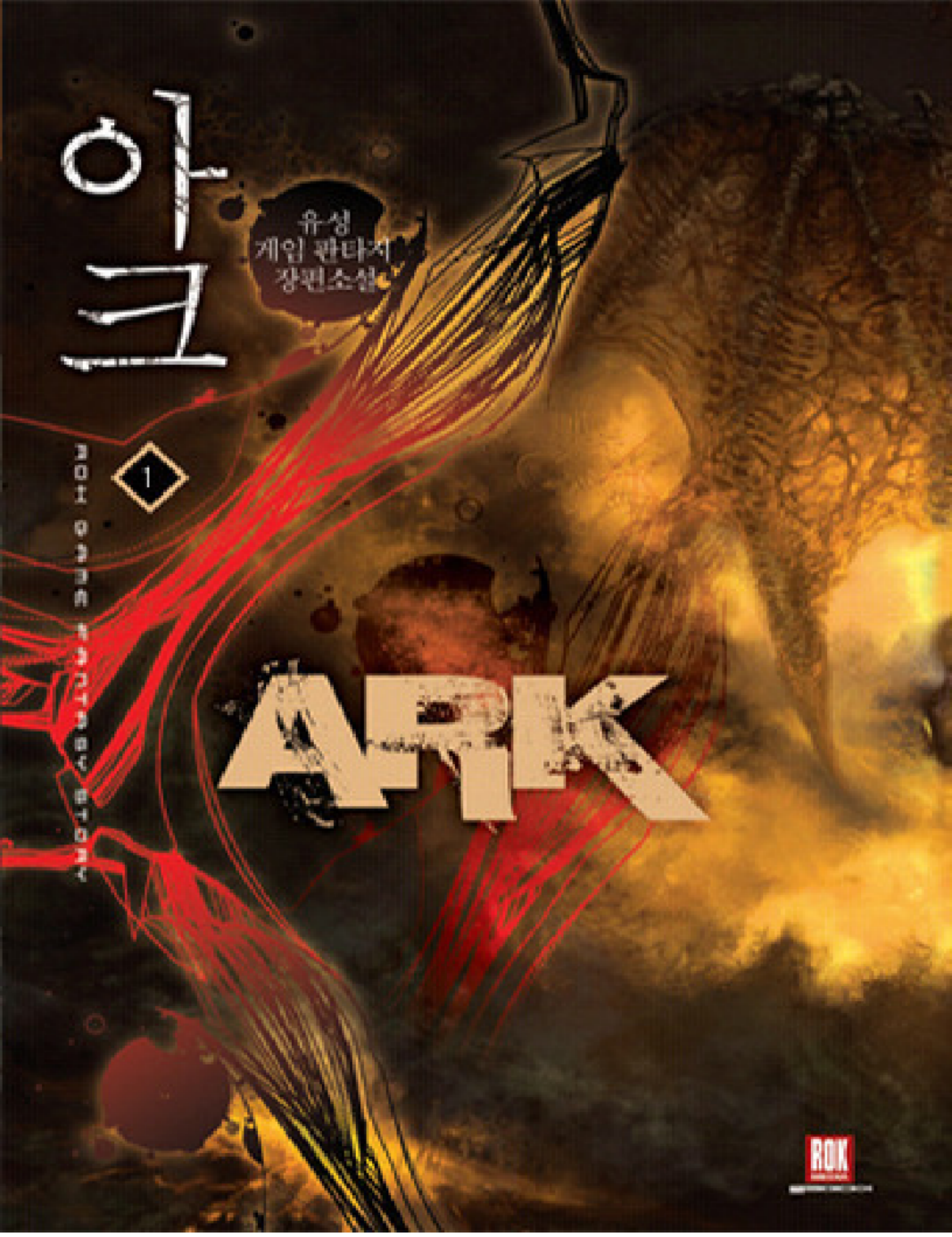
아크
유성
게임 판타지
장편소설
1
ARK
ROK

SHOUT
SHARE
IT

Annotation

Ким Хен-Ву жил в роскоши и достатке, посвящая все свободное время онлайн-играм. Но однажды его родители попали в аварию, в которой погиб отец. Его привычная жизнь рухнула, семье пришлось продать дом и переехать в однокомнатную квартиру. Спустя несколько лет, он продолжает много работать, тратя все деньги на оплату медицинских счетов своей матери, и совмещая работу с учебой. Но однажды один из преподавателей Хен-Ву предлагает ему вакансию в компании «Global Exos Korea», которая занимается разработкой VRMMORPG — виртуальной онлайн-игры «Новый Свет». Хен-Ву принимает предложение и, подделав свои данные в анкете, умудряется пройти строгий отбор. Таким образом, он становится участником тестирования новейшего игрового устройства, получая за это приличную зарплату. Создав аккаунт в игре «Новый Свет», Хен-Ву выбирает ник Арк (Ковчег) и начинает свой путь к успеху.

- АРК. ТОМ 6
  - Глава 1. Темный Волк
  - Глава 2. Блестящий Дебют
  - Глава 3. Скрытая сила Реабилитации?
  - Глава 4. Финалы
  - Глава 5. Яростная ночь
  - Глава 6. Я поклонник!
  - Глава 7. Деревня Лансела
  - Глава 8. Гриндинг
  - Глава 9. Легенда Единорога
- notes
  - 1
  - 2

АРК. ТОМ 6

Глава 1. Темный Волк

- Невероятно, - сказал Шамбала, протиснувшись через толпу.

С того самого момента, как Арк встретил Шамбалу, и до сей минуты, его лоб хмурился все сильнее. На его лице и в его голосе читалось раздражение и злость. Да, Арк проспал и опоздал на встречу. Он совершил ошибку. Прямо смертный грех. Но он опоздал не настолько, чтобы пропустить матч, зачем так долго злиться? Арк молча надул губы.

- Я знаю, прости меня. Я ведь уже несколько раз извинился!

- Ты о чем?

- Ты злишься потому, что я опоздал? В следующий раз я буду внимательнее!

Шамбала остановился и посмотрел на Арка.

- Это точно, было бы неплохо, если бы ты держал свое слово. Слово не воробей. Если ты сделаешь так же еще раз, я воткну в тебя нож.

Это была не шутка. Арк встретил Шамбалу, когда тот воткнул ему нож в спину через несколько секунд после повторного соединения с игрой. Как выяснилось, Шамбала был игроком, который мог подобраться к кому угодно и, смеясь или улыбаясь, заколоть их насмерть. И как его угораздило связаться с таким кровожадным парнем? Разве у них было что-то общее?..

- Да, да, я понял, давай уже забудем об этом.

- Может, ты хочешь проверить?

- Нет, я не хочу умереть от ножа своего раздражительного партнера, - усмехнулся Арк.

Шамбала проницательно на него посмотрел и вздохнул.

- Ты и правда… Ладно, давай расслабимся перед боем. Потому что этот турнир может оказаться более сложным, чем я ожидал.

- А? Более сложным?

- Как я уже упоминал, ежедневное количество участников в турнирах в Арене – около 200. Но этот турнир… С ним что-то не то… Я слышал, что заявки на участие в нем подали чуть ли не в 5 раз больше игроков, то есть около 1000.

- 1000? То есть если в одном турнире состязаются 2 человека, то это 500 боев! – открыл Арк рот от удивления.

Но Шамбала покачал головой и ответил:

- Количество не так важно.

- Но на что тогда влияет повышение количества участников?

- Несмотря на такое большое количество участников, единственный параметр, который повысился – количество матчей.

Если заявку подает более 100 человек, то турнир растягивается до 2-3 раундов.

Арк попытался представить это себе. Система турнира была такова, что полвина участников должна была отсеяться. Если 100 человек подняли заявки на участие, турнир будет продолжаться, пока не останется один победитель. Однако если заявку подали более 500 участников, то турнир делится на несколько этапов.

- Главная проблема – не количество матчей, а уровень участников, - подчеркнул Шамбала серьезным голосом.

- Кроме того, я думаю, что этот турнир не несет никакой значимости… Ты меня слушаешь? Недавно Три Королевства открыли свои границы, и теперь все гильдии устремились в Нагаран. А почти все участники турниров Темного Силриона, которые постоянно выигрывали, принадлежали к гильдиям. Поэтому в матче скорее всего не будет низкоуровневых игроков.

- Хочешь сказать, что тут собрались прокачанные игроки?

- Именно, и их имена знакомы почти каждому. Поэтому некоторые воздержались или хотели подать заявку на другие матчи, но тем не менее еще осталась 1000 игроков. Ты можешь догадаться, к чему я веду?

После окончательной регистрации имена участников турнира открывались. Если кто-то был не уверен в своих силах, они отзывали заявку после открытия списка имен. Все было просто. В Темном Силрионе существовала система Очков Победы, то есть оценка игроку давалась по количеству очков, как, например, в боксе. И, конечно, чем больше было очков, тем более высока была вероятность получить соответствующую компенсацию. Напрмер, в специальном турнире существовал дополнительный приз, который являлся предметом, доступным для покупки только в эксклюзивных магазинах. Так же можно было выиграть право покупки особой информации в игре по приемлемой цене… Собственно, все соревновались на Арене именно из-за этих призов. А Шамбала принимал участие из-за квеста.

- К чему я веду? После проигрыша очки Победы падают. А если ты сдашься уже после начала матча, то они упадут еще сильнее. Однако если ты отзовешь заявку до начала матча, ты всего лишь не сможешь принять участие в следующем турнире, но очки не упадут. Если все неуверенные в своих силах участники отзовут заявки, останутся только сильные.

- Ну-ка повтори еще раз, - Арк пытался упорядочить в голове информацию.

- Из-за того, что сильные гильдии устремились в Нагаран, много людей принимает участие в турнирах, стремясь легко получить серьезный приз. Они хотят на этом заработать?

Шамбала кивнул.

- Но мне непонятно, почему воздержавшихся так мало? У меня есть две возможные причины. Первая – все неуверенные в своих силах хотят эти силы объединить, однако, я не совсем уверен в том, как это сработает. Вторая – они хотят получить приз даже несмотря на риск потери очков.

- Думаю, второе. А карты сокровищ редко разыгрываются в Арене? – спросил Арк Шамбалу, и тот покачал головой.

- А вот этого я как раз не понимаю. Карты сокровищ очень часто разыгрываются как приз. К тому же, насколько я знаю, почти никто впоследствии этих сокровищ не находил, поэтому это очень непопулярный приз. И поэтому я не понимаю, зачем такому количеству народа было собираться ради такого приза…

Через нескольких минут раздумий Арку в голову пришла мысль. Арк тоже несколько раз покупал карты сокровищ, но так ничего и не нашел. Карты сокровищ могли привести к определенным предметам.

Но каким предметам? Что есть это сокровище? Сколько предметов будет в сундуке? В детстве Арк смотрел мультфильмы о поисках сокровищ, в которых отважные люди проходили через лишения и потери. Но в тот момент, когда они открывали ящик, их надежды превращались в отчаяние. В сундуке может и завалялись 3-4 кубка, но вот стоили они не больше трех золотых в лавке. Но Арк знал, что карта может привести к неожиданно редким вещам. Если бы карта сокровищ привела к смехотворно высокого уровня полю охоты, и сокровищ в сундуке бы не оказалось, вот тогда положение было бы плачевным. Даже монстров 300 уровня можно было расценить как «Сундук с Сокровищами». В такие моменты герои часто используют слова «повезло» или «не повезло». Конечно, шанс находки действительно редких предметов оставался, но питать надежды на такие невысокие шансы смысла не было. Так что, даже если кто-то и находил карту сокровищ, далеко не все спешили тратить на нее свое время и намеренно идти искать сокровища… Но сейчас ради карты сокровищ на Арене собралась огромная толпа.

- Ходят слухи, что Карта Магаро ведет к месту, где спрятано сокровище или очень ценна информация. Более того, получив ее, можно получить квест!

- Да, я тоже об этом слышал!..

- Эх, это становится несколько проблематично, - вздохнул Арк. Но он встряхнул голову и добавил бодрым голосом: - Но мы ничего не будем менять. Ведь неважно, сколько будет противников? Нам нужно сделать то, что мы планировали, ведь так?

- Ты уверен?

- А ты нет? Хочешь сдаться? – с улыбкой сказал Шамбале Арк.

- Да ух, храбрость из тебя так и прет, но вот о мелочах ты не думал… Эх, но в любом случае это лучше депрессивного с самого начала оппонента. Ты прав. Нам нужно выиграть любым возможным методом. Я не позволю им обвести себя вокруг пальца вот так просто.

- Да, неважно, как, но мы вернем должок.

В это время через магический громкоговоритель раздался громкий голос:

> *Скоро начнется Парный Турнир, пожалуйста, зарегистрируйтесь как можно быстрее. Если вы не зарегистрируетесь за 10 минут до начала матча, вы автоматически дисквалифицированы.*
>
> *Повторяю, регистрация закончится через 5 минут. Все участники, пожалуйста, …*

- Пошли, нужно быстрее зарегистрироваться.

* * *

Главный офис был забит людьми. Перед ними стоял огромный монитор, транслирующий турнир. До дедлайна оставалось 5 минут. Однако более половины игроков еще не была зарегистрирована. После регистрации и при проигрыше будут сниматься очки. Поэтому все ждали до самых последних минут, чтобы понять намерения своих противников и точно определить, стоит ли рисковать или нет.

«А те игроки, у которых слабое снаряжение, тоже боятся регистрироваться?»

Арк посмотрел на всех участников в поле своего зрения. У всех был минимум 100 уровень. Даже с первого взгляда он мог сказать, что некоторые из них очень сильны. Они носили такое снаряжение, от одного вида которого у Арка текли слюнки. А снаряжение может сыграть решающую роль в поединке. В Темном Силрионе уровень как раз не имел значения, так как все уровни приравнивались к 100. Хотя с первого раза это и могло звучать, как справедливое правило, на деле все было наоборот. В Арене приравнивались ТОЛЬКО уровни. Однако это не распространялось на навыки и снаряжение. А вот если их навыки

и снаряжение на одном уровне, то они без сомнения сильны. Поэтому победа или поражение в турнире определялись зачастую эффективностью навыков или снаряжения. И конечно, игрок с более развитыми навыками и более превосходящим снаряжением получал б**о**льшие очки. Если сравнить игрока, только что достигшего 100 уровня, и игрока 200 уровня с редким мечом, это было похоже на бамбуковый меч против настоящего. К тому же в драке роль сыграет разница в навыках.

«Абсолютный стандарт игры – навыки и снаряжение»

Это была абсолютная правда.

- Хаа, посмотри на тех жалких неудачников, проверяющих списки… - презрительно сказал Шамбала и повернулся к Арку.

- Мы никогда не думали о том, чтобы сдаться, из-за того, что противник может оказаться сильным. Давай зарегистрируемся и разогреемся, пока нас не перенесли на арену. Только надень маску, тебя будут обсматривать со всех сторон при регистрации…

- Маску? – глупо повторил Арк.

Шамбала поморщил лоб:

- Только не говори мне, что ты не приготовил маску…

- Что ты имеешь в виду под маской?

- О боже, никогда не подумал бы, что ты так беспечен!

Шамбала уставшим взглядом посмотрел на Арка. Арк смотрел вокруг непонимающим взглядом. Если подумать, он испытывал странно чувство, как только сюда вошел. Однако со временем он перестал обращать на это внимание.

Но когда он осознал смысл слов Шамбалы, он понял, откуда взялось это ощущение. Кроме работников, все остальные игроки носили маски. Арк смутился и спросил:

- А эта маска нужна, чтобы сражаться в турнире?

- Нет, твоя внешность не важна, если ты об этом. Но лучше быть готовым… Особенно в этом турнире…

Шамбала почесал голову.

- Награда победителя и дополнительный приз часто идут вперемежку с редкими предметами. Здесь ***очень*** много людей, желающих получить приз. Понимаешь, о чем я? Например, вот здесь будет много побежденных участников, наблюдающих за турниром, которые тоже хотят забрать этот предмет себе.

- А, я понял! – закричал Арк.

Почему он раньше не подумал об этом? Это ведь одна из причин, по которой игроки принимают участие в турнире! Здесь были тысячи предметов… Которые могли на самом деле быть целью игрока. А когда победитель получает этот приз… Эх, сокровища не могут достаться без крови.

- Ты или очень храбрый, или очень беспечный. Ты даже об

этом не думал? Люди, приходящие в Темный Силрион, эксперты по турнирам «Игрок против Игрока». Если это не матч «один против одного», все они могут наброситься на тебя. А если они – члены гильдии, 100% шанс, что тебя победят. Поэтому они все носят маски!

Храбрый и беспечный Арк возразил:

- Но они ведь все равно знают мое имя?

- Идиот, ты еще не подумал, что финальный список участников еще не опубликовали? На финальной регистрации ты принимаешь окончательное решение об участии или отказе и указываешь свой псевдоним, под которым ты дерешься!

- Псевдоним?

- Да, этот ник действителен только здесь.

Теперь было понятно, почему после начала сражения никто не мог вмешаться. Не было никакого способа, чтобы раскрыть личность сражающегося, даже использование свитков и магии бы не помогло. Поэтому при использовании маски и ника личная информация была тщательно спрятана. Как только Арк подал заявку, он тут же вышел их игры, поэтому он был не в курсе всех этих подробностей.

- Невероятно! Игроки, желающие принять участие в турнире, заинтересованы в дополнительном призе. Однако если ты занимаешь первое место и получаешь его, на тебя набрасываются хаотические игроки…

«Это целая проблема…»

Лицо Арка стало серьезным. Почему он раньше об этом не подумал? Дело было не только в том, чтобы выиграть приз. Арк не хотел привлекать внимание других игроков. Именно по этой причине он никогда не регистрировал открытые им новые данжи. А сейчас здесь было не просто 1-2 зеваки, здесь были тысячи игроков, которые жаждали хотя бы посмотреть на турнир. И все они, похоже, были заинтересованы в дополнительном призе.

«У меня уже есть одна проблема в виде отвратительных отношений с Анделом, а если сейчас я выиграю и получу карту Магаро…»

Арк представил себе эту картину. Шамбала раздраженно смотрел на монитор, показывающий время дэдлайна.

- Тебе что, все равно, под каким именем регистрироваться? Если твое лицо кто-то увидит в битве, все будут знать твою настоящую личность. Черт, сейчас нет времени идти искать маску, потому что ты и так опоздал… У тебя совершенно случайно нет чего-нибудь, что может скрыть твое лицо?

- Чего-нибудь?.. – озадаченно выдохнул Арк.

После нескольких секунд размышлений, он вспомнил кое-о-

чем.

«Точно! С этой штуковиной в маске нет необходимости!»

- Шамбала, подожди минуту! Я сейчас!

- Что? Ты хочешь купить маску? Я же сказал, что на это нет времени!

- Нет-нет, я не собираюсь идти покупать маску! Подожди меня одну минуту!

- Эй, стой! Арк!..

Арк выбежал из зала регистрации, преследуемый недовольными криками Шамбалы. Большинство участников уже собрались в офисе, поэтому коридор был пуст. Арк отбежал подальше и спрятался в углу.

«Так, вокруг вроде бы никого…»

- Трансформация!

Темная аура окутала Сущность Енота. Черная субстанция, больше похожая на краску, окутала Арка с ног до головы.

Была активирована специальная функция Сущности Енота – Трансформация.

Да, Арк надел шлем, который ему подарили в Подземном Мире. Шлем назывался «Сущностью Енота» и позволял использовать специальный навык «Трансформация», которым клан Енотов пользовался уже несколько столетий.

«Я использую Трансформацию в первый раз…»

Как ни странно, Арк сразу понял, как пользоваться шлемом. Черная слизь окутала Арка, и перед ним выскочило информационное окно, в котором были настройки расы, пола и внешности, указываемые при регистрации в игре.

«Может, мне стоит немного изменить свою прекрасную внешность? В любом случае, это меня не особо заботит. Но устрашающий вид в бою – вот это было бы неплохо!»

Сейчас не было времени демонстрировать свой артистизм. Арк быстро выбрал несколько опций и создал нового персонажа. Персонаж выглядел весьма злобно, но Арка это не заботило. После завершения выбора опций черная слизь начала менять внешность Арка. После завершения Арк посмотрел на непривычного себя. Его лицо выдалось вперед, а руки и ноги заметно потолстели. Он стал выше примерно на 30 сантиметров, руки раздулись, как воздушные шары, а ноги стали похожи на куски камня.

«Сделано на скорую руку, но, похоже, выглядит более-менее…»

Арк удовлетворенно кивнул и направился обратно в зал регистрации. Когда он вошел, реакция игроков была вполне предсказуема.

- Иик, что это? – один из игроков попытался спрятаться, когда Арк прошел мимо. Остальные участники обернулись.

- Что это?!

- Не может быть! Это же монстр! Этот поединок не для монстров!

- Да ну, это какой-то розыгрыш! Как монстр может так свободно передвигаться в центре Шуденбергского королевства?

- А вы не слышали о смягчении пограничного режима?..

Взгляды всех участников были сосредоточены только на нем. Арк шел сквозь толпу, которая расступалась перед ним, словно морские воды перед святым. Теперь Арк был в два раза тяжелее обычного человека, его грудь и руки были в два раза толще, при каждом движении мускулы напрягались и перекатывались под кожей. Это было в самом деле ошеломляющее зрелище! Однако люди были удивлены не только этим. Сейчас, помимо того, что в нем было 2 метра роста и все тело было покрыто черной шерстью, его зрачки были налиты кровью, а изо рта выступали два мощных клыка. Имя, приходившее на ум при таком зрелище – Оборотень. Однако никакой оборотень не смог бы просто так появиться в центре Селебрида. А если бы появился, то это был бы явно Клан Зверей. Клан волков, например, был доступен в опциях расы. Однако племя волков начинало игру в княжестве Синиус. Поэтому жители Шуденберга еще никогда не встречали представителей этого клана.

«Хм, а в общем-то все идет неплохо…»

Обычно Арку не нравилось повышенное внимание других игроков. Но сейчас такой интерес к его новому обличью его даже забавлял. При таком пристальном внимании тысячи игроков Арк рассмеялся.

- Ку-ру-рууум!

При попытке посмеяться из горла Арка вырвались устрашающие звуки. Он думал, что мило улыбнулся, но окружающие почему-то так не думали. Игроки напряглись. Некоторые девушки избегали встречи с его взглядом.

«Ого, неужели моя улыбка настолько мощная?..»

Похоже, что с изменением внешности исчезла и часть мозга… Однако времени развлекаться не было! Арк осмотрелся и нашел взглядом Шамбалу, который тоже смотрел на Арка удивленными глазами. При его приближении Шамбала отшатнулся.

- Ккху-ру-руу! Ты долго ждал? Давай побыстрее закончим регистрацию, - проревел Арк.

Шамбала с озадаченным выражением склонил голову набок и спросил:

- Ты же не…? – Шамбала не смог договорить.

Шамбала был «ветераном» Темного Силриона. Даже если он был в замешательстве, он не мог сказать при всех настоящее имя Арка. Арк понял ситуацию и кивнул.

- Да, это я.

- Ну ты даешь… У тебя и правда врожденная способность шокировать окружающих. Ты исчез на минуту и вернулся в ТАКОМ виде?! Ох, ладно, не важно… Не знаю, как у тебя это получилось, но это лучше, чем в открытую показывать свою личность.

Шамбала поволок Арка к НПС. НПС тоже пребывал в состоянии шока от внешности Арка. Лицо Арка растянулось в улыбке, а вот по выражению лица НПС было понятно, что тот вот-вот упадет в обморок. Однако после подтверждения информации об Арке, НПС вздохнул с облегчением.

- Фуф… Вы можете принять участие в турнире. Ваша внешность не имеет значения… но Ваша внешность действительно уникальна! Все, регистрация завершена! Похоже, Вы в первый раз принимаете участие в турнире? Какое имя Вы будете использовать? Пожалуйста, не забывайте, что единожды зарегистрировав имя в Темном Силрионе, Вы больше не сможете его изменить.

- Темный Волк.

Новый ник Арка появился после того, как он подтвердил свое участие в турнире.

- Синий меч!

После слов НПСа по залу прокатился шепот. Вдруг чей-то резкий крик прервал перешептывание:

- Что? Разве Синий Меч не герой, о котором ходят слухи?

- Тот силач, который сразу же пробился в десятку сильнейших игроков в индивидуальных матчах?

- А, это тот, кто выиграл 37 раз подряд?

- Вот черт, если он появился в этом турнире…

Неожиданно Арк узнал, что Шамбала был знаменитостью Темного Силриона. В конце концов, все возможно. Арк знал навыки Шамбалы. В Новом Мире было не так много людей, которые смогли бы выстоять против него в бою один на один. Кроме того, стоило учесть то, что на Арене приравнивались уровни. Известность Шамбалы была не удивительной. И когда интерес к Шамбале возрос, про Арка уже все забыли.

- Да, этот волк наверняка ничего не сможет сделать против него.

- Да-да, то же самое, что сравнить обычного человека и Синий Меч! Нет ни шанса честно выиграть в таком турнире…

- Ха-ха, может тогда стоит попробовать нечестно?

- Если бы это был матч один на один, так он ведь парный…

Факт знакомства с Шамбалой еще более все усложнял. Сейчас было похоже на то, что Арк – просто сопровождение героя. Поэтому те, кто уже знал Шамбалу, потеряли всякий интерес к Арку. Арк хмурился все сильнее и сильнее.

- Ты что, правда слушаешь, о чем они там болтают?

- Ккху-ру-ру, мне наплевать! Посмотрим на результат.

- Точно. Но будь осторожен: турнир Темного Силриона – не просто игра, где ты можешь беззаботно развлекаться.

Арка разозлили слова Шамбалы. Когда дело касалось турнира «один игрок против одного», Арк был уверен в себе. Шамбала еще не видел новых навыков Арка. Но Шамбала относился к Арку, как к новичку, и это задевало его гордость. Арк уже открыл рот, чтобы ответить что-нибудь мерзкое, как тут через комнату раздался голос:

- А что, этот Синий меч действительно настолько силен?

Шамбала обернулся и нахмурился.

- Ты… Джуил!

Остальные игроки повернули голову вместе с Шамбалой. Их взгляды упали на двух человек: один выглядел как маг, а второй – как лучник. Их лица тоже были закрыты масками очень стильного дизайна. Обычно игроки носили маски и придумывали ники для того, чтобы скрыть подлинную информацию. Но, как ни странно, именно по маскам и никам противники и узнавали друг друга. Игроки меняли оружие, приобретали навыки, но вот маску обычно не меняли. Сейчас Шамбала тоже узнал противника по узору на его маске. Джуил засмеялся и кивнул.

- Да-да, вспомнил?

- Такое я не могу забыть.

- Я подумал, что мне показалось, когда я услышал имя Синий Меч, но вот ты передо мной. Надеюсь, ты развивал свои навыки, пока я была в отъезде? Или все остальные здесь просто жалкие неудачники?

- …

Шамбала молча смотрел на нее. Джуил посмотрела на список участников турнира и саркастически произнесла:

- Таак, говорите, Синий Меч и Темный Волк? 14 матч? Значит, нас вы встретите в финале. Вам повезло, вы можете стать вторыми.

- Кку-ру-ру, о чем вы толкуете, детишки? – проревел Арк.

Обычно когда меняется форма, изменяется и характер.

Шамбала потянул Арка за рукав и сказал:

- Темный Волк, нет смысла с ними разговаривать.

Джуил засмеялась и кивнула:

- Как приятно иметь дело с опытным человеком. Они знают, как себя вести, после того, как сразятся со мной.

- Не думай, что я остался на прежнем уровне.

- Оу, конечно. Надеюсь, что я повеселюсь, как и раньше. Смотри, дойди до финала со своими развитыми навыками. Я буду рада победить тебя и в этот раз, - сказала Джуил и направилась обратно.

- Черт, что это было?! Пять звезд на маске…

- Оу, сегодня участвуют сами основатели Арены!

- Вот блин… Я не буду регистрироваться…

Участники горестно вздыхали, и в зале поуменьшилось народу. Арк находился в замешательстве и спросил:

- Что происходит? Что значит «основатели»?

- Они – бета-тестеры, - ответил Шамбала.

Конечно, Арк знал, кто такие бета-тестеры. В прошлом, для того, чтобы проверить, все ли в порядке с новой игрой, подбиралась группа людей для закрытого бета-теста. До коммерциализации Нового Мира тоже проводился бета-тест. Игру тестировали в течение двух месяцев. Конечно, прокачанные за время бета-теста персонажи удалялись при выходе игры в свет, для того, чтобы все игроки начали справедливо развиваться с одного уровня. Однако это не лишило бета-тестеров преимущества, поскольку они уже знали, как и где можно развить своего персонажа, а эти знания удалить было нельзя. Они воспользовались этим, и остальные игроки уже не могли с ними сравниться.

- После месяца игры разница между бетами и остальными игроками составляла более 40 уровней. И, конечно, они монополизировали все редкие предметы и квесты. Большинство из них стало собираться в полях охоты с высоким уровнем.

- Ты уже сражался с ними?

Шамабала раздраженно ответил:

- Мой рекорд в Темной Силрионе – 37 побед и 2 поражения. Среди этих двух проигрышей первый раз я проиграл Джуил.

- У нее такие превосходные навыки?

- Она вполне компетентна, но… - Шамбала вздохнул и покачал головой. – Бо́льшая проблема – разница в вооружении. У них самые уникальные предметы, поэтому изначальный уровень атаки и защиты абсолютно другой. У них есть много дополнительных возможностей, и ты никогда не знаешь, какая из них будет использована. Поэтому они сложные противники.

- То есть эти ребята внезапно появились здесь? И ситуация усложнилась.

Да, ничего здесь нельзя было решить вот так просто… Сначала внезапно повысилось количество участников турнира, затем появились эти Основатели… Он уже и не знал, чем можно помочь ситуации. Но Шамбала пробормотал оживленно:

- Я не позволю больше повториться такому.

Прозвучал гонг.

Финальная регистрация окончена. 186-й турнир скоро начнется.

На лицах ожидающих участников появилось решительное выражение, а в комнате ожидания повисла тяжелая атмосфера. Внезапно из коридора раздались крики, заставив взгляды всех участников переметнуться на дверь. Было ли похоже это чувство на то, как атлеты чувствуют себя перед соревнованиями? Арку нужно было сидеть и ждать боя, но уже сейчас он чувствовал волнение и напряжение. Его волновало то, что когда его имя объявят, он не услышит. До финальной регистрации Арк не испытывал ничего подобного. Это была всего лишь игра. Вот что он думал. Однако когда он вошел в комнату игроков, его мысли сразу же изменились.

- Ты чего копаешься? Давай быстрее!

Арк вынырнул из мыслей, услышав крик Шамбалы. Он шел вдоль по коридору, чувствуя, как сердце бьется все сильнее и сильнее.

Тук, тук, тук…

Толстые стальные двери разошлись в стороны. Арк прошел через двери с решительным взглядом. Он осмотрелся. Хотя раньше Арк и слышал о том, как выглядит Арена, представить реальную картинку там и не мог. Его поле зрения сузилось и он ощущал себя будто в темноте. Затем внезапно он услышал звук, похожий на удар молнии.

Итак, начинается 7-й матч! В этот раз игроки 13-й команды – Джастин и Диор – сражаются с игроками 14-й команды – Синим Мечем и Темным Волком!

Арк подскочил от неожиданности и поднял голову. Над стадионом парили странные предметы. Десятки глаз,

соединенных в круг. Это был волшебный Глаз Наблюдения, комментирующий сражения. Над ареной снова раздался голос.

Поприветствуем храбрых воинов!

Когда голос ведущего стих, зрители взорвались бурными аплодисментами. Арк выдохнул и стал продвигаться дальше: восторженные крики предназначались Шамбале.

Популярность Шамбалы была невероятной. В Темном Силрионе большинство людей, делающих ставки, собирались, чтобы посмотреть турниры. Они были заинтересованы и воинах с высокими шансами на победу, но чем больше были шансы выигрыша, тем ниже была прибыль. Однако уже и так было понятно, у кого большие шансы на победу. Но причина популярности Шамбалы была в другом. Несмотря на то, что это была игра, бои Темного Силриона были построены на навыках и экипе. В отличие от других, выигрывающих за счет экипа, Шамбала показывал превосходные боевые навыки. Именно поэтому у Шамбалы было немало фанатов, которые вскакивали с мест и радостно кричали.

- Синий Меч, в этот раз я тоже пришел на тебя посмотреть!

- Будь осторожен!

- Синий Меч-оппа, посмотрите сюда!

В зрительном зале даже были видны плакаты, посвященные Шамбале. В сторону Арка же сыпались усмешки.

- Эй, Синий Меч, ты что, собачку решил на матч прихватить?

- Если ты помешаешь Синему Мечу, будешь иметь дело со мной!

- Темный Волк, не обращай внимания на крики толпы.

- А? Да, хорошо, - ответил Арк, на самом деле даже не услышав, что сказал ему Шамбала, так как толпа кричала просто оглушающе.

Это было правильно. Но за всю свою жизнь Арк никогда не представал перед таким количеством людей. В школе было не так много народу, а тренировки по таэквондо так и не вылились в соревнования. Он даже никогда не думал о произнесении речи перед толпой людей. И сейчас он находился в весьма затруднительном положении: Арк появился на арене с несколькими тысячами зрителей, и сейчас он чувствовал такое напряжение, будто сейчас его хватит сердечный приступ. Арк никогда не думал о такой проблеме до того, как вышел сюда. В течение ивент-квеста он всего лишь командовал сотнями енотов в

Подземном Мире, большинство их которых были НПС-ми, так что за зрителей он их не считал.

Хотя ситуации были и похожие с первого взгляда, разница была огромной.

«Ужас…»

Но Шамбала не знал об этом чувстве, и Арк подумал: «Сейчас он похож на ветерана Корейской войны. Похоже, он больше не слышит ни мой голос, ни зрителей. Насколько же он сконцентрирован?»

Хотя Шамбала и думал, что Арк всего лишь слегка обеспокоен обстановкой, ситуация была немного иной. Шамбала никогда бы не подумал, что у Арка может случиться приступ паники. В это время с другой стороны арены показались две фигуры. Джастин и Диор. Джастин был воином, одетым в стальные доспехи, а Диор был магом и носил плащ. Они были довольно сильными игроками Арены, и в их сторону тоже последовали аплодисменты.

Итак, разыграем локацию боя!

Глаза круглого объекта завертелись , и скоро все зрачки стали зелеными.

Локация – болото! Начнем!

Ба-бам!

С оглушающим звуком локация сменилась. Зеленые растения, формирующие топь, доставали до лодыжек.

Как они заменили целую Арену? Арк даже не хотел об этом думать. В конце концов, это была динамичная игра, в которой было множество различных ландшафтов и способов туда попасть. Игра была интересной, и вскоре она вывела Арка из состояния оцепенения.

- Что? Где? Где мы, черт возьми?!

Арк в удивлении озирался. Он не понимал, почему он находится в густом лесу, а его ноги утопают в болоте. В это время с противоположной стороны раздался голос мага:

- Цепь обмана!

Кххииик! Над головой с неестественным звуком пронесся какой-то объект. Атака мага разбудила молчащего до этого момента комментатора:

Маг использовал дальнюю атаку как превентивную меру. Атаке Цепью Обмана замораживает цели на некоторое время. Однако несколько секунд могут быть решающими в смертельной битве. Но атака медленная, поэтому шансы попадания также невелики. Или это был своего роде предупреждающий выстрел?

- Ха, похоже, вы не особо изобретательны…

Шамбала засмеялся и быстро уклонился. Он сделал это несколько раз, и со стороны было похоже на то, будто он просто вращается. Это был навык уклонения Мерцание. Шамбала уклонялся от магических атак и вытягивал оружие. Кинжал замерцал синей аурой. Это был профессиональный кинжал ассасина «Кинжал Черного Инея», который раньше был у Арка. Шамбала придумал свой ник на Арене по названию кинжала. Улыбка Шамбалы была такой же ледяной, как его клинок.

- Хо-хо, пытаетесь нас убить низкоуровневой магией?.. Ай!

Улыбка быстро сошла с лица Шамбалы, он увернулся от атаки, а Арк боролся с Цепями, обвившимися вокруг него.

- Нет, только не это, ты же…

Шамбала заметил состояние Арка. Однако было уже слишком поздно. Арк не ожидал магической атаки, и Диор разрядил в него длинную очередь.

- Сработало! Этот парень – просто пугало! Проклятая душа, гниющая в глубоком мрачном подземелье, выйди на свет и пролей свою ярость на все, что встанет на твоем пути!

- Этот приказ… Диор – некромант?!

Шамбала быстро побежал к Диору. Однако мытч был парный, и партнер Диора – Джастин – не тратил времени зря. Джастин немедленно поднял щит и заблокировал Шамбалу, оттеснив его на несколько шагов назад. Лицо Шамбалы исказило разочарование.

- Черт! Он огромен, да он на допинге!

Воины могли временно усилить себя зельем, поднимающим статы. В течение турнира принимать зелья было запрещено. Однако в системе была слепая зона. Зелье нельзя было использовать в течение турнира, но можно до турнира. Джастин выпил большое количество пузырьков до начала боя. Он поднял выносливость на 20% «Эликсиром Тролля», силу на 15 «Львиной Силой», атака и защита поднялась на 30 благодаря «Львиному Прыжку», а здоровье в течение 5 минут восстанавливалось на 10 каждые 20 секунд благодаря «Святой Воде Восстановления»…

Жаль, что это были не Олимпийские игры, и дисквалифицировать его за допинг никто не мог. Благодаря допингу, 100 уровень Джастина вырос примерное до 130-140. Сила допинга была потрясающа. Каждый раз, когда Джастин опускал меч, Шамбалу относило назад на несколько метров. В это время Диор окончил свое заклинание.

- Вуду!

Огромный призрак ударил в Арка. Тело Арка застыло, и перед ним появилось информационное окно.

Вы были атакованы Вуду!
В течение трех минут вами будет управлять кастор

Арк пытался бороться с духом, но было слишком поздно. В его голове зазвучал голос комментатора:

Ах, некромант завершил заклинание Вуду! Такая магия редко используется в наши дни. Она была использована в сочетании с Цепями Обмана и от нее нельзя увернуться! Сейчас игрок Темный Волк тянет Синего Меча на дно, как и ожидалось! Жалкое зрелище!

- Ты, сукин сын, Синий Меч проигрывает из-за тебя!

Толпа разразилась проклятьями. Эта была ситуация, в которой не помог бы даже вызов 911. Телом Арка управлял маг. Он начал атаковать Шамбалу, как марионетка. Благодаря некроманту сейчас один Шамбала боролся против трех противников. Его здоровье быстро падало, а удары сыпались со всех сторон.

- Идиот!

- Прости!

- Ты говоришь прости и пытаешься меня проткнуть?!

Шамбала уклонился от атак Арка, но Арк атаковал снова и снова. Он чувствовал себя прячущимся в огромной крысиной норе. Его тело двигалось само собой, он не мог проанализировать ситуацию и построить план действий.

- Шамбала, погоди. Похоже, я знаю, как избавиться от этого Вуду!

- Ха, сомневаюсь!

Шамбала отпинывался, что было сил. В этот момент грязь и вода из болота поднялись в воздух, загородив Диору вид.

Шамбала быстро набрал дистанцию. Пока Арком управляли, он концентрировался на снижении урона. Однако Шамбала не мог уклониться от всех атак, и его здоровье было всего 40% к тому моменту, когда действие заклинания закончилось.

- Ты уже закончил тупить?!

- Прости. Теперь я в норме.

- Я не хочу, чтобы тысячи придурков-участников отобрали у нас приз!

- Точно.

Арк посмотрел на Диора, вытирая лицо от грязи. Его гнев вырос до невообразимого состояния за эти три минуты и сейчас он рвался наружу.

Глава 2. Блестящий Дебют

- Нет, я собираюсь показать себя!

- Ты принимаешь нас на новичков, дитя? *Цепь Обмана!*

В этот момент глаза Арка загорелись и он тут же использовал Ответный Удар. Цепь Обмана с диким звоном полетела в обратную сторону.

- Ма… Магия была отражена мечом?!

Диор в ужасе отшатнулся назад, но движения Арка были в несколько раз быстрее. Арк кинулся вперед и пнут Диора в грудь. Диор отступил и попросил помощи у своего напарника.

- Дж… Джастин!

- Ай, я не могу отвлечься! Этот Синий Меч невероятно силен!

В ситуации один на один перевес Шамбалы был очевиден, даже если его соперник был на стимулирующих зельях. Через некоторое время Диор вытащил кое-что из своей сумки.

- Черт, не могу поверить, что придется использовать это в первом же матче…

Диор держал в руках дюжину собачьих клыков. Он бросил их на землю, и тут же из земли поднялись 12 вооруженных луком или мечом скелетов. Магический глаз тем временем закричал восторженным голосом:

- Оу, Некромант использовал специальный расовый навык! Если он собирает клыки скелетов в течение своей охоты, его специальная техника позволяет призывать их. Удивительно, он призвал целых 12! Я объясню свое удивление: правила турнира не позволяют использовать какие-либо предметы кроме оружия на поле боя, за исключением тех, которые напрямую связаны с навыком игрока. Игрок Темный Волк показал нам несколько прекрасных движений, но в болоте справиться с таким количеством противников будет непросто! Может, ему поможет его коллега?

Однако Шамбала продолжал атаковать Джастина и даже не повернул головы в сторону Арка. Магический глаз со вздохом продолжил:

- Ох, Синий Меч… Даже если у партнеров есть какие-то разногласия, тебе не кажется, что такое поведение не правильно в парном турнире? Сейчас игрок Темный Волк в затруднительном положении!

Диор подумал о том же, и его рот растянулся в усмешке:

- Ха, вот видишь, тебя бросили!

- Правда? По-моему, поддержка сейчас нужна будет тебе, а не мне.

- Давай покончим с этим! Скелеты, в атаку!

Лучники-скелеты приготовились стрелять.

- Призываю Деймоса!

Деймос появился прямо перед Арком и закрыл его собой от стрел. Магический глаз закричал восторженным голосом:

- Случилось невероятное! Похоже, в этот раз Синий Меч в команде с игроком, владеющим призывом! Ах, но что мы видим? Это что, шутка? По сравнению со скелетами Диора этот выглядит довольно потрепанным. К тому же, скелет всего один. Похоже, это последняя отчаянная попытка сопротивления.

Однако ирония была неуместна: после призыва Деймоса ситуация разительно изменилась. Хоть скелет и выглядел потрепанным, он крушил летящие в него стрелы не хуже мощного щита, поэтому все 10 стрел, пущенные в Арка, были благополучно остановлены. Затем Деймос направился к скелетам и атаковал их.

Если говорить о призыве, то и тут были свои правила. Уровень призванного монстра составляет 60% от уровня игрока, но у скелетов, призванных Диором, уровень составлял примерно 30-40% от уровня игрока. То есть если Диор был 100 уровня, то его скелеты – максимум 30-40. Деймос же отличался от других призванных монстров: его статы росли независимо от статов хозяина. После того, как Деймос объединился с Уорриком, его уровень составил 70. Кроме того, стратегия управления Арка отличалась от техники Диора, который призывал воинов «одноразово», и к тому же они не могли накапливать опыт. Двойной Удар, захват, хрусть! Руки скелетов так и ломались под напором Арка и Деймоса.

- Так, Деймос, со скелетами мы разобрались. Теперь…

В это время глаза Деймоса загорелись: он просканировал тела скелетов. Те замерли с неожиданной тревогой. Деймос резко рванул вперед и схватил кость одного из сопротивлявшихся скелетов. На этом он не остановился и доломал скелету остальные кости. Скелет превратился в груду костей.

Щелк, щелк, щелк!

Деймос повернул голову и неудовлетворенно осмотрелся. Прыг! Не ожидавшие резкого движения скелеты разлетелись в разные стороны. Деймос стал преследовать их, даже не слушая

команд Арка: хобби «Коллекционирование Костей» все же взяло верх.

«Снова он…»

Арк вздохнул.

Это было не в первый раз. Уже много раз Деймоса поглощало его хобби собирания костей. Если он находил монстра с подходящей костью, он преследовал его до того, пока кость наконец не попадала к нему. Но так как хобби все же поднимало Деймосу статы, Арк не считал такое поведение большой трагедией. Единственное, что беспокоило Арка: то, что он не мог действовать согласно стратегии. Иногда Деймос сломя голову убегал за врагом, даже не слушая Арка.

«Хозяин должен уметь контролировать своих фамильяров…»

Арк не знал, кого можно призвать взамен убежавшему Деймосу.

«Ладно, с одной стороны это хорошо: теперь мне не нужно отвлекаться на скелетов…» - подумал Арк, посмотрев на Деймоса, все еще по-идиотски бегающего за толпой скелетов.

С противоположной стороны донесся голос Диора:

- Не понимаю, как вообще можно призвать фамильяра, который даже не обращает внимания на хозяина. Но это шанс! Пока его скелет развлекается, сконцентрируйте на нем все атакаи!

Лучники снова приготовились выпустить стрелы.

- Оу, лучники-скелеты сконцентрировали атаки на Темном Волке! Несмотря на то, что он призвал фамильяра, тот, похоже, сейчас занят своими делами. А Темный Волк скоро станет более походить на ежика! Ээ?..

Комментатор издал забавный звук и замолк.

В зависимости от уровня скорость, точность и сила удара стрелы менялась. Стрелы скелетов 30-40 уровня были для Арком ничем по сравнению со стрелами воров.

Арк слегка наклонился и взял меч. Сейчас он собирался пустить в ход комбо контратаки и Ответного Удара. Стрелы, находящиеся в зоне атаки меча быстро переводились назад в Диора.

- Аа! Остановите его! – закричал Диор с удивлением. 15 оставшихся скелетов выхватили кинжалы и окружили Арка.

«Если сейчас использовать Темный Танец, то я быстро уклонюсь и нанесу критический удар Диору!»

Игнорировать скелетов и сконцентрироваться на некроманте – вот что нужно сейчас делать. Это была базовая тактика в бою с

некромантами. Некоторые некроманты вообще не умели сражаться без своих фамильяров. Лучше было напасть на некроманта и избежать ненужного боя со скелетами. Однако Арк покачал головой.

«Я ошибался. Это место отличается от всех остальных. Здесь я всего лишь новичок. Поэтому мне нужно научиться сражаться здесь. Если я хочу, чтобы ситуация развернулась в мою сторону, мне нужно адаптироваться к условиям»

Первой задачей Арка была адаптация к атмосфере Темного Силриона. Скелеты были лучшей мишенью для практики. Арк быстро осмотрелся и проанализировал ситуацию. Деймос уже разобрался с четырьмя скелетами и сейчас гонялся за пятым. Хотя его хобби было и странным, но хотя бы его не надо контролировать.

Арку не приходилось и заботиться о Шамбале. Хотя у него и осталось всего 40% здоровья, если сравнивать навыки, Джастин с Шамбалой не сравнится. К тому же, чем дольше длится матч, тем быстрее Джастин остается без эффекта от своих зелий. А это повышает эффективность атак Шамбалы.

- Как и ожидалось от Синего Меча!

При каждом отблеске оружия Шамбалы при ударе толпа восхищенно охала.

Остался только Арк.

- Ну, поехали!

Глаза Арка сияли. Левые руки скелетов, сжимающие кинжалы, поднялись вверх. Кинжалы были направлены на его шею.

- Ой, похоже, Темный Волк собрался сражаться один против 15 скелетов! Он сошел с ума! Или он просто стал слишком самоуверенным из-за того, что успешно отразил несколько стрел? Если Темный Волк сейчас проиграет, баланс матча пошатнется, и это снова доставит Синему Мечу массу неприятностей!

«Ты просчитался, призвав скелетов»

Толпа громко гудела, поддерживая порицание Глаза.

Но Арк не обращал на это внимания. Он быстро пригнулся, уклоняясь от кинжалов и нанес удар ногой, повалив всех скелетов в радиусе 360 градусов на землю. Затем блеснул его меч и три или четыре скелета остались без голов.

Арк знал, почему Диор призвал именно скелетов. В схватке «игрок против игрока» самым опасным для некроманта был ближний бой. Многие маги боялись ближних боев, но некроманты – особенно. Они призывали скелетов, потому что из всех типов

профессий у них была самая слабая защита. Поэтому как только битва начиналась, он призывал воинов, чтобы прикрыться ими как щитом. В частности, всегда предпочиталась небольшая группа скелетов.

После призыва скелетов перевес в количестве был на стороне некроманта. К тому же, скелеты оставались живы даже с переломанными ногами и руками. Даже если у них оставался 1% здоровья, его можно было восстановить за счет остальных скелетов. Самым мощным щитом некроманта была способность восстанавливать здоровье. Однако слабым местом скелетов был их баланс.

Когда скелету разбивали череп, он оказывался обездвиженным. Однако сильными местами были урон и способность восстанавливаться. Хотя, последнее можно было отнести и к слабостям.

Конечно, разломать череп, в то де время уклоняясь от десятков ударов, было непросто. Однако противником был Арк. Он тренировался уворачиваться от дюжин тентаклей и научился тому, как себя вести с агрессивными монстрами. К тому же, именно со скелетами он имел дело в Подземном Лабиринте. Уничтожить несколько скелетов 30-40 уровня было все равно, что использовать таэквондо против ребенка. Арк ногой повалил скелета на землю и сконцентрировал на нем атаки.

- Восстановление! – Диор как сумасшедший использовал магию. Но даже если здоровье скелеты бы восстановилось, при повторном разбиении черепа он уже не мог сражаться.

Захват! Всего за несколько минут Арк переломал черепа всем скелетам.

- Это… Невозможно… Цепь Обмана! – закричал Диор, выбросив руки вперед. После призыва скелетов и восстановления их здоровья у него больше не осталось маны. А на что годится маг без маны?

- Ку-ррру-ууу!

Арк рассмеялся буквально как животное. Вокруг него образовался небольшой смерч, и он выбросил вперед ступню. Диор сразу же потерял 50% здоровья.

- Джастин!

- Хаа, а я ведь не хотел использовать этот режим берсерка…

Когда партнеру что-то угрожало, Джастин немедленно использовал свой смертельный навык: расовый навык Берсерка. Он восстанавливал 30% здоровья и слегка поднимал боевой дух, а так же на 5 минут повышал атаку и защиту на 50%. Однако после 5 минут игрок не мог двигаться, поэтому этот навык применялся крайне редко. Однако в этом турнире 5 минут – значительное

время. И этого времени хватит, чтобы довести все до конца. В Темном Силрионе воинам давалось преимущество.

- Пикьо!

Джастин занес меч и отбросил Шамбалу назад. В это время здоровье Шамбалы уже было близко к нулю. Урон, полученный в начале турнира, был слишком велик. Сейчас он не мог противостоять возросшей на 50% силе Джастина и отступал.

- Ох, Синий Меч! Джастин воспользовался удачным моментом и выводит из боя лучшего игрока! Затем Темный Волк, теснящий назад Диора, подставляется под атаку Джастика сбоку! После такого удара первый минуты Темный Волк вообще не сможет двигаться! Он в критическом положении!

«Кризис» был удачным словом. Пока на поле боя был Шамабала, Арк вообще не задумывался о поведении Джастина. К тому же, здоровья у Арка осталось не так уж и много. Несмотря на превосходство уровня, бой с 15 скелетами был далеко не легким. Вдобавок ко всему, Диор начал атаковать. Если он получит удар сбоку и отвлечется, то откроет центр для атаки, и вот тогда положение будет точно не из самых приятных.

«Если оба Диор и Джастин нападут на меня, мое положение усложнится…»

Арк лихорадочно соображал. К счастью, духовная сила, которую он использовал для призыва Деймоса, уже восстановилась до 100%. Он мог бы призвать Дедрика и использовать Темный Танец, чтобы избежать атак Джастина. Но Арк потряс головой. Призыв Дедрика не поможет.

«В таком случае…»

- Отменить призыв! Призыв Деймоса!

В этот момент Деймос, вытягивающий кости из скелета, исчез. И был снова призван возле Арка. Демос огляделся вокруг смущенным взглядом и увидел, что Джастин кинулся в атаку на Арка. Однако удивление его еще больше возросло, когда он обнаружил, что его ноги увязли в трясине.

«Ба, хозяин не дает мне заниматься своим хобби…»

- Чтооо?! Что происходит? – Джастин не успел отреагировать и врезался в Деймоса.

Джастин слишком поздно занес меч: противник уже ушел. Арк парил в воздухе. Он подпрыгнул, завис в воздухе и начал вращаться. Это был воздушный крученый кик, заставляющий воздух вокруг бешено вертеться, будто смерч. Джастин был удивлен и поднял щит, чтобы защититься от струй воздуха. Однако ударной волны не последовало.

- Э, почему?..

Джастин с глупым выражением наблюдал за движениями Арка. Джастин думал, что Арк ударит сбоку, но его нога внезапно взмыла вверх.

- Обманка?

Да, воздушный кик был не более, чем трюком для отвлечения внимания. Настоящая атака последовала, когда Арк приземлился и сделал ногами «мельницу». Арк выбросил ногу и ударил Джастина в голову. Арк вложил в удар весь свой вес и использовал технику «меч-рукопашная» для повышения вероятности атаки. Джастин был обездвижен после атаки и упал на колени. Двойной критический удар!

- Темный Клинок!

Арк незамедлительно использовал клинок. Темный Клинок, игнорирующий защиту при ударе, был особо эффективен против воинов, чрезмерно полагающихся на свои доспехи. Как только к удару был добавлен урон от двух критических ударов, жизни Джастина закончились, и он свалился в трясину.

На арене воцарилась гробовая тишина.

Это было похоже на просмотр соревнований боевых искусств, где один участник запинывал второго до полусмерти. С некоторым запозданием Магический Глаз заорал:

- ЧТО ЭТО БЫЛО?! Иностранец показал совершенно невероятную технику боевого искусства! Я полагал, что Темный Волк – заклинатель, но он мастер боевых искусств! Тогда почему он призвал обычного скелета? А, неважно. В любом случае, мы выяснили, что Темный Волк – не вторая скрипка в этом поединке!

- Невероятно!..

Диор уже бежал к Арку с оставшимся скелетом. Арк повернулся и услышал громкий звон.

- Мерцай, Синяя волна!

В это время Шамбала полетел через топь навстречу Диору. Когда взлетевшая в воздух грязь снова упала вниз, из Диора уже торчал клинок Шамбалы. Когда Диор упал, призванные им скелеты превратились в прах. Шамбала стер с себя грязь.

- Я просто сделал так, чтобы ты смог показать себя.

- Коварный ты тип…

Арк иронически улыбнулся. И, наконец, понял ситуацию.

Все изначально разворачивалось по плану Шамбалы. Даже несмотря на «допинг» Джастина, Шамбала мог справиться с ним раньше. Однако Шамбала тянул время. Так же он намеренно не остановил последнего удара Джастина, пришедшегося на Арка.

Было ли его планом позволить Арку адаптироваться к условиям или проверить его навыки, Арк понятия не имел… Но с самого начала бой продолжался по замыслу Шамбалы. Да, нельзя было недооценивать его 37 выигрышей в Арене. Зрители взорвались аплодисментами и криками. В отличие от прошлого раза, половина из них теперь предназначалась Арку.

- Итак, закончился 7-й бой нашего турнира! 14 команда побеждает! А победители – Синий Меч с его 38 победой подряд и его напарник – Темный Волк! Темный Волк прекрасно дебютировал и показал блестящие навыки ведения боя! Аплодисменты нашим славным победителям!

- Уаа-ха-хаа!

- Темный Волк, почему ты застрял в самом начале, когда ты еще был полон сил и здоровья?

- Синий Меч, Темный Волк! Вы - лучшие! Я проиграл деньги, но вы завоевали нового фаната!

- Темный Волк-оппа, Ваши клыки потрясающи!

Арк тоже получил свою порцию громких оваций.

Щелк-щелк-щелк! Деймос наконец-то поднялся с земли. Помнил ли он то, что было с ним в прошлой жизни? Неожиданно для себя Арк понял, что Демос любит привлекать к себе внимание. Он отменил призыв и вернул Деймоса в Загробный Мир.

«После того слияния его характер стал странноватым…»

Когда они вернулись в комнату ожидания, к ним подошел НПС-администратор.

- Поздравляю вас обоих! Так как в турнире принимает участие много народу, ваш следующий матч будет послезавтра. Сейчас вы можете отдохнуть.

Внезапно перед Арком появилось информационное окно:

Вы выиграли свой первый матч в Темном Силрионе. Текущий рекорд: 1 победа.
<Бонус Победы: +10 к славе>

* * *

- Кууооооо! – заорал Мертвец и понесся на Арка размахивая окном. Мертвец был похож на всю нежить, но в отличие от зомби, например, он мог пользоваться броней и оружием, что,

соответственно, предполагало и бо́льшие статы. Однако они не могли сравниться с Арком.

Мертвец был 100 уровня. А с таким уровнем у противника уже не было никаких шансов. К тому же, опыт Темного Силриона давал о себе знать. После уровня и сложности движений игроков, передвижения Мертвяка казались Арку медленными и монотонными. Арк избежал встречи с летящим в него окном, прыгнув навстречу и занеся над головой меч. Мертвяк, получивший прямую атаку, рассыпался в прах. После смерти последнего на землю упал тяжелый предмет.

Транскрипты Воина
Тип оружия: кожаные наплечные лезвия
Защита: 15
Прочность: 13/50
Вес: 20
Ограничения: от 80 уровня
Лес Душ – место, где в Темном Веке развернулась большая война. Множество воинов, сражавшихся с тьмой, были похоронены здесь вместе со своими доспехами. Сотни лет прошли с тех пор, и большинство доспехов уже не восстановить, но иногда здесь можно найти и магическую броню. Эта броня дает специальную силу монстрам, населяющим Лес Душ.
Действие: Сила +3

Глаза Арка загорелись при виде информационного окна. С блестящего дебюта в Темном Силрионе уже прошло три дня. Участники, которых встречал Хён-ву, были хаотическими игроками разных уровней. В отличие от хаотических игроков, которые нацеливались на низкоуровневых игроков, чтобы снизить свои обвинения, эти фокусировались на развитии навыков и приобретении более мощного оружия. К тому же, специальные поля для охоты Темного Силриона были лучше, чем выбор становления хаотическим. Игроки были хорошо подготовлены и не особо креативны.

Конечно, Арк многому научился из битв. Но проблемой было то, что заработать на них он никак не мог. Арк уже должен был пройти в финальный бой турнира, но число участников было настолько огромным, что все сроки были превышены в несколько раз. При этом сейчас в день проходило не более одного матча. Один день равнялся примерно трем часам в реальности. Для того, чтобы закончить все матчи в таком темпе, требовалось как

минимум 8 часов в реальности. Но он не знал, как долго будут продолжаться матчи, и если темп внезапно ускорится, они могли бы сыграть раньше, чем сейчас это были в расписании. Поэтому пока турнир был в процессе, уйти они не могли. Большинство участников болтались вокруг в ожидании. Однако Арк особой проблемы в этом не видел.

«Ура! Наконец-то наплечники!»

Темный Силрион закрывал двери арены примерно на 8 часов каждую ночь. Если бой заканчивался быстро, и следующий матч начинался раньше, объявление об этом давалось не позднее, чем за час. Даже если бы Арк был на охоте, если его путь отнимет не более часа, он успевал.

Но если расписание менялось, а он был на охоте, то услышать сообщения он не мог… Нет, это был вариант для обычных игроков.

- С сегодняшнего дня ты будешь жить здесь. И если что-то случится, немедленно лети ко мне и предупреди меня!

- Что? Вы заставите меня сидеть тут как камень целый день и слушать их мерзкую болтовню?

- … И если ты хотя бы на миг заснешь и не предупредишь меня о важных вещах… То будешь сидеть на диете и я буду с удовольствием запихивать в тебя то, что приготовлю. Оставлю остальное твоему воображению.

После такого приказа Арк отправился на охоту, оставив Дедрика в Темном Силрионе. Конечно, Дедрик жаловался, но без сопротивления отправился исполнять приказ. После того, как Арк показал Дедрику недавно приготовленный суп, Дедрик кивнул с обреченным лицом.

Теперь даже если расписание изменится, Арк все равно об этом узнает.

«Итак, сейчас далеко от Селебрида я уйти не могу, значит, мне нужно найти самое эффективное поля для охоты. Мне нужно найти поле с большим опытом и доходом, но…»

Шамбала легко решил проблему. Он уже был в Селебриде несколько раз и знал почти обо всех полях, окружающих город. Шамбала был рад тому, что Арк не тратит время попусту и отправляется на охоту. Но он волновался о том, что в расписании могут произойти перестановки. Однако после обещания, что Дедрик будет денно и нощно караулить возле доски объявлений, Шамбала рассказал Арку обо всех полях охоты.

- В любом случае, ты не тот, кто не будет просто стоять, сложа руки. Как-то раз я потерялся и наткнулся на подходящее поле охоты. И если ты там найдешь какие-то вещи, которые могут помочь в турнире, это будет большим плюсом.

Место, которое порекомендовал Шамбала, называлось Лесом Душ. Он порекомендовал его по двум причинам. Во-первых, место было всего в получасе от Селебрида. То есть туда и обратно – час, никаких проблем.

А второй причиной была…

- У тебя до сих пор нет ни браслетов, ни наплечников?

- Селебрид – своего рода пограничное место. Здесь можно найти браслеты и наплечники, которые не выпадают в Гиране. Даже если бы ты нашел их там, то не смог бы носить, так как они требуют как минимум 80 уровня. Но так как они повышают защиту, в бою они должны быть очень полезны.

- Я могу найти их на поле охоты?

- Вообще обычно все ищут их в районе могильников, но и в Лесу Душ они иногда выпадают. Очень много игроков говорили, что они выпадают из моба Мертвеца. Но такой дроп крайне редкий, как ты понимаешь.

Шамбала сказал, что ему все же стоит попробовать. Наверное, он считал, что Арк сдастся, повозившись несколько часов. Обычно приходилось несколько часов убивать одного и того же монстра, чтобы из него хоть что-то выпало. Даже если информация о монстре была известна, найти хороший предмет было нелегко. Но Шамбала недооценил Арка.

«Новое снаряжение!»

Арк жил в Лесу Душ, пока не наступало время соревнований. И когда он наконец увидел Мертвеца, он отчаянно понесся к нему, несмотря на то, что вокруг было полно и других монстров.

Однако всеми сокровищами, выпавшими из Мертвяка, были всего несколько серебряных. Дроп был таким низким, что любой бы уже бросил это занятие. Убив несколько сотен, Арк уже начал сомневаться в правдивости информации.

«Браслеты и наплечники точно выпадают?»

Несмотря на то, что он доверял источнику информации, сейчас было бы выгоднее перейти на поле охоты с более высоким опытом и лучшим дропом. Но вскоре Арк покачал головой.

«Нет, это испытание терпения: пытаться найти полезный предмет у обычного монстра. Но раз другие находили, я не могу отступить, пока не найду его! Мне нужно продержаться дольше, чем остальные, чтобы получить лучшие предметы! Я буду продолжать, пока удача не улыбнется мне!»

Арк начал безжалостно атаковать Мертвецов. Так прошло два дня, и, наконец, желаемый *предмет выпал.*

Амулет Живучести (магический)

Тип предмета: браслет
Прочность: 15/20
Вес: 10
Ограничения: от 80 уровня
Старый браслет был спрятан в Лесу Душ. Сейчас он не сияет и слегка потрепан, но в нем все еще горит магическая сила.
Действие: Здоровье +50
Специальное: Живучесть (восстановление здоровья на 5 каждые 20 секунд)

Этот предмет выпал после того, как Арк в течение 2 дней убил около тысячи Мертвецов. Судя по статам, ничего особенного в нем не было. Что такое здоровье +50? Сейчас здоровье Арка было 2000. Если его ударит высокоуровневый монстр, он снимет более 50 урона. В такой ситуации было неясно, какую роль играют эти 50 очков. Но, конечно, это было лучше, чем не иметь ничего. К тому же Живучесть постоянно восстанавливала здоровье.

«Браслет! Одновременно можно надеть два браслета. Если я найду еще один Амулет Живучести, то результатом будет +100 здоровья и восстановление 10 здоровья каждые 20 секунд. Джекпот!»

Арк не собирался сдаваться на полпути, и отчаянно погрузился в охоту. Иногда онлайновые игры были довольно странными. У предметов была очень странная вероятность выпадения. Иногда предмет не выпадал даже после смерти и возврате, а иногда они выпадали сразу. Он провел еще один день в Лесу Душ, пока не нашел наплечники.

«Защита +15, Сила +3… Негусто, но подойдет для начинающих. По сравнению с тем, что продают в Селебриде, это тривиально, но вместо того, чтобы тратить 300 золотых на незначительное поднятие статов, лучше воспользоваться этим. К тому же в будущем мне могут попасться наплечники получше.»

Арк тепло улыбнулся этим мыслям и начал надевать наплечники. Уже поднеся их к плечам, он заметил, что они гниют и источают странный запах. Если бы он был игроком, уделяющим внимание своей внешности, он бы скорее всего с отвращением из выбросил. Но Арка заботила только защита, он был счастлив и улыбался.

«Мне напевать, как я выгляжу. Главное – статы.»

Арк ценил только практичность. Он надел наплечники и проверил окно статов.

Имя: *Арк*
Раса: *Человек*
Склонность: *Светлый +250*
Слава: *1875*
Уровень: *125*
Профессия: *Идущий во тьме*
Титул: *Рыцарь Кот, Признанный Опекун, Герой Джексона*
Здоровье: *2115 (+100)*
Мана: *1930*
Духовная Сила: *100*
Сила: *274 (+18)*
Ловкость: *324 (+25)*
Выносливость: *414 (+10)*
Мудрость: *43 (+10)*
Интеллект: *367*
Удача: *44*
Гибкость: *39*
Искусство общения: *33*
Привязанность: *77 (+10)*
Специальный стат: знание древних реликвий: *98*

Эффекты от оружия
Броня Русалки: Сопротивление Воде +100. Водные штрафы отменяются.
Лапы Кошки: Скорость нападения +10%, Ловкость +15, Шанс Критического Урона +10%.
Сущность Енота: Ловкость +10, Мудрость +10.
Набор предметов «Король»: Сила +10, Ловкость +10, Выносливость +10, Защита +20.
Транскрипты Воина (наплечники): Сила +3
Улучшенные Сапоги Норада: Скорость Передвижения +15%, Уклонение +10%.
Вуаль Огня (мантия): Сопротивление Огню +50%
Ожерелье Аделаина: Защита +40, Привязанность +10, доступно «Благословление Моря».
Возрождающий Дух: Сила +5, Восстановление Маны +5%.

Все способности в темноте повышаются на ***40%***
Способность прятаться в темноте (Длительность – ***20*** *минут. Автоматически отменяется при вступлении в*

боевое состояние.)

На 50% увеличена сопротивляемость следующим заклинаниям: Страх, Темнота, Слепота, Приманка.

Вы можете раскрывать истинные свойства всех предметов

Уровень 125! Он поднял два уровня, пробегав три дня в Лесу Душ. Это было довольно неплохо, так как он мог развиваться параллельно с участием в матчах. Получаемый от Мертвецов опыт был довольно низким, но он уложил много мобов. К тому же ему не требовалось отдыхать после битв, так как соперники не были сложными. Благодаря охоте без отдыха он достиг бо́льших результатов, чем ожидал.

«Этот опыт довольно неплох для короткого промежутка времени»

Однако в отличие от Арка, Деймос постоянно вздыхал с несчастным видом.

Арк упорно убивал мертвецов. Но когда Мертвец умирал, то рассыпался, и Деймос уже не мог наслаждаться своим любимым хобби. Поэтому Деймосу ситуация не нравилась. Но хотя поднять навыки фамильяров было важным делом, сейчас свои собственные навыки были гораздо важнее.

- Деймос, у меня нет времени слушать твое хлюпанье. Так как Дедрика сейчас здесь нет, то ты его заменяешь. Шевелись! Пока не найдем еще один браслет, никаких передышек!

Арк отчитал пребывающего в депрессии Дедрика и снова кинулся убивать Мертвяков. После получаса в его ушах раздался предупреждающий звук.

«Вот черт, уже пора!»

Арк добил последнего моба и вышел из леса.

* * *

- Почему так криво?! – кричал Ли Маянг-рён, когда Арк приземлился на пол.

Конечно, Хёну-ву и самому хотелось сделать все, как надо. Но что он может поделать, если его тело двигается недостаточно быстро для этого приема? Он хотел летать, как бабочка, но руки и ноги мешали ему двигаться так, как хотелось. Он четко видел, куда ударит противник, но не мог даже поднять руку, чтобы успеть блокировать удар. Топ-топ, Арк отпрыгнул назад после отдачи от удара и покачал головой. Как только он остановился,

Ли Маянг раздраженно закричал:

- Ты просто идиот! Сколько раз мне тебе еще говорить, что когда тебя ударили, не надо отступать назад, чтобы погасить удар! Поясница! Вспомни о ее использовании в будущем!

Да, сказать-то просто… Но кто вспомнит об этом, когда его бьют кулаком в лицо? Однако Хён-ву стиснул зубы и прочно встал на ноги. Он знал, что будет, если не последовать совету Ли Маянга…

«Черт, если я все равно умру, то какая разница, в каком состоянии?»

- Теперь я чувствую себя на месте зомби…

По свистку Хён-ву помчался на противника с напористостью бульдозера. Но в это же время почувствовал дуновение ветра со стороны. Хотя он видел многое, к этой атаке привыкнуть никак не мог. Взрыв боли в животе заставил скорчиться в судорогах.

- Черт… А существует какая-нибудь зомби-медицина?..

В это время с другого бока был нанесен другой удар. Ноги начали подкашиваться. Однако права лежать на полу у Хёна-ву не было.

- Осталось 30 секунд. Думаешь, продержишься? Уже хочешь лечь полежать?

После «подбадривающих» слова Ли Маянга Хён-ву собрал всю свою решимость в кулак, сделал глубокий вдох и встал в стойку. Выражение противника, только что издевающегося над ним, побледнело. После нескольких мгновений он скривился в улыбке и кинулся атаку.

Вперед, хук и апперкот! Это был душ из нескончаемых ударов. Однако Хён-ву защищался и стойко противостоял атакам. Но постепенно его руки опускались, а из ног уходила сила. И когда руки уже не могли держать защиту, противник ринулся вперед, целясь в лицо. Человеком, позволившим ему избежать критического положения, был Ли Маянг:

- Стоп! Третий раунд завершен!

При голосе Ли Маянга кулак противника остановился. Хён-ву усмехнулся и сказал:

- Лидер – это лидер, но ты воистину ужасен. Третий раунд был нескончаемо долгим.

Хён-ву вздохнул и опустился на пол. Он растянулся на спине и уставился в потолок тренировочного зала. После ударов в голову потолок плясал в разные стороны.

«Фью, я сам рою себе могилу… Тут я точно либо стану суперменом, либо умру…»

Он думал о расписании и практике, которая ему еще предстояла. После того, как он пришел в Селебрид, Хён-ву

попросил Ли Маянга специально потренировать его для матчей Темного Силриона. Сейчас, глядя в прошлое, он недоумевал, зачем он поступил так опрометчиво… Специальная тренировка… Могила, которую он сам себе вырыл.

Система, которую использовал Ли Маянг для тренировки Хёна-ву, заставила понять, что Арк тренирует фамильяров в тысячи раз гуманнее.

- Я стану суперменом.

Он думал, что это шутка. Конечно, нет. Кто подумает, что можно сказать такие слова всерьез? Однако некоторым людям в этом мире не знаком здравый смысл. И этот Ли Маянг-рён…

Недавно только при упоминании его имени меня пробивал пот. Последние три дня тренировки были такими, что каждый нормальный человек уже бы давно остановился. Гвон Хва-ран сказал, что Ли Маянг был преступником до того, как стал полицейским, но все равно их познакомил. Похоже, сам Ли Маянг думал о себе как о сумасшедшем ученом. И было ясно, что он был серьезно настроен сделать из Хёна-ву какого-то сверхчеловека, и причем чем быстрее, тем лучше. Иначе он бы не стал предлагать такую негуманную систему тренировок.

В первый день, когда Хён-ву пришел в зал, Ли Маянг всего лишь весело улыбался и не стал нагружать его никакими упражнениями.

- Давай начнем потихоньку, хорошо? 50 отжиманий на одной руке.

- Да? Но я не могу сделать более 20…

Да какой нормальный человек вообще просто возьмет и отожмется 20 раз на одной руке?! Он полагал, что 20 раз – это вполне внушительная цифра. Но не успел он договорить фразу, как в его живот прилетел пинок.

- Я разве тебе не сказал? С того момента, как ты сюда вошел, единственная запрещенная вещь…

- Кха, но…

- Думаешь, я шучу?! – сказал Ли Маянг с улыбкой. Да, он был из тех, кто даже убить человека может с улыбкой.

- Я знал одного паренька, он бегал спринт на короткие дистанции. Он бежал 100-метровку за 11 секунд. Но этого было недостаточно. Даже когда он почти умер от попыток улучшить результат, он не смог добиться результата в 10 секунд, постепенно сдался и пошел работать в полицию. На его первом задании он забыл стратегию поведения, так как все еще был новичком, и его окружили преступники. Итак, те парни пытались убить его ножами для сашими, и, конечно, он как сумасшедший побежал оттуда. Можешь догадаться, что произошло дальше?

- Разве он не убежал? Он же был атлетом?

- Да-да, само собой, но что случилось после?

- И что же случилось?

- С того дня он смог бегать 100-метровку за 10 секунд.

- Да?! Как…

Ли Маянг ответил таким тоном, будто догадаться было несложно:

- Все просто. Этот парень с самого начала мог уложиться в 10 секунд. У него было достаточно развитое тело. Он не мог этого сделать, потому что *думал, что не сможет*. Каждый раз, когда он бежал, он думал, что он не сможет. Но после того случая он избавился от ловушки, в которой сам себя запирал.

- Трогательная история. Но какое отношение она имеет ко мне? – неловко спросил Хён-ву. Как он и ожидал, последующий ответ заставил его занервничать.

- А ты, похоже, тот парень, который уже может сделать это? А, как тебя? Горд собой?

- Да что… С чего вы так решили?

- В глазах твоих прочитал.

В глазах? Ответить было нечего.

Однако Ли Маянг-рён продолжал делать наставительные заметки. Этот сумасшедший ученый действительно полагал, что перед ним гений. Поэтому он тешил себя иллюзией, что может переделать его и сделать из него робота. Но самое смешное было то, что идея была даже не абсурдной. Как только Хён-ву попробовал, он понял, что с каждым разом может сделать все больше отжиманий. Он отжался уже 25, и полагал, что это не было пределом. Однако с обращением Ли Маянга он уже отчаялся дойти до 50. Страх насилия иногда подавлял возможности его тела. Но это была всего лишь разминка.

- Ну что, начнем?

Ли Маянг позвал одного из спецотряда, встал рядом с ним и сказал:

- Этот парень занимается любительским боксом со школы. Он входил в 10-ку национальной лиги, поэтому, думаю, как противник тебе подойдет. Три раунда бокса!

Лицо Хёна-ву выглядело так, будто его жестоко обманули. Он отжимался только раз, что уже еле мог поднять руки. И это было не таэквондо. Но в боксе он сможет использовать только кулаки… Да еще и против боксера, который входил в 10 лучших? Он хотел думать, что это шутка, но в лексиконе Ли Маянга слова «шутка» не было. Ли Маянг-рен нацепил на Хёна-ву перчатки, подбадривая его теплыми напутствующими словами:

- Если сдашься, ты – труп.

Конечно, сложно было представить, что мог сделать Хён-ву. Ему предстояли 3 раунда по 3 минуты каждый. После 9 минут от него останется отбивная…

- Как жалко, быть побежденным таким обычным парнем…

Ли Маянг-рен цокнул языком, будто привередливый клиент, разглядывающий меню. Затем – разминка перед боем. 200 приседаний, 200 выпрыгиваний и 200 ударов в воздух, плюс 200 раз прокачки нижнего и верхнего пресса, которые в итоге вылились в тысячу… Затем позвали другого полицейского. Все они были первоклассными бойцами. Их работа требовала выносливости и навыков, и они часто боролись друг с другом. У новопришедшего мускулы были в прекрасной форме. Он мог бы легко расплющить Хёна-ву.

- А этот парень занимался любительским реслингом. Он будет получше предыдущего, он выиграл бронзу в национальных соревнованиях. Начинаем!

Это было форменное безобразие. После стольких кругов пресса, отжиманий и всего остального, еще и реслинг?! Против топового спортсмена?! Что за унижение?.. Но в ледяном взгляде Ли Маянга не читалось ровным счетом ничего, и он начал спарринг. Конечно, результат был как в первом случае с отбивной…

Тренировки Ли Маянга всегда были такими. Хён-ву слышал, что он был представителем ассоциации таэквондо, и полагал, что его тренировки будут интенсивным курсом таэквондо. Но таэквондо заняло ровно 15 минут. Остальное время было посвящено тренировке физической силы и спаррингам. А спарринги с атлетами отнести к таэквондо было весьма сложно. Но у Ли Маянга было свое мнение на этот счет.

- Ты занимаешься, чтобы показать красивый кик, когда ты будет хвастаться перед своей девушкой? Или ты занимаешься, чтобы стать сильнее?

- Стать сильнее.

- Тогда стойка таэквондо не обязательна. Ты не станешь сильнее с такой практикой. Опытом являются тяжелые тренировки. И это – не предел.

Финальным этапом тренировки стали упражнения на ноги. После растяжки появился главный босс: Ли Маянг.

Он оценил ситуацию с боксером и борцом. Но они хотя бы были людьми. Но вот Ли Маянг-рён с людьми не имел ничего общего. Хён-ву много раз испытывал его адские атаки, разрушающие его, как шторм. Были моменты, когда он и вправду полагал, что вот-вот умрет. Но Ли Маянг усмехался:

- То, что люди называют человеческим телом. Оно

поразительно искусно сделано. Оно не умрет просто так. А когда оно ломается, оно становится еще сильнее.

Идеи сумасшедшего ученого были ужасающими. Но с тех пор Хён-ву постепенно привык к боли. И он понял, что расписание тренировок не было случайным набором противников и издевательств.

«Как и в таэквондо. Там используются кики, но самое главное – не сила ног. Более важна работа корпуса. Бокс тоже использует только атаку кулаками, но корпус и ноги – важнее.»

Конечно, нельзя спарринговаться с боксером, не используя кулаки, но Хён-ву научился работать и корпусом и ногами. Для борьбы применялось то же правило. Хотя и создавалось впечатление, что все дело в пояснице, но вся сила была в работе … Но несмотря на то, что головой Арк все понял, его навыки не улучшились. И у него не было иного выбора, кроме как становиться отбивной.

- Это кто? Что за жалкого пацана ты сюда привел?

Пока Арк был занят спарринговом, один из людей спецотряда подошел к Ли Маянгу. Ли Маянг улыбнулся и ответил:

- Да, он усердно работает для того, чтобы перестроиться.

- Это несколько дней он хорошо держался. Похоже, он может вынести довольно много физических упражнений. Ты его тренируешь, чтобы вбить в голову эту мысль? Ты…

- Хватит ненужных разговоров, - нахмурился Ли Маянг, заставив «коллегу» отшатнуться. Для спецотряда Ли Маянг был устрашающей персоной.

- Ну и? Разглядел хоть искру таланта?

- Я что, медиум? Как один взгляд на это может помочь разглядеть в нем талант?

- Тебе нужно самому попрактиковаться с кем-то, чтобы сказать, есть у них талан или нет?

- Не знаю, что ты называешь талантом и как ты его видишь. Я не верю в это. Но одну вещь я знаю точно.

Ли Маянг посмотрел на Арка, которого в это время придавливали к мату.

- Все зависит от того, сможет ли он *вытерпеть* все это.

* * *

«Путь супермена долгий и крутой»

Хён-ву вывел свое шатающееся тело из зала. Каждый день он занимался по 2 часа. В команде он занимался столько же, сколько и один. Нет, если бы он занимался чуть дольше, он бы точно

умер. Даже если мысленно он настраивал и подбадривал себя, его выносливость была ограничена.

Когда Хён-ву вышел из зала, было примерно 5 вечера. Следующий бой был в 21:00, и у него оставалось еще четыре часа. Если он немедленно войдет в игру, он сможет сконцентрироваться на охоте примерно три часа. Но скоро Хён-ву изменил решение.

«С того момента, как учитель Ли Маянг-рён изменил время тренировок, у меня не было возможности навестить маму. Во время квеста я должен быть сосредоточенным, и времени у меня нет, поэтому нужно зайти к ней во время моих тренировок после обеда. Неважно, насколько важна игра, я не могу пренебрегать посещениями мамы»

Хён-ву немедленно поехал в больницу, прихватив корзинку с фруктами. После того, как его мать закончила курс реабилитации, ее кресло уже выкатывали в сад.

- Время так быстро идет в эти дни… - сказала мама, весело глядя на Хёна-ву. Хотя она, должно быть, была очень уставшей после окончания реабилитации, она не показывала этого. Хён-ву хотел, чтобы она наслаждалась этим временем, и не хотел напоминать ей о проблемах. После того, как он увидел мать, он пожалел, что не навещал ее некоторое время.

- Извини, я давно не заходил.

- Не говори глупостей, - покачала мать головой.

- Думаешь, я не понимаю? Даже если ты ничего не говоришь, я знаю, что тебе приходится тяжело. Не стоит тратить время на посещение больного человека. Я просто… хочу, чтобы ты делала то, что тебе нравится. Хотя бы сейчас.

- Хорошо.

- Ты не пропускаешь обеды?

- Нет, ем до отвала… Мне кажется, ты выглядишь слегка измученным. И синяков таких у тебя раньше не было, - сказала мать, глядя в лицо Хёна-ву.

Он носит щитки при спарринге, но иногда они не помогали. Хотя его лицо не болело, выглядело оно, наверное, жутковато.

- Я в норме, не придумывай ничего лишнего. Просто я снова начал тренировки, - смущенно потер Хён-ву голову.

«Не забудь приготовить рис и будь осторожен», он до сих пор помнил эту фразу из детства. Когда Хён-ву устал от лекций матери, он перестал ее слушать и начал вести себя так, как хотел. Однако эти воспоминания сейчас были болезненными. Когда он перестал слышать ворчанье, он понял, что ворчанье – прекрасная часть нормальной жизни. И слышать сейчас ее слова было очень приятно.

- Ты похудел. Ты ешь рис?

Эти слова были первыми, что произнесла мать, когда очнулась в клинике реабилитации. Похоже, что она видела перед собой хрупкого ребенка, который даже защитить себя не может. Это была его мать. И он будет любить ее всю свою жизнь.

- Да, детектив Гвон ввел меня в курс дела. Он сказал, что ты занимаешься в спортзале полиции. Хотя… Для здоровья, конечно, тренировки полезны, но следи за тем, чтобы не было серьезных травм. Детектив Гвон сказал мне, что его подчиненный присматривает за тобой, и волноваться не о чем.

- Хм, а ты довольно спокойно говоришь о детективе Гвоне. Хочешь его увидеть? Если я позвоню, он прилетит сюда быстрее молнии.

- О чем ты говоришь? Он не пойдет на такое только чтобы увидеться со мной.

- Охо-хо-хо, да ты покраснела! Хочешь взять фамилию Гвон?

- А ты стал еще наглее.

- Я расскажу об этом аджуши, - усмехнулся Хён-ву, подыскивая удобную скамейку. Он сел, а мать взяла несколько яблок.

- Хочешь яблоко? Я порежу.

- Нет, я сам.

Мать покачала головой и сама начала резать яблоко. Хён-ву немного обеспокоенно смотрел на нее, но был удивлен тем, что она резала довольно умело.

Хён-ву понимал мамины чувства. Это напоминало ему о случае, произошедшем несколько лет назад. В клинике мама была на грани жизни и смерти. Доктора почти сдались. Они говорили грустным голосом, что с вероятностью 80% она станет овощем или умрет. Хёну-ву не хватило бы храбрости смотреть на смерть матери, и он очертя голову погрузился в ночную жизнь. Однако вскоре ему сказали, что здоровье матери идет на поправку. Дядя Гвон притащил его тогда в комнату матери и заставил его всю ночь молиться у ее кровати. Доктора назвали это чудом. Хён-ву тоже так полагал. Но сейчас он знал, что это было не просто совпадение.

«Почему мой дом так беден?»

В свои школьные годы Хён-ву полагал, что его дом довольно бедный. Его друзья покупали новые телефоны сразу, как только выходила новинка, они покупали себе горы модной одежды. У него был знакомый, который уехал учиться за границу в средних классах. С другой стороны, Хён-ву тоже покупал себе одежду раз в несколько месяцев, и тратил на них максимум 200000 вон. Почему он был так беден?.. Вот и все, о чем он думал.

Однако несчастный случай изменил его мировоззрение, и он понял, что был еще ребенком. В это время Хён-ву должен был обойти дома семей жертв, чтобы выплатить им компенсацию и оплатить больничные счета матери. Когда Хён-ву просил помощи родственников, он получал только холодные, презрительные взгляды в ответ. После того, как они отказались помогать, Хёну-ву пришлось продать из дома кое-какую мебель, чтобы заработать денег. В кабинете он нашел банковскую книжку. Всего книжек были 5, и на счету было более 100 миллионов вон. Однако они были не на имя матери или отца. Это была страховка и сбережения на имя самого Хёна-ву.

Зарплата его отца составляла примерное 4 миллиона вон в месяц, и он в течение 10 лет откладывал половину своей зарплаты на имя Хёна-ву. 10 лет его родители носили старую одежду, чтобы купить еду и одежду своему сыну.

«Знаешь ли ты, насколько виноватым я себя чувствовал?»

В ту ночь Хён-ву плакал над банковскими книжками. Его родители были сильными. Поэтому и ребенок должен был стать сильным. Именно по этой причине его мать каждое утро рано вставала. В 17 Хён-ву наконец-то осознал эту простую вещь. Сейчас происходило то же самое. Он не стал ей помогать, даже когда нож в ее руках задрожал. Он понимал, что это очень важно для нее. Она наконец-то восстановилась достаточно, чтобы самой нарезать себе яблоки. Его мать отчаянно боролась и старалась реабилитироваться. Она хотела делать такие простые вещи. Когда Хён-ву подумал об этом, что-то в его груди сжалось. Хён-ву быстро выбросил эти мысли из головы и сменил тему разговора:

- Но дядя Гвон заходит?

- А что, он тебе говорит, что каждый день проводит здесь?

- Нет, вообще-то я его давно не видел, поэтому и спрашиваю.

На самом деле контакта между дядей Гвоном и реабилитантами не было с того самого момента, как они начала искать воров.

- Да, он приходит часто. Твои движения очень изменились. И выражение лица как-то посветлело… Что такого ты сделал, чтобы завоевать его расположение?

- Просто я очень внимательно ко всему отношусь.

- Я тебя не понимаю.

- Мама, я не ребенок. Не надо обо мне беспокоиться. Ты же знаешь, что за человек дядя Гвон.

- Ты мне это говоришь, несмотря на то, что я гораздо старше тебя?

- Моя мама очень красива. И поэтому детектив Гвон уже стоит на низком старте с запакованными чемоданами.

- Давай не будем больше об этом говорить.

Хён-ву говорил так серьезно, что его мать покраснела. Она снова была похожа на молодую девушку и выглядела очень мило. Затем она серьезно посмотрела на него:

- Почему тебе так весело от этого?

- Что? Весело?

- Твоя девушка. Ты мне собираешься ее нормально представить или ты ее намеренно скрываешь?

- Девушка? У меня нет девушки.

- Я ее уже видела, почему ты врешь?

- А? Видела?.. – ошарашено переспросил Хён-ву.

- Не могу поверить, что она тебе не рассказала. Она приходила ко мне вчера вечером и принесла мне еды. Ее зовут Джун Хё-сун, так ведь?

- Х… Хё-сун?..

Хён-ву оторопел. Джун Хё-сун знала сложные обстоятельства Хёна-ву, но он не говорил ей, что его мать находится в больнице, и не сообщал ее имени. Однако было несложно догадаться, кто сказал: конечно, дядя Гвон или реабилитанты.

- Так что я почувствовала облегчение.

- Да?

- Да, ты никогда не горел желанием обсуждать со мной девушек или какие-то проблемы.

- Ты не правильно все поняла. Джун Хё-сун мне как младшая сестра.

Мать хитро посмотрела на него и засмеялась:

- К твоему отцу я тоже поначалу относилась как к старшему брату. А потом мы поженились.

- Но все правда не так, как ты думаешь!

- Хо-хо, не оправдывайся, тебе незачем смущаться, мама все понимает.

- Но ты не помнимаешь…

- Ладно, давай закроем эту тему. После еды остались контейнеры, захвати, когда будешь уходить. Понял? Если Хёну-ву хорошо, то и мама хорошо. К бою!

Мать подняла вверх сжатый кулак. Она поверила в этот абсурд…

* * *

19:00. Джун Хё-сун начинала подработку. Хён-ву договорился с ней о встрече и направился к ней. Он пришел на полчаса раньше и ходил туда-сюда с отстраненным взглядом.

- Уау, я удивлена, оппа, вот уж не думала, что ты мне позвонишь.

- Моя мама попросила вернуть тебе это… - ответил Хён-ву, протягивая ей сумку. Это была их первая встреча после того, как дядя Гвон выпихнул его из машины и силой отправил на свидание. Несмотря на то, что он позвонил и пришел, сейчас он не знал, что сказать…

- А? Ты заходил в больницу?

- Как ты узнала о больнице? – резко спросил Хён-ву.

- Я услышала от Гвона Хва-рана, - тихо ответила она.

Черт, как он и думал! Лиса под маской медведя.

- Вообще-то я предложила сходить вместе с ним, но он сказал, что это плохо отразится на сердце твоей мамы. Извини… Ты голодный?

Ему не надо было ее извинений. Нет, наоборот.

Конечно, ситуация была идиотской, поначалу он думал, что скажет ей спасибо при встрече. После несчастного случая родственники не приходили навестить ее, и она почти все время была одна. К ней приходили только дядя Гвон и Хён-ву. Но сейчас пришел кто-то еще. И этот человек был знаком с Хёном-ву… Значит, Хён-ву беспокоился о состоянии мамы и попросил друзей прийти навестить ее. Может быть, поэтому она была в таком радостном настроении сегодня? Хён-ву почесал голову.

- Нет, я не расстроен. Хотя немного смущен.

- Да? Почему?

- Потому что… Мать больна. Чему тут радоваться?

Многие люди знали о ситуации и Хёна-ву и симпатизировали ему. Он этого не хотел. Поэтому он не рассказал Джун Хё-сун об этой ситуации. Но Джун Хё-сун быстро сказала:

- Это неважно. К тому же, после того, как я услышала про твою маму, мое впечатление о тебе еще более улучшилось… - она, казалось бы, сама удивилась своим словам и замолчала. Ее громкий голос заставил проходящих мимо людей и парочек хихикать. Но вместо того, чтобы смутиться, она гордо подняла голову и продолжила, - Над чем вы смеетесь? Оппа замечательный!

- Ой, что это с ней?

Несмотря на то, что на нее странно посматривали, она даже глазом не повела. Хён-ву, наоборот, вспыхнул от смущения.

- Да ладно тебе, оппа, - Джун Хё-сун взяла его за руку.

- Как это неловко…

«У нее всегда был такой характер?..»

Хён-ву остолбенел. Он знал Джун Хё-сун как спокойную девушку, которая мало говорила, любила музыку и вообще была

склонная поплакать. Поэтому Хён-ву всегда думал о ней как о младшей сестре. Но теперь он не понимал, правильное ли это впечатление. Та Джун Хё-сун, которую он встретил сегодня, была более активной, сильной и … привлекательной.

«Черт, о чем я вообще думаю?..»

Ее профиль лица, глаза и губы были удивительно изящными. Однако он знал, что говорить сейчас об этом не стоит. Он первый раз пригласил ее прогуляться. Было видно, что Джун Хё-сун следит на свей внешностью и макияжем, и сейчас изрядно нервничает. Был один анекдот, в котором говорилось, что так только девушка заканчивает краситься и одеваться, у нее на 150% поднимается боевой дух, и она становится гораздо смелее, чем обычно.

- Могу я снова навестить твою маму?

Джун Хё-сун внезапно сделала неожиданную подачу! Сколько бы ни думал Хён-ву, на этот вопрос он не мог так легко ответить. Скорее всего, он бы отказал. Но благодаря эффекту 150% боевого духа женщины становятся непобедимыми. Хён-ву кивнул. Отказываться было уже поздно.

- Если моя мама не против, конечно.

- Я рада. Думала, придется сделать это втайне от оппы, если он откажет.

- Что?!

- Ха-ха, да ничего. Сегодня оппа пришел проводить меня на работу. Один парень, с которым я работаю, постоянно дразнит меня. Если я сегодня приду с оппой, он больше не будет себя так вести.

- Почему бы мне с ним не поболтать? Может, он прекрасный парень?

- Что? - Джун Хё-сун подняла бровь и посмотрела на Хёна-ву.

- Я шучу, шучу. Хорошо, я просто провожу тебя.

- Пф, в следующий раз я не принесу суп.

Джун Хё-сун отвернулась с выражением досады на лице. Затем Хёна-ву затащили в магазин.

- Я возьму это и пойду. Мне нужно подключиться к игре через час.

- Хорошо, - Джун Хё-сун вздохнула при виде удаляющегося Хёна-ву.

«Как и говорил Гвон Хва-ран, он не может противостоять агрессивной женщине»

Да, посещение Джун Хё-сун больницы и все последующее было планом Гвона. Джун Хё-сун победно улыбалась.

«Хе-хе, теперь я знаю, как поймать оппу!»

Бывший преступник был ужасен. Но женщины еще более

ужасны. Человек тихонько подошел в ней в магазине и спросил:

- Хё-сун, кто это сейчас был?

- Это оппа, о котором я тебе говорила. Правда, крутой? – сказала она с вызовом человеку, чувствующему себя крайне неловко.

- Чем он занимается? Я слышал что-то о матче… Он атлет?

- Нет, это матч смешанных боевых искусств.

Лицо человека побледнело при ответе Джун Хё-сун. Будущее Джун Хё-сун прояснялось.

Глава 3. Скрытая сила Реабилитации?

«Реабилитация» случайного НИП завершена

- Бонус за реабилитацию: реабилитированный НИП +5000 Опыта; Склонность: Хороший +50

- Ваш уровень поднялся!

- Хен-ним, мы закончили с реабилитацией всех 30 человек.

- Ху-ху-ху, наши близкие соседи также обработаны.

С улыбкой на лице, Джастисмен посмотрел на своих подопечных воров. Он сам и каждый член из реабилитантов провел отличную работу за этот день, реализуя собственную социальную справедливость.

Джастисмен и реабилитанты являются одной группой. Они часто теряли из виду основную цель и блуждали где-то, фокусируясь на выполнении других заданий. Тоже самое произошло и сейчас. Причина, почему они покинула город Джексон, заключалась в том, чтобы добиться широкой известности в Темном Сильвироне, а потом стать автономным органом полиции, чтобы поддерживать общественный порядок. Но цель изменилась, когда их группа встретила в Каире человека по имени Лоренцо. Их новой целью стало наказание и реабилитация воров, которые навредили Лоренцо. Среди преступников было много людей, имеющих представление, как бы хорошо скрыться прямо возле города Селебрид. Джастисмен не ожидал обнаружить их, поскольку не имел в кармане достаточных улик для того, чтобы за ними уследить.

«Как и сказал Арк, этот мир реальный настолько, что реальны и сами НИП. Принимая в расчет долгосрочную перспективу, игроки и НИП… нет, НИП и игроки отличаются, поскольку жизнь НИП тут гораздо ценнее. Тем не менее, поскольку тут вор родился вором, это было бы не справедливо лишать его жизни, не дав второго шанса!»

Но если оставить их в покое, то эти воры будут продолжать жить мрачной жизнью, пока кто-то из игроков не будет проходить мимо и не убьет его, чтобы повысить себе опыта. Они не были монстрами, всего лишь НИП, которые были похожи на жителей из

деревни. Тем не менее, им приписали судьбу воров, делая обычную наживу в виде мешка с опытом.

«Единственные, кто может помочь им, это мы!»

Джастисмен заблуждался, считая себя спасителем, поэтому сгорал от мотивации.

«Если правила Нового Света заключаются в том, что вор должен умереть, тогда я изменю эти правила!»

Это было похоже на Римского императора и Лорда, диктатора и революционера воина, которые столкнулись лицом, к лицу… бывший детектив Корейской полиции имел сомнения по поводу системы Нового Света и пообещал изменить его. Это привнесло неожиданные результаты в игровую систему.

- Разве это не в сто раз лучше, чем охота?

Спросил Джак-тунг, после того, как проверил информационное окно. Джастисмен, реабилитанты и воры, все были около 70 уровня. Если они охотились на других воров такого же уровня, то получали примерно по 1000 опыта. Но как только им удавалось реабилитировать *«жертву»*, то сходу получали сразу по 5000 опыта, что было в пять раз больше!

Теперь их группа была способна получать гораздо больше опыта, никого не убивая. Благодаря этому, сам Джастисмен достиг уже 87 уровня, а реабилитанты имели средний 70 уровень. Но что с остальными? НИП Нового Света были довольно просты, поэтому, когда они подвергались каким-то ограничениям, запугиваниям, а также промывке мозгов руками реабилитационной группы, появлялось сообщение о 100% успехе, после чего воры становились совершенно новыми людьми.

- Мы, наконец-то, поняли свои ошибки!

На самом деле, это вовсе не было целиком и полностью результатом системы. Воры НИП также могли думать, поэтому не раз собирались свернуть с преступного пути. Но единственное, что у них оставалось в памяти, это пережитые преследования и сожаление.

Они желали избавиться от этой порочной судьбы, но никто из других НИП не относился к ним по нормальному, с гостеприимством, потому что для них, они оставались обычными ворами. Игроки преследовали воров, желая получить немного денег, и даже стражники среди НИП не могли помочь. Таким образом, ни игроки, ни НИП недолюбливали их, однако позволить себе отвергнуть свою человечность и стать монстрами тоже было невозможно для воров… поэтому это была печальная судьба. Но Джастисмен отличался от всех. Даже если они подвергались ужасным мучениями, воры все равно понимали, что все это было ради них самих. Это было впервые, когда игрок

смотрел на них, как на НИП, не имея мотивов получить опыт или предметы! Это было серьезное выражение, которое НИП воры никогда не видели в своей жизни.

- Мы будем искренне служить вам всю оставшуюся жизнь…

- Я не представлял себе, что вы сами желаете, чтобы кто-то вас наказал.

- Пожалуйста, позовите нас, Хен-ним!

- Вы наш спаситель, Хен-ним.

Ру-ру-ру, ла-ла-ла

Если бы тут была соответствующая музыка, это бы наверняка была трогательная сцена из какого-то фильма. Благодаря этому, энтузиазм Джастисмена повышался с каждым днем.

«Это оно! Оно! Если у тебя будет большое сердце, тогда наверняка будешь вознагражден. Это тот мир, что я так желал!»

Возвращаясь в былые деньки, когда приходилось жить в преступном мире, сколько раз он тогда закрывал преступников в тюрьме только ради того, чтобы он через некоторое время вышел, как ни в чем не бывало, и снова совершал преступления? Даже если некоторых удавалось убедить измениться, сколько из них потом получали заточку под ребра только из-за того, что они ступили на мирный жизненный путь? Но это место было совсем другое. Если НИП искренне раскаивался, то его можно было полностью перестроить. Но разве это было все? Нет, они также получали гору опыта в награду. Впервые Джастисмен чувствовал, что это было действительно по-настоящему.

- Эти ребята, они наконец-то признали нашу искренность!

Джастисмен кричал и со всех сил обнял воров, начав рыдать словно ребенок.

- Хен-ним!

- Теперь вы действительно новые люди, поэтому теперь должны жить, помогая другим в этом мире!

- Пожалуйста, ведите нас!

- Хорошо, с сегодняшнего дня вы, ребята, мои братья! Я возьму ответственность за вас до конца своих дней!

Ааа, это была действительно трогательная сцена, которую невозможно было рассматривать без слез… тем не менее, также была очень серьезная проблема.

- Аджосси Джастисмен!

Эту эмоциональную сцену прервал внезапный жесткий голос. Прыжок! Джастисмен и реабилитанты вздрогнули и проглотили слюну. Даже если бы десятки воров бежало к ним с ножом в руках, никто даже не моргнул. Но было нечто одно, что заставляло каждого чувствовать страх. У нее был лютый и острый взгляд, это было абсолютное оружие против реабилитационной

группы – Роко. Джастисмен неловко улыбнулся и повернулся голову.

- А? Ха-ха-ха, Роко, ты пришла?

- Что я сказала вчера, прежде, чем ушла?

- Э… ты сказала.

Джастисмен избегал с ней взгляда и послал несколько сигналов своим подопечным реабилитантам. SOS! Требуется помощь! Но те перевели взгляды на дальние горы, делая вид, что ничего не знают и ничего не видят.

- Эй, разве та гора не прекрасна?

- Реально. Думаю, нам стоит ее посетить как-нибудь.

«Эти предатели…!»

Джастисмен стиснул зубы вместе, но в это время Роко уже стояла перед ним.

- Вы решили увеличить количество гостей, проживающих в доме человека на некоторое время? Не так ли?

- Это~ я сделал это. Ты говоришь это с каким-то тяжелым тоном. Это ведь было просто необходимо.

- Вы ведь не можете отступить, когда дело касается справедливости. Правильно?

- Э-это, да. Справедливость! Все ради справедливости!

Джастисмен закивал головой. Тем не менее, стоял он как вкопанный, по струнке смирно, как Роко произнесла холодным тоном:

- Думаете, справедливость будет их кормить?

- …

Да, это было серьезной проблемой. За последние несколько дней, Джастисмен и его партия реабилитантов уже насчитывала сто человек вокруг Селибрида. Ну, это было хорошо до определенного момента. Помимо опыта, больше всего хорошего было то, что мир становился добрее. Но проблема заключалась в том, что Джастисмен не думал о ситуации в целом. Воры были хаотичными НИП, поэтому, естественно, они не могли жить в городе. И так, напрашивается вывод, раз они были реабилитированы, но красть больше не могут, тогда нет никакого способа, чтобы они обеспечивали себе жизнь. Джастисмен не думал по поводу такой ситуации для воров. Он принял их всех, как коллег, при этом упоминая и про крышу над головой, и про еду. Поначалу он боялся, но все проходило удачно.

Реабилитационная группа также имела много денег, а их количество было небольшим (поначалу). Когда воры были реабилитированы, они также участвовали во всех дальнейших сражениях, выступая в качестве пополнения боевой силы. Тем не менее, после достижения их количества до уровня в 50 человек,

стремительно двигаясь к цифре 100, у них начали появляться серьезные проблемы. Тяготы жизни!

Будь это сон, то жить можно было хоть вечно. Однако Новый Свет был совершенно иным! Поэтому, естественно, для жизни требовались деньги. Сначала воры реабилитационной группы питались мышами, рыбой и моллюсками. Тем не менее, после достижения числа в 100 человек, для них стало нормальным употреблять в рационе один лишь пшеничный хлеб. Несмотря на то, что у всех были какие-то деньги в карманах, но те вскоре кончились, не прошло и трех дней. Для ста человек, им требовалось, по крайней мере, 100 буханок хлеба, и это если не сражаться. Поэтому, естественно, все деньги быстро разошлись. Тем не менее, Джастисмен и реабилитанты были слабы в решении такого рода вопросов, касающихся экономики. Это были люди, способные использовать только силу. Это было большой проблемой, поэтому их сытость подходила к концу… Кроме того, эти люди по-прежнему имели свои давние привычки жить во тьме, и даже если ни у кого не было денег, чтобы купить какой-то жалкий кусочек хлеба, они непременно находили, что потратить на выпивку и горячих дам. Через несколько дней, ситуация для реабилитантов и воров станет довольно скверной, и им придется пропускать порции еды. Но если они думают о своем кошельке, экономя на еде, тогда их насыщение падает ниже 50%, а это уже было сродни самоубийству!

«Только Оппа не верит этому!»

Роко, наконец, почувствовала кризис.

«Если мы не подготовимся, каждый из нас начнет голодать и просто сдохнет!»

Экономический кризис реабилитационной группы позволил таланту девушки расцвести, как алый цветочек. В действительности, Роко была девушкой из приличной семьи. До сих пор она никогда не страдала от этого Джастисмена и его подопечных, но эта ситуация была другой. Кроме того, не было даже возможности, чтобы отделиться от группы реабилитантов, поскольку это будет означать отдалиться от Арка.

Даже в разгар этого кризиса, ее разум все еще был зациклен на Арке.

«Даже если придется стать нищей, я никогда не позволю себе просить денег у Арка-оппы! Я обязана защитить его вложения!»

Роко начала размышлять, думаю об Арке.

- Джастисмен аджусси и оппа не имеют понятий об экономике. Это необходимо для нас, чтобы сохранить наши деньги. Отныне я буду управлять всеми вашими активами. Каждый из вас, быстро опустошили свои кошельки!

Роко взяла под контроль их финансы.

- Ха~, но Роко, это...

Естественно, поначалу кто-то даже попытался сопротивляться. Хе-х, это было странное сопротивление.

- Хук~, Оппа не верит в меня? Я просто беспокоюсь за Арка, поэтому считаю, что могу сделать это. Вы не доверяете мне свои финансы, поскольку считаете, что женщина не способна на это?

- Ах, нет. Конечно же, нет, неужели тебе что-то показалось?

Реабилитанты были немного удивлены и быстро опустошили свои карманы. Слабым их местом была именно женщина. Ровно также, как Роко, которая мгновенно захватила контроль над финансами всей группы и постепенно расширяла свою власть.

- Мне нравится то, что вы реабилитировали воров. Но что вы будете делать после этого? Как они будут жить? Поэтому будете водить их с собой на охоту на монстров. Они должны зарабатывать деньги из кожи и мяса! Потому что не будет ни грамма риса никому, кто не выполнит свою норму работы.

И так Джастисмен вместе с реабилитантами повели воров на охоту, чтобы получать порцию риса. Естественно оставался один вопрос-жалоба. Роко удерживает все финансы группы. Кроме того, если кто-то осмеливался не слушаться ее, тогда она приступала к мощнейшему оружию убеждения — слезы. В любом случае, навыки по домашним делам у нее были выше любого из них, поэтому и разные уловки имела в кармане.

Карманные кражи, мясо диких животных, шкура и так далее…

Реабилитанты могли использовать свои навыки, чтобы разными способами увеличивать прибыль от охоты. Каждый, когда они их использовали, они также пытались упрятать часть мяса. Но если Роко замечала, что где-то чего-то не хватало у кожи, а также, если где-то отсутствовал кусочек мяса, все начинали страдать от дальнейших суровых ограничений.

Кроме того, каждый использовал мошенничество и запугивание, чтобы уменьши расходы финансов настолько, насколько это было возможно. При суровой диктатуре Роко, их положение постепенно улучшалось. Это было только потому, что она жестко эксплуатировала и контролировала реабилитантов и воров.

- Поскольку сегодня вы славно потрудились, мы вполне можем позволить себе вместо пшеничного хлеба попробовать мясо.

К счастью, группа Джастисмена могла радовать себя супчиком из риса дважды в день. Но и на этой еде все не ограничивалось. Помимо доходов, даже доспехи и оружие строго

разделялись между ворами. Это тоже было неизбежно. Воры, которые были заодно с Джастисменом, временами были невежественны, поэтому иногда умирали во время охоты.

- Почему охотиться настолько трудно? Хорошие доспехи помогут немного обезопаситься!

- Ох~, уделите этим ворам немножечко теплого внимания.

- Святой! Этот человек святой!

Воры были особенно рады, поскольку они никогда не получали теплых чувств от женщины. Благодаря этому, Роко жестко закрепилась на позиции скрытой силы их реабилитационной группы. Она также сохранила контроль над Джастисменом и членами реабилитантами. Однако это было лишь в то время, когда она была в игре, а когда отсутствовала хоть на миг, то Джастисмен и остальные сразу же выходили из-под контроля. Не беспокоясь о бюджете, они, не переставая, увеличивали число реабилитированных воров, к чему и привела данная ситуация.

… Роко вздохнула.

- Я сказала вам всем до того, как ушла. Все деньги ушли на смену доспехов для воров. Вот почему я сказала вам взять других реабилитантов и воров охотится, пока я не вернусь… но теперь, я даже не знаю, как все эти люди выживут. Я продолжаю повторять все это, даже если это может сделать из меня плохого человека.

- Э-это… мне очень жаль.

Джастисмен похлопал ее по плечу с угрюмым лицом.

- Для нас сейчас просто невозможно продолжать делать это. Вы должны мне пообещать, больше не реабилитировать никаких воров вокруг столицы. По крайней мере, пока наши средства и финансы для существования немного не улучшаться. Поэтому сейчас нам всем надо сосредоточиться только на охоте.

- Мы сделаем так, как ты велишь.

Джастисмен ответил и почесал голову, выражение смущение.

- На самом деле, ребята, которых мы удачно реабилитировали на этот раз, знают расположение тех, кого мы искали. Могу я реабилитировать этого парня? Это не составит для нас проблем.

- Аджусси!

Крикнула Роко, заставляя Джастисмена даже вздрогнуть.

- Боже, ты знаешь, это довольно сложно объяснить. Понимаешь… Если мы прямо сейчас выдвинемся, тогда мы успеем вернуться в Селебрид и посмотреть чемпионат, в котором сражается Арк. Он ведь также тратит время на этой карте…

При упоминании Арка, выражение лица Роко расслабилось. После того, как она взглянула в сумку и провела баланс, покачала

головой.

- Хорошо, я позволю еще одного.

- Окей, я понял!

- Тогда, пожалуйста, снимите всю свою одежду сейчас. Она немного припахивает. Сколько вы уже в ней? Джак-тунг оппа, пожалуйста, собери также всю одежду у воров.

- А? Понял, Эй, вы, парни, сняли брюки, быстро!

Она приступила стирать все вещи, в то время пока Джастисмен, реабилитанты и воры поражались ее навыками уборки. Кулинария, стирка, уборка, финансы и так далее…

В этой онлайн игре, от этих навыков были дополнительные эффекты. Роко была особенно квалифицированной с бельем. Если она очищала любую одежду или кожаную броню, их защита увеличилась на 5% в течении 4 часов. Конечно, также были и не большие побочные эффекты от стирки. Поскольку это была слишком реалистичная игра, она должна была стирать вещи, чтобы избавиться от всех неприятных запахов. Несмотря на то, что все это было ей крайне тяжело выполнять, она все равно ничего не говорила и не жаловалась.

- В любом случае, мужчины похожи на детей...

Роко надулась, и продолжили копаться в мокрой одежде. Человек наклонил голову в сторону и угрюмо спросил.

- Кстати, не кажется, что Роко выглядит исключительно счастливой в эти дни?

- Ху-ху-ху, я знаю, почему.

Джак-тунг ответил со смехом.

- Роко ведь женщина.

* * *

В это время, Арк уже победил в 8 сражениях подряд и добрался до четвертьфинала. Было очевидно, что каждый бой становился все сложнее и сложнее. Даже если у него имелся довольно богатый опыт в сражениях один на один, Арк по-прежнему не сражался с еще большим количеством разных профессий. В своих боях против Андела, Харгена и Лео, все они были воинами. С каждой профессией были свои уникальные навыки, из-за которых он немного терялся. Кроме того, матч был парный, а не 1 на 1. Это означает, что иметь дело надо было против двоих, а не только одного. Сочетания профессий, люди могли комбинировать очень много вариаций, что было очень важным фактором игр жанра RPG.

Сам по себе, воин был способен сражаться сразу против 5

монстров, но если бы он был в паре со священником, то легко потянул бы пак монстров из 15 или даже 20 особей. Вся прелесть таких игр заключалась не в сражениях один на один, а именно в самые захватывающие моменты, когда начинались массовые сражениях, в которых участвовало сто человек и больше. Поэтому многие совмещали профессии, что были наиболее эффективны в парных матчах.

Сочетание воина и некроманта в первом сражении — одна из самых распространенных комбинаций. Воин-священник, воин-лучник, маг-священник, маг-вор… Из-за бесконечного количества комбинаций, также было доступно неисчислимое количество стратегий. Была одна пара, с которой было особенно трудно иметь дело, это сочетание маг-волшебник, с которым довелось встретиться в 1/8 финала. Урон от мага, который достиг 100 уровня, был слишком невероятным. Когда тот использовал огненную магию продвинутого уровня, то с одной атаки было потеряно 30% здоровья. Но реальная угроза с такой комбинацией заключалась в «Обмене Силой Воли».

«Обмен Силой Воли» позволял обмениваться магией между магами. Когда они активировали этот навык, мана могла легко передаваться между товарищами, что также увеличивало урон от заклинаний в два раза. Тогда была создана ужасающая огненная магия, которая за один миг снизила здоровье на 50%. Из-за этого, Арк и Шамбала оказались в критическом состоянии.

Если Арк попробует использовать «Ответный удар» в момент сложной ситуации, то он бы просто поджарился. С другой стороны, матч стал менее сложным, как только Арк использовал свой навык уход за больным.

Их главным оружие стало магия на основе психологического воздействия. Тем не менее, Арк использовал свой навык уход за больным, который увеличивал устойчивость ко всем магическим атакам на разум и получил бонус «Смотрящий за сердцами». Его навык ухода за больными был невероятно удивителен в матче. Когда он использовался, то сила и связь с напарником серьезно увеличивалось. Несмотря на то, что это не восстанавливало здоровье напрямую, но увеличивало силу воли, что влияло на укрепление их жизнеспособности, это, в свою очередь, было похоже на получение общего баффа на статистику.

Комбинация, что оказалась еще более сложной, это пара воин-воин, которые попались им в следующем матче. Так же, как и Джастин, они получили допинг сразу перед входом на арену до начала матча. При взгляде на них, Арк сразу вспомнил фразу: Деньги — это власть. Они потратили десятки золота на зелья, которые увеличивали их тела в три раза, поэтому на арене сходу

появилось три огромных тела. Ради того, чтобы попасть в Топ-8, они, вероятно, вложили сотни золота. Но после того, как Арк пережил первое сражение, где тоже был воин с допингом, то он также кое-как приготовился. Система позволила Арку использовать кулинарию выживальщика и приготовить пищу, которая повышала статистику. Прежде всего, Арк и Шамбала уже стали добрыми товарищами, у которых с самой первой встречи сложились хорошие впечатления, а еще больше повлияло то, что в паре они действовали невероятно слаженно. Во-первых, Арк думал, что это все из-за Шамбалы, который занимался боевыми искусствами, как и он. Однако в турнире он понял, что все было не так просто. Он уже встретился с разными людьми в Темном Сильрионе, которые также изучали боевые искусства. В самом деле, формат турнира, как правило, позволял больше побеждать тем участникам, что изучали эти самые боевые искусства. Тем не менее, все они были не так хороши, как пара Шамбалы с Арком.

Несмотря на то, что они узнали это позже, но это оказалось влияние их профоессий.

Идущий во тьме и Святой убийца. Это были две профессии с аналогичными навыками и характеристиками. Также было много ситуаций, когда их возможности странно дополняли друг друга.

Например…

«Окаменение крови!»

Шамбала использовал свой навык. Когда он активировался, появлялись красные пятна, благодаря которым можно было оглушить противника на 20 секунд. Но в это время, защита противника подымала до 500%, поэтому невозможно было наносить какой-либо урон. Это был навык, который оказывается, очень эффективен против большого количества врагов. Тем не менее, ситуация менялась, когда Арк использовал свое последовательное нападение.

«Темный клинок!»

Атака, что игнорировала любую защиту и наносила критический удар! В конце концов, 500% увеличение защиты было просто бесполезно. Каждый из противников страдал от бесконечных атак и критических ударов в их окаменевших состояниях. Останавливалось все на этом? Прежде всего, гармония для двух их базовых навыков была лучшей. Арк узнал технику рукопашного боя и владения мечом, которая позволяла использовать все пробелы в нападении врагов. С другой стороны, Шамбала использовал кунг-фу, что имело эффект создания самих пробелов в атаке противника. Их естественная система боя представляла из себя Шамбалу, создающего простой проход для нанесения серии ударов Арка.

Конечно, такую тактику было не просто использовать в Темном Сильрионе, где борьба всегда менялась с каждым мгновением. Но использование кунг-фу навыков, для Шамбалы преодолевать все проблемы не составляло труда. В самом деле, стандарты Шамбалы были действительно высоки, из-за чего Арку было сложно гоняться за ним на ранних стадиях. Пока продолжались бои, Арк постепенно улавливал темп Шамбалы.

«Честно говоря, ненавижу это признавать, но…»

Все адские тренировки Ли Маянга не показывали эффективность за пределами зала. Но спарринг с партнерами по боксу, борьбе и тхэквондо позволил ему выработать способность адаптироваться к обстоятельствам.

- Сейчас, Арк!

Крикнул Шамбала, пронзая воина кинжалом. Арк использовал Шамбалу, как лестницу, и полетел вперед. Воин был удивлен и поднял меч над головой. Тем не менее, Арк ступил на щит и приземлился позади противника, развернувшись, он начинал пинать противника по голове ногами.

- Ни, не может быть!

Воин споткнулся и получил критический урон. В это же время, глаза Арка и Шамбалы заблестели. Впоследствии, Шамбала напал на врага, словно вихрь.

Арк продолжал наносить удар со спины, а атаки Шамбалы позволили в конец оглушить противника. Конечно, ненормальные условия могли свести на нет эффект от оглушения ударами Арка, но вероятность была довольно низкой. Тем не менее, когда воин был сбит двумя разными атаками, вероятность увеличилась. После того, как враг оказался в ловушке, для них просто стало невозможно избежать смертельных ударов. Таким образом, этому дали имя «Вихрь смерти». В конце концов, тело воина сдулось, словно воздушный шар, потому что допинг эффекты пропали, и он умер.

Магический глаз наблюдал за этим, затаив дыхание, а потом, наконец, закричал.

- Они сделали это! Темный Волк и Синий Меч! Они победили фаворитов, которые были, словно монстры, напичканные разными препаратами. Они использовали удивительные акробатические трюки, и теперь попали в Топ-4! Как и ожидалось, последняя выигрышная комбинация была «Вихрь смерти»!

- Это оно! Я заплатил довольно крупную сумму за вход, чтобы увидеть это комбо сегодня!

- Оххх, Синий Меч был великолепен, но самое большое событие в этом турнире — это появление Темного Волка. Кто мог такое ожидать? Все сейчас говорят об этом Темном Волке, который появился впервые на этом турнире! Совместно с Синим Мечом, который победил несколько раз в парных соревнованиях, они вдвоем быстро прорвались в Топ-8! Каждый раз при их участии, билеты раскупаются в огромном количестве! Браво!

- Ва-ха-ха!

- Темный Волк и Синий Меч – лучшие!

Под градом аплодисментов, Арк и Шамбала вернулись в комнату ожиданий.

«Ху-ху-ху, это чувство на удивление невероятно приятное».

Арк имел очень самодовольную улыбку. Звуки поддерживающих зрителей довольно сильно вдохновляли. Сначала это все было нехило так страшным, но постепенно он приспособился, получая волнующее удовольствие.

- Теперь ты довольно хороший партнер.

- Гррр, хороший? Да это идеально.

- Не будь слишком легкомысленным. Осталось еще два матча.

- Гррр, я знаю.

- В любом случае, турнир на сегодня закончился. Разделимся на оставшуюся часть дня, у меня есть дела.

- Грр? Куда ты уходишь таким занятым? Каждый день прям…

- В Селебриде существует то, что я должен открыть. Это информация, связанная с моей профессией, поэтому тебе не стоит знать подробностей. Во всяком случае, завтра не опаздывай.

Сказал Шамбала и сменил свой внешний вид в комнате ожиданий, сняв маску и мантию. Он изменил внешний вид, чтобы не был разоблачен, и никто не понял, что Синий Меч – это Шамбала. Конечно, Арк тоже был способен сменить свое лицо, поэтому не приходилось об этом беспокоиться. Однако, как только он превращался, то не мог вернуться в прежний облик следующие 24 часа. Поэтому оба покинула комнату ожиданий раздельно.

- Смотри, это Темный Волк!

- Ваа, его сила действительно необычная!

Когда Арк покинул Темный Сильрион, интерес людей мгновенно сосредоточился на нем. Как правило, внимание окружающих мало кто мог привлечь, однако сейчас-то он был в виде волка. Если люди продолжают быть настолько заинтересованы, пока он был преобразован, тогда не было необходимости беспокоиться о своем нормальном состоянии. Он не беспокоился о взглядах других людей, пока выполнял задания.

«В зависимости от этого, я также могу безопасно участвовать в Темном Сильрионе».

Арк тепло улыбнулся. Изначально его это участие вообще не радовало, поскольку нельзя было получать ни денег, ни опыта. Тем не менее, с каждым новым матчем, он обнаружил неожиданный эффект.

«Мои навыки повышаются в несколько раз быстрее!»

Непосредственно во время боя, его навыки существенно повышались. Когда думаешь над этим, то это был просто неизбежный результат. В Новом Свете, эффект от навыков проявлялся не от того, что они просто применялись. Важно было то, как интенсивно их использовали. Из-за этого, навык всегда улучшается быстрее во время сражения с монстром, которого встречаешь впервые. А первое сражение против чего-то всегда имеет более концентрированный и полезный эффект. Тем не менее, независимо от того, насколько этот самый монстр был сильным, он всегда становится слабым для того, кто его убивает несколько раз. Это происходило потому, что монстры всегда имеют определенную систему боя, закономерности, поэтому и рост навыков на них будет замедляться. Но в Темном Сильрионе, противники каждый раз сражались по-разному, имея разные стили поведения, при этом каждый из них был далеко не монстром, поэтому не имел строгих закономерностей.

Это были игроки, вооруженные разнообразными навыками, как и сам Арк! Когда он сражался против кого-то с высокими показателями, естественно, его собственные навыки тоже будут расти как на дрожжах. Благодаря всему этому, его навык владения мечом уже достиг продвинутого уровня.

«Проверка умения!»

Рукопашный бой и владение мечом (Продвинутый, Пассивный 316/500):

Вы стали мастером рукопашного боя и владения мечом. Теперь вы способны использовать любой вид фехтования, разрушительная сила также увеличится. От каждого типа оружие, ваша атака получит дополнительный урон. Урон от кулаков, уклонение и вероятность критического удара также увеличивается.

- Общая боевая мощь увеличивается на: 40%. При использовании щита, эффекты от этого навыка исчезают.

* Дополнительные эффекты: Вероятность вызова аномального состояния для малых монстров – 8%, средних – 5%, больших – 2%. Насколько использованная

техника будет сложнее, если она пройдет успешно, вероятность вызова аномального состояния увеличивается.

Увеличение его базовых навыков подымает общую силу атаки. Кроме того, вероятность вызова аномального состояния также увеличивается. Это было точно также, когда использовалась комбинация в последнем матче – Вихрь смерти.

Его навыки адреналин и контратака также достигли промежуточного уровня. С поднятием адреналина, скорость его реакции в критическом состоянии также увеличилась, ровно так же, как и с шансом на контратаку. Естественно, урон от Ответного удара стал еще более мощным. Благодаря этим изменения, можно было успешно применять этот навык, даже если расстояния до воина было целых 10 метров!

«Нет прекраснее на свете места, чем этот Сильвирон, чтобы подымать навыки».

Арк часто сталкивался с ситуациями, когда рост навыков просто прекращался, поэтому эта информация была очень полезной.

- Мастер, я тут.

Затем его кто-то позвал из переулка. Это был Дедрик, который превратился в маленького мальчика с зачесанными назад волосами. Арк смеялся, когда подошел в сторону фамильяра.

- Гррр, что там? Каковы шансы?

- Поскольку вы победили, шансы немного снизились. На этот раз коэффициент был 1,2. Вот 76 золотых.

- Ку-ку-ку, верхний предел все еще высок, а доход лучше прежнего.

И это было одной из причин, почему Арк не призывал Дедрика во время матча.

Этот турнир свободно позволял делать ставки на любых участников, победу в которых желающий искренне верил. Естественно, занятие азартными играми в Темном Сильрионе имело некоторые ограничения, чтобы не допустить проявления мошенничества. Изначально игроки и НИП могли делать ставки только на победу игроков в сражениях против монстров. Это было сделано преднамеренно, чтобы не наживаться на игре против монстров. А для турниров, где сражение было только между игроками, существовал верхний предел для ставок. Первый матч 10 золотых, второй – 20 золотых… Это также не позволяло удвоить количество полученной прибыли. Кроме того, участники

не могли принимать непосредственное участие в азартных играх. Однако Арк не мог упускать такой шанс. Перед началом каждого сражения, он призывал Дедрика и говорил ему делать ставки, поскольку имел жесткие намерения заработать деньги. В первом туре, насобирав всю прибыль от разного хлама, он поставил 10 золотых. В том матче коэффициент составлял 1,8. И это было довольно высоко. Шамбала был очень известной личностью, их противники, Джастин и Диор, также пользовались популярностью, поэтому, несмотря на неизвестного для всех Арка, дивиденды были серьезно подняты. Благодаря этому, с победой ему удалось поднять до 18 золотых. Во втором туре шансы составляли 1,5, и было заработано 27 золота. Походу осознания мощности Арка, коэффициент становился все ниже и ниже. Но поскольку верхний предел с каждым матчем тоже повышался, ему все еще удавалось получать прибыль, которая получалась, как минимум, по 10 золотых с каждой победой. Если в день выпадало два-три матча, то общая выручка в среднем составляла 20-30 золотых сверху того, что было поставлено.

«Несмотря на то, что я не совсем этим удовлетворен, но доходы все равно неплохие».

«Если есть желание, то и деньги будут».

Это было девизом Арка. Он рассмеялся, поглаживая свою сумочку. Дедрик это заметил и быстро спросил.

- Мастер, вы ведь себя отлично чувствуете, верно? Разве я не хорошо постарался, делая вам прибыль? Поэтому не могли бы вы дать мне немного денег, чтобы я мог купить себе, что-нибудь поесть.

- Гррррр, что?

Лицо Арка мгновенно напряглось. В Селебриде было тысячи уличных торгашей, у которых собирались игроки. Все эти торговцы отлично знали все уловки, чтобы заманить покупателей и сунуть свой товар, в том числе и заманчивые закуски. Несмотря на то, что Дедрик что-то там утверждал насчет своего 300-летнего возраста, он по-прежнему был еще мальчиком.

- Гррр, я ведь не всегда делаю отвратительную еду.

- Угх, ваша еда? Да это настоящая пытка.

- Шумное представление и заманчивый внешний вид не всегда соответствуют действительности. Разве тебе неизвестно, что еда, которая хорошо выглядит, имеет горький привкус? Вместо того, чтобы что-то говорить, просто съедай все, что я тебе даю.

- Временами я тоже хочу вкусно покушать! Это несправедливые деньги! Разве вы получили их не совсем честно, то почему нельзя их немного потратить? Я рисковал своей

жизнью, войдя в Темный Сильрион и делая ставки, в эти азартные игры, ради вас!

- Грррр! Несправедливые деньги?

Арк фыркнул и сказал.

- Как ты считаешь, для чего используются все наши средства? Твой мастер сражался с кровью, потом и слезами на лице, чтобы их заработать. Ты хоть понимаешь, на что я шел, чтобы сделать нашу жизнь лучше, и мы могли хорошо питаться? Ты знаешь, как эти деньги использовались, чтобы Тебе было хорошо?

- Шииииш, и теперь ты хочешь себе карманные деньги. А что насчет одежды? Стоимость всех ингредиентов далеко не низкая.

- Я купил дорогие специи и ингредиенты, а потом все использовал в еду, которую ты же и съел… не думал, что все это стоило денег? А сколько мне пришлось тратить денег и сил, чтобы обучать вас, ребята. Дедрик, слезы заливали мои глаза. Несмотря на все тяготы и лишения, разве я скупился и прекратил зарабатывать деньги ради вас? Но, в конце концов, ты желаешь сделать меня нищим?

- Вам что, трудно поделиться 5 медяками?

- Когда меди становится достаточно, она меняется на серебро, а дальше на золото…

Это бы неизменный, стабильный взгляд на жизнь Арка. В реальном мире, когда стало трудно жить, он никогда не тратил лишний копейки, поэтому жил на минимуме, лишь ради того, чтобы хватало на выживание. Даже если погода на улице была ужасно холодной, а магазинчике с горячим кофе так и манили, Арк все равно не поддавался искушению. Но сейчас его собственный фамильяр пытает выманить у него его родненькие гроши? На еду!? Несмотря на то, что он был скромным с деньгами, однако единственным позволяемым счастьем для себя он считал покупку полезных фруктов для своей матери.

- Неужели ты желаешь, чтобы я лично приготовил тебе похожую, ярко выглядевшую еду?

- Ваа, это подло и нечестно. Я не стану это есть, прошу, не заставляй меня! Черт возьми, мне попался просто отвратительный мастер!

Арку удалось довести Дедрика до белого колена, и тот умчался в свою Преисподнею.

«Хмм, значит, настало время снова научить их небольшой дисциплине?»

Деймос стал одержимым костями, а Дедрик открыто упрямился.

«Поскольку у меня сейчас довольно много времени, может, я должен потратить его на их воспитание?»

Арк был серьезно занят этим. Внезапно послышался чей-то голос со стороны аллеи.

- Вы действительно уверены?

- Не переживайте, этот турнир для нас плевое дело.

- Тем более, что требует лишь двое людей.

Откуда-то слышался голос. Поскольку это была глубокая ночь, он был осторожен. Арк спрятал себя при помощи «Невидимости» и заглянул на аллею.

«Они…?»

Там стояли игроки из Темного Сильриона. Одним из них был игрок, что носил маску с пятизвездочным дизайном, это была пара бета-тестеров, что конфликтовали с Шамбалой. Перед ним стояло трое других людей в капюшонах, скрывая свои лица, а их телосложения были весьма грозными. Прежде, чем продолжить разговор, они осмотрелись вокруг.

- Несмотря на то, что мы набрали столько игроков благодаря нашей информационной сети, каждый из них все же проиграл. Теперь остались вы двое.

- Я ведь говорил с самого начала. Других не стоило нанимать, поскольку были мы. Из-за того, что количество матчей увеличилось, столько тысяч было потрачено впустую. Вы дебилы.

- Но…

- Но, если эта тайная карта верна, тогда мы бы с уверенностью потратим больше денег, чтобы нанять еще больше людей. Вы ведь не стали бы тратиться на какую-то обычную карту сокровищ. Может быть у вас есть какая-то полезная информация?

- Этого я не могу вам сказать, поскольку информация сверхсекретная…

Подвергшись давлению, человек в капюшоне начал использовать какие-то запутанные слова. Затем глаза бета-тестера Джуил сузились.

- Ну, это нормально. Мы не особо заинтересованы. Только новичок заботится о картах сокровищ. Однако, возвращаясь к предыдущей оплате, которую вы обещали.

- Да? Что не так? Разве мы уже не подписали контракт с посредником НИП?

- Да, подписали. Но мы не ожидали, что это займет столько времени. Вы не поверили в нас и наняли больше людей, поэтому времени ушло в два раза больше. Естественно, мы должны пересмотреть этот контракт. Вам так не кажется? Взглянув на сложившуюся ситуацию, я думаю, что новая сумма должна быть еще в два раза больше. Дополнительно 1000 золотых к обещанным 500. Таким образом, 1500 золотых.

- Мы не имеем такой суммы!

Один человек в капюшоне вздохнул и воскликнул.

- Если вам не нравится, тогда мы можем расторгнуть договор. Я найду других людей, чтобы добыть эту карту. Поэтому так мы сможем напрямую искать сокровища.

- Если вы нарушите договор…

Штраф от нарушения договора влияет не только на купца, что заключил его. Если договор был подписан, то его расторжение ведет к наказанию обоих сторон. Однако Джуил странно рассмеялась и сказал.

- Мы – бета-тестеры. Как вы думаете, мы чего-то боимся в этой игре?

- … Это не принесет вам пользы. Но 1000 золотых весьма серьезная сумма для человека, который может ее потерять.

- Это наше требование.

Сказала Джуил твердым голосом. Естественно, у нее не было мыслей об охоте за какими-то сокровищами. Однако была причина, почему их наняли эти люди, которые настолько сильно желают конкретный предмет. Возможно, та карта имела информацию касательно несметных сокровищ, а может, касалась каких-то заданий или профессий. Таким образом, никто не имел послушного намерения передать карту по низкой оговоренной цене. Арк, который прятался, также кивнул.

«Хмм, Джуил знает толк в сделках».

В этой ситуации невозможно было как-то упрекнуть за плохое поведение Джуил. Скорее, это человек в капюшоне проявил слабость и уступил. Поэтому, это было естественно – получить как можно больше прибыли. Во всяком случае, трое людей в капюшонах обменялись обеспокоенными взглядами. Но, в конце концов, они были просто вынуждены согласиться.

- Хорошо, 1500 золота.

- Отлично, приготовьте их к окончанию двух завтрашних матчей.

Джуил говорила это с довольным видом и исчезла. Люди в капюшонах сразу начали проклинать.

- Черт, эти ублюдки не отличаются от разбойников. Забрать 1500 золота за один турнир!

- В такое время, как это, кажется, что я выбрал вообще не ту профессию, хен-ним.

- Как бы это ни было прискорбно, мы не имели другого выбора. Мы должны поверить в этих парней.

- Но это 1500 золотых… разве мы не станем полностью нищими, как только лишимся этой суммы?

- Вам не стоит волноваться.

Человек, которого назвали хеном, пробормотал вполголоса.

//Хен- старший брат для мужчин.

- Это задание, которое напрямую дал Гранд-мастер одной из самых лучших гильдий. Однажды я слышал, что человек, который получил задание от Гранд-мастера, потратил на поиски два месяца, чтобы его завершить. За то компенсация была достойной, он получил редкий навык и дополнительно 4000 золотых. Другими словами, награда за это задание будет как минимум 4000 золотых.

Глаза двух других людей в капюшонах мелькнули золотым светом. Да это же было 4000 золотых! Они равнялись 40 миллионам вон!

- Однако сейчас нам требуется срочно продать некоторые наши предметы, чтобы насобирать 1050 золота. Эти парни вряд помогут нам без этого.

Один человек в капюшоне порылся в карманах и вздохнул.

- У нас еще есть время до финала. Мы найдем способ, чтобы найти деньги вовремя.

- Ху-кху-кху, значит, снова придется влезать долги?

- Не реви. Это не настолько плохо, чтобы обзавестись небольшим долгом. Думай об этом, как об инвестициях. Мне действительно повезло получить такое задание от Гранд-мастера. Независимо от того, что происходит, мы должны использовать эту возможность, чтобы жить. Мы ставим все на это дело.

Да, я понимаю. Но даже если мы получим дополнительный приз, остальные два предмета пойдут в руки тех двух парней. Какие планы?»

- Ху-ху-ху.

Человек, которого звали хеном, изобразил хитрую улыбку.

- Вот почему этот дополнительный приз настолько важен. Если мы захватим одну из трех подсказок, тогда те парни не смогут отыскать клад. Это просто станет бесполезным для них. Затем, мы предложим им сделку.

- Разве они согласятся на нее так просто?

- Это наша специальность. Мы убедим их и заключим контракт со штампом. Ну, мы также можем использовать и другие методы. Важным остается то, что мы обзаведемся одним из ключей.

- Как и ожидалось от старшего.

- Ху-ху-ху, это верно.

- Ху-ху-ху-ху.

Троица в капюшонах смеялась, как настоящие злодеи.

«Что за?»

Арк просто безучастно пялился на них, стоя прямо позади каждого…

Глава 4. Финалы

«Насколько много заданий пересекаются с этим предметом?»

Разум Арка немного запутался. Когда он получил задание «Лаборатория гениального алхимика», он не ожидал, что все может обернуться настолько серьезно. В рамки его ожиданий входило только приличное вознаграждение, поэтому решил, что это задание лишь немного отличалось от обычных. Но оказалось все не так. Всякий раз, когда во время задания требовалось отыскать какой-то конкретный предмет, и не было никаких ограничений на количество этих самых предметов, естественно, появлялось очень много людей на это дело. Если же на получение задания требовалось определенное количество очков дружбы, тогда этот предмет однозначно не был общим для всех. Если бы такое задание получило несколько человек, тогда, само собой. Кто-то из них по любому остался бы ни с чем.

«Для того, чтобы получить это задание, мне понадобилось иметь в запасе большое количество очков дружбы. Шамбала получил задание благодаря предмету, который имел к этому отношение. Поскольку конечный предмет нельзя было разделить, кому-то одному из них надо было отказаться от задания. Но, оказывается, были и другие люди, что получили это задание?»

Кроме того, место, где получили задание те трое, было необычным. Арк преследовал людей в капюшонах из тени, но те скрылись в запретной для него зоне. Она зашли в Мидас, Гильдию Торговцев.

«Они говорили, что получили задание от Гранд-мастера. Тогда…?»

Вероятно, этот Гранд-мастер был из Гильдии Торговцев. Тот, кто дал задание Арку, тоже был Гранд-мастером Магического Института. Другими словами, две из трех крупнейших организацией были вовлечены в эти дела. Так что давайте-ка немного поразмышляем. НИП Нового Света не делают резких телодвижений без веских оснований. Таковые основания были для Гранд-мастера Магического Института, поскольку Магаро являлся членом этой организации, научно-исследовательские материалы, которые он разработал, вполне законно принадлежали институту. Поэтому вернуть свое, было оправдано. Тогда что насчет Гранд-мастера Гильдии Торговцев? В данный момент, для того не было никаких очевидных причин посягать на этот предмет. Тем не менее, у Арка была небольшая идея. Магара являлся известным гениальным алхимиком. Исследования его последних лет наверняка бесценны. Даже если их не использовать

непосредственно по назначению, то уж точно можно воспользоваться в качестве политического инструмента для переговоров с Магическим Институтом. Это было довольно грубое предположение, которое тотчас же взбрело в голову.

«Три большие гильдии и каждая из них политический соперник. Естественно, каждый будет шпионить, и пытаться перехитрить друг друга. Из-за движений Магического Института по поиску оставленного наследства Магаро, Гильдия Торговцев быстро приняла меры. Если это так… Шамбала 100% нашел дневник случайно, но появление секретной карты в стенах Темного Сильриона показывает, что это не может быть совпадением. Действия Гильдии Торговцев наверняка направлены на то, чтобы выявить на этом турнире других участников, что нашли остальные ключи…»

Возможно, в этом замешана не только Гильдия Торговцев.

«Учитывая, что на этом турнире в среднем появляется около 100 участников, то сейчас их набралось более 1000 человек. Также многие другие крупные гильдии начали собираться у границ Нагарана». //Нагаран – трехсторонний пограничный регион Договора о Перемирии.

Люди в капюшонах наняли некоторых игроков, но это все равно было невозможно для них, чтобы нанять сразу 900 человек. В таком случае, возможно, в эти поиски вмешались другие силы.

- Тогда среди трех гильдий, с самыми большими шансами вмешательства, наверняка является Гильдия Воинов. Задание, вероятно, тоже принесет им какую-то прибыль из этого турнира… если это так…

Ситуация становилась весьма интересной. Конечно, Арк не был заинтересован вмешиваться во что-то вроде сражения за власть между тремя организациями. Он также не желал конкурировать с другими игроками насчет задания. Интересным для Арка было то, что Гильдия Торговцев сделала свой ход только после того, как Магический Институт сделал свой. Это означает, что прибыль от выполнения этого задания наверняка будет заоблачной!

«Если парень, который раньше получил за выполнение задания Гранд-мастера, получил дополнительно 4000 золотых, то вознаграждение за это обязано быть больше!»

Без сомнения, это было большое количество денег! Ведь люди в капюшонах были готовы отвалить 1500 золотых в руки Джуил ради одной единственной тайной карты. Тем более, что деньги – главная ценность для торговцев. Если бы вознаграждение за это задание не оправдывало средств, они не стали бы расставаться с такой суммой. Поэтому, большая награда уже гарантирована!

«Я мог бы получить тысячи золотых лишь с одного задания!»

Глаза Арка наполнились золотым свечением. Если он постарается и хорошо сделает работу, тогда может получить редкие зелья или свитки, а также золото.

«Ху-ху-ху, неожиданно я получил полезную информацию. Как же мне повезло изменить свой облик. При таком раскладе я могу свободно выяснить их личности, но они никогда не догадаются о моей. У меня есть преимущество».

Арк скрывал информацию от Шамбалы. Тот до сих пор не знал, насколько это задание было масштабным, ведь Шамбала только получил задание и просто на просто хотел его завершить, если это будет возможно. Тем не менее, если бы он осознавал размер получаемой награды, то легко может передумать.

В худшем случае, он может потребовать еще больше разного в обмен на дневник.

«Это невозможно. Это мое задание! Мои деньги!»

Шамабала не мог позволить себе подслушать их разговор. А тем времен, в один день уже проводились полуфиналы и финалы. Один час назад, Арк и Шамбалой одолели пару в своем полуфинале и теперь ждали следующего матча в комнате ожиданий.

В этот момент, Шамбала присел со скрещенными ногами и закрыл глаза. Поза человека, который пользовался кунг-фу и обогащал свой разум, была удивительной. Из-за этого, Арк не мог также ровно и правильно дышать, поэтому отсел подальше. Затем послышались внезапные громкие крики.

- Оппоненты для пары из предыдущего матча, команды номер 14, Синего Меча и Темного Волка, были определены! Это команда номер 89, которая одолела своих противников всего за три минуты с абсолютным подавлением в навыках!

Теперь остался лишь один матч для окончательно определения победителя. Через 5 минут состоится специальный матч, а после него будет тот, которого все так долго ждали, финал, который стопроцентно будет гораздо горячее всех предыдущих сражений, в том числе за все предыдущие 186 Парных Турниров!!!

Глаза Шамбалы засветились пламенем, и он перевел взгляд на телевизионное объявление. Он перевел взгляд на Арка.

- Как и ожидалось, последние противники – бета-тестеры. Арк, в этот раз мы будем сражаться отдельно.

- Грр?

- Среди бета-тестеров, маг Джуил – мой. Я должен поквитаться с ней, причем собственными руками.

- Гррр, это из-за того, что случилось на днях?

Арк с улыбкой спросил и был удивлен этим детским проявлением. Тем не менее, Шамбала говорил абсолютно серьезно, без каких-либо признаков смеха.

- Не в этом причина. Потому что эта игра далеко не первая, в которой я встречаю персонажа с ID *«Джуил»*.

Заглянув в глаза товарища, Арк понял, что была другая, гораздо более серьезная проблема. Был бы это НИП, то они бы его просто выслушали, если бы игрок – то решили бы вопрос более внимательно. Однако, если этот вопрос не имел отношения ни к заданию, ни к деньгам, тогда это его не интересовало вообще. Когда 40-летний дядя Арка выпивал алкоголь и рассказывал свои истории, он точно также не имел к ним никакого интереса. К счастью, Шамабала не стал суетиться со своей историей.

- В любом случае, давай в этом турнире сражаться в индивидуальных боях. Я думаю, что Джуил также намерена с нами бороться.

- Грр, я также предпочитаю такой способ сражения…

Даже если взять простую магию волшебника, которую он выучил, то ее использование может варьироваться нереальным количеством комбинаций. Таким образом, магия почти не имела границ для исследования.

Если кто-то предпочитает наносить стихийные повреждения, они становятся колдунами, которые имеют много магии, чтобы легко решать проблемы с большим количеством противников. Также существует множество видов баффов, но тот, который использовали однажды против них, «Обмен Силой Воли», то она была особо выдающейся. Вот почему маги очень хорошо приветствовались в группах. Между тем, Чернокнижники пользуются темной магией, которая специализировалась на сражениях один на один. У таких игроков не было магии, чтобы помогать группе. Вместо этого, их бафф или защитная магия могла быть использована только на них самих, и они часто экипировали себя тем, что увеличивало собственный урон. В Новом Свете, чернокнижник был тем, кто наносил просто грандиозные повреждения.

- Гррр, ты уверен. Что способен самостоятельно одолеть противника?

- Честно говоря, не знаю.

Арк был немного удивлен ответом Шамбалы, поскольку считал того полностью уверенным в победе. Естественно, бета-тестеры точно сильны. Но если такое сказал обычно уверенный Шамбала, тогда его партнер больше не был смелым.

- Они сильны? Эти бета-тестеры?

- Я сражался с ними месяц назад и хорошо помню каждый эпизод, по которым в дальнейшем стал тренироваться. Количество побед было 7 к 3. Это не было неожиданностью для Джуил тогда, которая уже сражалась на протяжении месяца. На тот момент, было 5 к 5.

- Грр, это тот случай, когда я не смогу понять всего этого, пока сам не столкнулись лицом к лицу.

Шамбала, молча, кивнул.

- Это верно. Я еще не сражался против чернокнижника. Таким образом, сражение поодиночке может быть проще, чем вместе. Поскольку я не представляю, насколько эти бета-тестеры мощные, давай просто выйдем и попробуем.

Затем, после окончания специального матча, громкоговоритель снова сделал объявление. Финальный матч начнется через 10 минут. Услышав это, Арк достал свой горшочек.

- Единственное, что я могу сделать, это подготовить некоторые блюда. Отлично. Начинаем. Змея, пожалуйста, дай мне материалы для *«Гоночного Коктейля»*, *«Горячего Пирога-Сиропа» и «Напиток с освежающим вкусом».*

Ссак, ссак, ссак!

По команде Арка, Змея быстро выплюнула несколько ингредиентов. Его довольно сильно раздражало заглядывать в сумку каждый раз, когда он хотел сделать блюдо. Поэтому он заставил Змею запомнить наизусть каждый рецепт, поэтому теперь она была способна с одного слова выплюнуть все, что требовалось. Благодаря этому, время на охоту за ингредиентами сильно экономилось, а сам он мог сконцентрировать на различных любимых блюдах.

«То, что происходит с домашними питомцами, также зависит от хозяина…»

Цена усилий действий Змеи требовала лишь того, чтобы время от времени шлепать ее по голове для профилактики.

Во всяком случае, это был уже финальный матч, поэтому если они проиграют, то все усилия до сих пор были просто напрасными.

Арк также использовал ингредиенты, которые было крайне сложно найти для этих блюд. Коктейль увеличивал скорость реакции, торт увеличивал мощность, а напиток влиял, на повышение магического сопротивления… были и другие блюда, и каждое из них давали хорошие плюсы без каких-либо побочных эффектов. Естественно, это еще не дотягивало до уровня допингов для воинов. Тем не менее, эти самые допинг препараты были в основном для самих же воинов. Может быть, действия от

препаратов были чересчур сильными, поэтому только воины, благодаря своей физической силе, могли полностью выдерживать это. С другой стороны, его блюда вообще не имели каких-либо ограничений на профессии, а их продолжительность была даже больше. Но самое главное – это цена, что была гораздо ниже. Если Арк желал сделать блюдо с аналогичными эффектами, как и у допинга, то это выходило бы ему в 100 золотых. Тем не менее, зрелище, как огромный волк сидел на корточках, и что-то готовил… было немного странным.

- Грр, готово!

В любом случае, Арк мгновенно сделал настоящий шведский стол. Было в целом десять различных отборных блюд, которые Арк тщательно выбирал.

- Шамбала, я сделаю все возможное, чтобы помочь тебе осуществить свою месть. Так что наслаждайся этим от души.

- Спасибо.

Тот выбрал блюдо, проглотил его и стал оценивать преимущества. В это время, глаза Арка вспыхнули диким пламенем.

- Я тоже человек. Поскольку сейчас такой сложный момент, думаю, половина от стоимости подойдет. Одно блюдо – 5 золотых.

- …

Тот сразу закашлялся, ведь был пойман Арком, а потом уставился с удивленным взглядом. Этот парень действительно собрался дань взымать за эту еду? Светящиеся глаза Шамбалы легко показывали этот вопрос. Арк лишь молча, кивнул.

- Ты ведь знаешь ресторанный договор? Но это между мной и тобой. Поскольку мне пришлось серьезно потратиться, ты ведь будешь благодарным?

Шамбала был в недоумении от этих слов.

* * *

Бум бум поу!

Турнир занял долгих шесть дней проведения, и вот, наконец, настало время для окончательного матча. Как и ожидалось, в финале все отличалось. Сцена, спецэффекты… Как только Арк и Шамбала вошли на сцену, кругом выстрелили фейерверки, а стадион разделился на четыре части, в каждой из которых сидела по 10000 зрителей. Поскольку было такое беспрецедентное количество участником, игроки и НИП стекались, как пчелы на мед. Даже места VIP были, где сидели особо важные дворяне

среди НИП.

- И вот они, мы дождались этого! Отважный игрок, который подогревал весь Темный Сильвирон своим дебютом, Темный Волк! И бесспорный лидер сольных матчей, который стал победителем во множестве матчах, Синий Меч! Пожалуйста, поприветствуйте их горячими аплодисментами!

- Воу~ ха-ха-ха!
- Ура, финал, подарите нам, пожалуйста, отличное шоу!
- Я поставил на вас 100 золотых, парни!

Толпа кричала, и с каждым разом импульс раздавался все сильнее и сильнее.

- И вот появились их противники, Джуил и Дюк! Удивительно, но они оба были первыми чужеземцами на нашей земле в качестве иностранцев, они – бета-тестеры. Они также показывали удивительные способности, заканчивая каждое сражение менее, чем за три минуты! Борьба новичков против бета-тестеров! Никто не способен предсказать исход матча, когда сталкиваются бывалые воины и новые… Ох, как и ожидалось, сегодняшние шансы каждой из пар 1,5 на 1,5!

Бета-тестеры Джуил и Дюк были представлены магическим глазом и показались на другой стороне арены.

- Эти отважные ребята, которые победили многочисленное количество противников, чтобы добраться до финального сражение, теперь стоят друг напротив друга. Должен ли я что-либо еще говорить? Давайте сразу начинать матч. Во-первых, давай выберем локацию…

Магический глаз задвигался. Цвет глаза наполнился серебром, словно игровая машина.

«Пандемониум!»

На лице Арка расплылась улыбка. Пандемониум – это арена, которую он уже испытал. Это было место, где кругом находились древние руины игры. Оно было устроено в виде сложного лабиринта, из-за чего запомнить путь тоже было сложным делом. Но самый необычный аспект в этом сражении зацикливался на крыше… Верно. Пандемониум был сделан в виде подземелья!

«Удача мне улыбнулась.»

Сражение во тьме – это было то, что Арк естественно желал. Будучи Идущим во Тьме, Арк получал 40% повышение всех его

способностей во тьме. Благодаря этому, без всякого допинга, он автоматически стал 140 уровня. В этой ситуации также можно было использовать «Невидимость». Не будет преувеличением сказать, что это место было специально подобрано для Арка. Кроме того, даже Шамбала, будучи Святым Убийцей, тоже получал различные бонусы во тьме. В этот момент, с расстояния пробормотала Джуил.

- Если это Пандемониум… ты помнишь сражение в этом месте в прошлом? Тот матч, где я размазал тебя, как тряпку?

- Гррр?

После неожиданных слов, Арк посмотрел с удивлением на Шамбалу. Тот лишь пробормотал с недовольным выражением.

- Профессия Джуила – Темный Сталкер среди колдунов. Бонус, что она получает от темноты, также хорош, что и у нас. Также есть много сильных заклинаний, которые могут быть использованы только при таких условиях. Подземелье не даст нам никаких преимуществ.

Черт, все его возбуждение быстро пропало.

- Но это не имеет значения. Поскольку все так сложилось, тогда я могу сполна вернуть должок.

Когда арена сражения была определена, магический глаз так переволновался, что его кровяное давление резко подскочило.

- Ох, как и ожидалось от наших смелых участников, никто даже на сантиметр не сдвинулся в этом сражении нервов. Тем не менее, все будет решать сила, а не слова! Так начнем же!

- Вперед!

Банг! Банг! Двойной Банг!

Арена раздалась сильными вибрациями. Кругом появились столпы, были созданы темные массивные руины. Естественно, больше голоса магического глаза и криков арены не было слышно из-за появившихся стен. Однако для всех тех, кто наблюдал за матчем, все было как на ладони.

Как только началось сражение, Шамбала мгновенно использовал «Мерцание», чтобы приблизиться к Джуил.

- Ху-ху-ху, этот парень. Не стоит торопиться. Ограничения по времени нет, поэтому давайте медленно этим насладимся.

Джуил засмеялась и растворилась, словно туман, как она улетела в одну сторону. Это был редкий навык Темного Сталкера, который был доступен только во тьме. Это был Туман. Тело превращалось в нечто неосязаемое, повышая скорость передвижения и повышая навыки уклонения.

- Твой оппонент – я. Остальные не имеют значения.

- Хо~, это матч один на один? У меня нет оснований отказывать. «Искажение»!

- Темный Волк, оставляю Дюка на тебя!

Джуил использовала пространственную магию, чтобы перенести Шамбалу в другое место. Для того чтобы быть способным на исполнение такой магии, требовался, по крайней мере, 7 круг магии. Это было едва возможно даже для той пары магов, который использовали «Обмен Силой Воли». И человек, который так свободно использовал его, был противником Шамбалы.

Это означало, что минимальный уровень мага – 160. Кроме того, то, что было еще более важно, это уровень самой магии, ведь, как таковые, обычные уровни для мага были незначительны.

«Когда все дошло до такой степени, уже невозможно даже угадать, сможет ли Шамбала победить или нет.»

Тем не менее, сейчас было не время беспокоиться о нем. Внезапно, из темноты полетела стрела.

«Лучник! Дюк был лучником?»

Арк был удивлен и увернулся от атаки, немного сдвинув тело.

«Раз оппонент лучник, это не должно быть сложно!»

Арк выпрямился и проверил свою позицию. Определив время движений Дюка, он взмахнул мечом, словно молния. Ответный удар! Стрела вернулась в Дюка с еще большей скоростью, чем летела раньше. Если он был достаточно хорош, чтобы добраться до финала, значит, просто позволил увернуться от атаки. Затем на лице Дюка образовалась ехидная улыбка.

- Хороший ход. Но сможет ли твой навык вернуть вот столько стрел сразу?

Ту ту ту тунг~

Невероятно быстрый огонь! Дюк выхватил десятки стрел и выстрелил ими с ослепительной скоростью. Арку удалось вернуть 3-4 непрерывно выпущенные стрелы, но остальные продолжали лететь в него. В настоящее время, из-за неосторожности, одна из них задела плечо.

- Угх!

- Стрела нанесла критический удар! 300 урона! Ваша скорость атаки уменьшена на 10% в течение 30 секунд.

Даже с повышенной защитой от его собственных блюд, он все равно отхватил 300 очков урона

Единственным штрафом атак с дальней дистанции была

низкая скорость стрельбы лучника. Тем не менее, Дюк все равно был быстрее меча. Это абсолютно не могло быть из-за высокого уровня навыка владения луком. Вероятно, у него есть разные пассивные навыки, которые настолько увеличивали скорость стрельбы.

«Он также является бета-тестером…!»

Тем не менее, Арк лишь муторно встречал этого лучника лицом к лицу. К счастью, в его быстром огне было слабое место. Из-за такой дикой скорости, точность также очень сильно падала. Стрелы летели выше 10 футов, и лишь некоторые пролетали в одном футе от Арка.

«Тогда я не должен бояться слепых стрел!»

Арк останавливал стрелы, которые достигали его, используя соответствующие меры по уклонению от других. И мало-помалу он сокращал расстояние между ними, используя взрывное ускорение. Дюк понял и выпустил одну точную стрелу! Это была возможность нанести великолепный критический удар.

«Попался!»

В этот самый момент, внезапно появился свет прямо из-под обуви Дюка, и он скользнул назад на несколько метров. Из-за этого, атака Арка была потрачено впустую и попала лишь в выпущенную Дюком стрелу.

«Черт, что это было…!»

- Ку-ку-ку, магические ботинки слишком прекрасны.

«Ботинки? Ты имеешь ввиду, что сейчас использовал эффект предмета?»

Думал Арк, поглядывая на ботинки Дюка с восхищенным взглядом. Причина, почему лучник не был способен сражаться с воинами напрямую, заключалась именно в позиции. Воины могли легко владеть мечом в любом положении, однако лучники держали определенную дистанцию, чтобы стрелять из лука. Конечно, это не было бы возможно сделать, если бы меч воина их доставал.

Тем не менее, ботинки Дюка игнорировали штрафы своей профессии. Скользить по земле, не двигая ногами, что позволяло ему держать любую дистанцию и стрелять издалека, легко избегая всяческих атак. Верно. Это действительно было опасно сражаться с бета-тестером, что даже Шамбала их сильно опасался. Помимо необычных высокоуровневых навыков, которые и так доставляли проблем, реальная вещь, о которой стоило беспокоиться, были их предметы. Бета-тестеры уже охотились в разных зонах с высокими уровнями с самого раннего развития, поэтому легко выбирали себе самые редкие предметы. Дюк усмехнулся и крикнул.

- Центром каждой онлайн-игры является обмундирование.

Арк скрипел зубами. Конечно же, он это знал. Обмундирование было очень важным для онлайн-игр. Но Арк также считал, что этого было недостаточно. Если бы все зацикливалось на предметах, разве это не означает, что каждый человек, начавший играть позднее других, банально никогда не сможет догнать предыдущих? Он не желал этого признавать. Именно поэтому он тщательно подымал навыки, буквально, с самого низа, и никогда не пропускал тренировок. Нет, обмундирование в Новом Свете — это не все!

- Черт, «Темный Танец!»

Это был навык, который значительно повышал уровень уклонения! Арк ступил по красным следам, что плавали по земле, и исчез, словно приведение. В то же время, Дюк снова использовал свой навык быстрой стрельбы. Тем не менее, Арк взмахнул мечом с невероятной скоростью, отражая каждую стрелу. Из-за этого Дюк немного озадаченно посмотрел и быстро продолжил движение уклонения.

Хруст, ту ту ту тунг~, банг, ту ту ту тунг!

Дюк начал скользить по земле одновременно с использованием своего навыка быстрой стрельбы. Арк двигался словно призрак, используя Темный Танец и орудуя мечом. Он вообще не обращал внимание на сражение мага, который случайным образом использовал навык искажения.

Он был в состоянии почувствовать две локации, используя блеск от клинка и стрел в такой кромешной тьме. Естественно, Арк и Дюк улавливали блеск глаз друг-друга и мгновенно атаковали. Если он мог интуитивно понять движение противника, то легко бы прорвался через заграждение из атак. И это была специальность Арка.

- Угх, этот парень...

Благодаря Темному Танцу, Дюк с жалобой отступил назад. Арк атаковал между стрел, поэтому Дюк получил три-четыре удара от меча. Тем не менее, Арк был обескуражен. Даже с эффект от разнообразных блюд и кучей бонусов от темноты, которые приписывались его статистике, от этих трех-четырех атак Дюк потерял только 10% здоровья. Либо его живучесть была невообразимо высокой, либо броня имела такую невообразимо высокую защиту. Нет, если он был бета-тестером, то могли быть применимы даже сразу две причины вместе. Тем не менее, он до сих пор не мог создать каких-либо атак с Темным Танцем. Но вскоре Арк напрягся.

«Если все настолько серьезно, тогда это стоит того!»

- Хмм, прямое столкновение слишком напрягает, как и

ожидалось. Лучше я буду наслаждать по-своему.

Дюк проскользнул за угол и скрылся. Он пытался использовать партизанскую войну, поскольку местность была вполне подходящей. Это было также специальностью Арка, однако против лучника это было невыгодно. Если он подвергнется атаке множества стрел с высоты, тогда не будет никакого способа увернуться.

- Ты должно быть немного забеспокоился из-за меня, раз пытаешься уйти.

Арк прыгнул за угол. Тем не менее, фигуры Дюка не было. Между ними не было большого расстояния, поэтому, независимо от того, насколько тот был быстрым, он не смог бы скрыться за это мгновение. Тогда?

«Не говорите мне, что Дюк тоже может использовать Невидимость?»

Ту ту ту тунг~

Раздался механический звук, и бесчисленное количество стрел начало падать с неба.

- Вы активировали ловушку из Отравленных Стрел. Получено 300 урона.

- Из-за действия яда, ваше здоровье уменьшается на 10 единиц каждые 20 секунд в течение 2 минут.

- Ху-ху-ху, наконец-то заметил?

«Л-ловушка? Если он способен использовать невидимость и устанавливать ловушки… Рейнджер!»

Из темноты был слышен смех противника. Изучить невидимость и стрельбу из лука, уметь выслеживать противника и использовать ловушки — это была одна из самых трудных работ для профессии лучника, Рейнджер! Это была настоящая профессия Дюка.

После того, как Дюк раскрыл характеристики своей профессии, Арк был немедленно загнан в угол. Тот скрыл себя навыком «Невидимость», и когда Арк попал в ловушку, то он просто начнет стрелять из лука, пока тот снова не побежит. Тем не менее, Арк не мог слепо продолжать следовать, потому что уже попался в преднамеренную ловушку. В конце концов, в таком состоянии это было невозможно сделать. Но было еще кое-что. Слабым местом невидимости, если бы ей пользовался Арк, были издаваемые им звуки шагов. Почти тоже было и для Дюка, даже, несмотря на то, что он использовал свои чрезвычайно легкие движения в ботинках. Поэтому Арк попытался прислушаться и

уловить звук…

Ваееенг!

- Была активирована ловушка Сирена.

- Ваше ухо парализовано на 3 минуты и вы не можете больше слышать звуки вашего окружения.

Дюк превосходил Арка абсолютно во всем, в обмундировании, навыках и любых других вопросах. Поскольку уровень был фиксированным, 100 и выше, то разница сейчас была показана еще больше. Одежда Арка становилась влажной, и он неуклонно терял здоровье. У него также не было никакого способа эффективно обнаружить все ловушки. То, что устанавливал Дюк, было не простыми засадами, которые только урон наносили, они также могли сковывать движение и оглушать. Если бы он попал хотя бы в одну серьезную ловушку, то это непременно было бы для Арка поражение. Дюк был бета-тестером и уже нашел способ преодолеть слабость невидимости.

«Я должен был сделать все, что мог, еще с самого начала… и был слишком легкомысленным».

Арк также имел мешок трюков. Его питомец — ядовитая змея. Однако, он считал, что это было бы большим бременем для него использовать все так рано. Но это оказалась ошибка. Надо было раньше использовать все, что есть, чтобы уменьшить здоровье противника. Арк упустил свое время, и сейчас обстоятельства уже не позволяли так легко воспользоваться козырями.

«Если я вызову своих фамильяров сейчас, то от них просто не будет никакой пользы. Деймос элементарно не способен избежать ловушек, а Дедрика нашпигуют стрелами. Также нет никаких шансом атаковать Змеей, чтобы пустить яд в противника...»

Некоторое время он продолжал размышлять, пока в голове Арка что-то не щелкнуло.

«Домашние питомцы, яд! Ладно, может прокатит…!»

- «Змея, Паралич»!

После того, как его здоровье скатилось до 60%, он, наконец-то, вытащил один свой трюк из сумочки.

Арк покрыл свой клинок ядом Змеи и подошел ближе к углу, где недавно пропал Дюк, продолжая придерживаться стены. Затем был призван Деймос, а сам ушел в невидимость.

- «Призыв Демона, Деймос». Мне остается поверить лишь в твою защиту!

Треск, треск, треск!

Деймос быстро и энергично потопал вперед, щелкая костями. По всему углу, Дюк расставил кучу разных ловушек.

Послышался громкий шум, после которого визуально начало вздыматься облако пыли вместе с дымом, распространяясь по всей округе. Деймос ломился вперед, будучи живым/мертвым щитом из груды костей. Некоторое время ему удавалось бежать, пока не попал в сковывающую ловушку, после чего получил в свое тело целую серию стрел.

- Неужели этот дурак сдался?

В это время появился Дюк. В таком поднявшемся облаке дыма, Деймоса было легко перепутать с Арком.

- Сейчас, «Темный Танец»!

Арк быстро завернул за угол и бросился на противника. Он излил всю свою душу в эту серию безжалостных атак.

Дюк, который пытался пустить ответную стрелу, никогда не ожидал такого напора, такого шквала выпадов. Он слишком поздно подтвердил на месте ловушки Деймоса, а не Арка, и попытался сбежать, но Арк едва успел поймать проныру. Тот использовал Темный Танец, постоянно кружа вокруг Дюка, используя свои руки и размахивая мечом. Меч содержал на лезвии яд, поэтому каждый удар имел шанс вызвать у того аномальное состояние! Между тем, Деймосу также удалось вырваться из ловушки, продолжая движение на врага и блокируя все попытки Дюка атаковать.

«Я должен попытаться закончить со всем тут!»

Однако защита Дюка превзошла все его ожидания. Несмотря на то, что он подвергался безостановочным атакам на протяжении 30 секунд, его здоровье не опустилось даже ниже 50%. Но состояние паралича складывалось друг на друга с каждым ударом, что также вызывало постоянные аномальные условия.

- Черт, это были дорогостоящие… «Деформация ловушки»!

Дюк установил ее прямо у своих ног при помощи быстрых движений рук. Затем он мгновенно ее активировал и исчез, после чего появился в 10 метрах в стороне. В этот момент, в таком отчаянном положении, опыт бета-тестера проявился в очередной раз. Деформация ловушки позволила ему переместиться из одной области в другую, где была установлена другая ловушка; игрок также мог использовать свои приемы на себя. Это был метод побега, который Арк себе даже представить не мог.

«Но его здоровье уже на 40%. Уже хорошо, хоть небольшое преимущество появилось!»

- Я тебя не прощу!

Дюк начал злиться, вытаскивая целую связку из стрел.

Каждая из них переливалась белым светом. Это была магия из стрел, которая стоила 40 серебряных за один выстрел. Кроме того, он имел ровно 140 уровень. Такой высокий уровень уже позволял навыку стрельбы из лука во время выстрела взрываться, как только стрела касалась чего-угодно. Когда Арк оказался под расстрелом этого сильного навыка, в области мгновенно произошел мощный взрыв. Скалы кругом начали обваливаться, а кругом поднялось яркое пламя.

Треск, треск, треск, треск!

Внезапно Деймос оттолкнула Арка с пути в самый последний момент, из-за чего сам получил на себя урон от всех падающих камней и пожара! Он являлся домашним питомцем Арка с наивысшей верностью. Тем не менее, Арк не был благодарен за проявление такой лояльности.

> *- Ваш питомец «Деймос» был отозван обратно в Преисподнею. Вы получили 50% урон от количества Здоровья Фамильяра.*

Проблема в том, что благодаря этому самому Подземному Миру, уровень здоровья Деймоса составляло 1000 очков, поэтому Арк получил ровно 500 урона. За все те кровные усилия, чтобы снизить очки здоровья Дюка до 40%, теперь у него самого было такое же количество здоровья. Здоровье Деймоса оставалось низким уже после всех ловушек, поэтому он желал уже отозвать его обратно во время прошлой атаки.

- Угх, это, этот парень…!

Дюк уже скрыл свое тело, используя невидимость.

- Ху-ху-ху, теперь твой щит целиком пропал. Будь уверен, что эта груда костей будет не единственной, кого я сегодня убью. Я буду медленно с тобой разделываться.

Послышался голос Дюк из темноты. Когда Арк использовал свое умение, оно было еще эффективно, если слышать голос этого ублюдка, однако тот находился на другой стороне, из-за чего это был довольно раздражающий навык.

«'Черт, я действительно не осознавал, но этот долбаный Рейнджер действительно сложный парень.»

Не так много времени прошло, но ситуация вновь повторилась. Если он отправиться вдогонку, избегая ловушки, тогда в него отправятся волшебные стрелы невесть откуда. Если попытается сосредоточиться на стрелах, тогда попадет в ловушки. После всего этого, здоровье Арка уже снизилось до 20%.

- Шамбала использовал на вас навык «Шепот». Желаете принять?

«Шамбала? Может быть, ему удалось одолеть Джуил?»

Арк принял Шепот с благоприятным ожиданием.

- Арк, что с твоей ситуацией?

- Честно говоря, не очень. Ты? Возможно ли, что тебе удалось одолеть Джуил?

- … Нет.

- Что?

- Эта Джуил еще сильнее, чем прежде. Я оказался в ловушке, где она свободно использовала магию, которую я прежде никогда не видел. Мне удалось снизить ее здоровье до 40%, однако сам нахожусь в критическом состоянии.

- … Черт! Неужели мы собираемся проиграть им после всего?

Арк заскрипел зубами. Даже если это было темное подземелье, оно им вообще не сыграло на руку, а лишь еще больше наказывало. Это было потому, что Джуил и Дюк тоже имели атрибут темноты. Даже если они все имели одинаковую склонность к тьме, навыки совершенно разнились. Арк и Шамабала являлись специалистами на близкой дистанции. Но те были профессионалами в *«охоте»* со всей магией и ловушками. Было очевидно, что такие места, вроде этого темного лабиринта, были полезны как для бойцов ближнего боя, так и для любителей *«поохотиться»*, как эта парочка противников.

- Прости. Я не должен был предлагать индивидуальные сражения.

- …

Арк на мгновение молчал. Шамбала уже был готов сдаваться.

Тем не менее, у Арка такого намерения не было. Если он сдастся тут, тогда все усилия за последние шесть дней окажутся бесполезными. А та тайная карта Магаро, которая могла привести к местонахождению несметных сокровищ, просто достанется каким-то жалким торговцам.

Купцы осознавали значение этой карты, поэтому они могли спокойно шантажировать и запугивать. Конечно, до сих пор остается сражение Арка с Дюком. Тем не менее, если Шамбала будет побежден Джуил, тогда все будет бесполезно, поскольку Арк не сможет справиться с ней, когда еще и Дюк живой бегает где-то.

«Если Шамбала умрет, тогда будет все кончено. Но он находится сейчас в другом месте. Для того, чтобы победить Джуил и Дюка, мы должны объединить усилия...»

В этот самый момент, в голове Арка снова мелькнула мысль.

- Шамбала, разве мы раньше не сражались в этой пещере? Было ведь понятно, что эти руины симметричны. И существует только один путь, соединяющий обе стороны.

- И?

- Это оно. Давай используем его.

- Используем его? И как же?

Шамбала, спросил Арка, который уже начал рассказывать о плане. Потом Шамбала некоторое время подумал и ответил.

- Определенно… Да, есть вероятность, что это может сработать.

- У нас нет другого выбора, поэтому попробуем. Мы обязаны уловить момент, поскольку время в этом случае сыграет главную роль для этой стратегии. Если хотя бы один из нас что-то не выполнит или задержится хотя бы на одну секунду, то все пойдет к чертям. Ты понял?

- Знаю. Все, давай в этом последнем матче возложим надежды на твой план.

- Тогда погнали, через одну минуту встречаемся на условленном месте!

Как только Арк разъединил связь, он мгновенно вызвал ожерелье Аделаина.

Это был метод для крайнего восстановления маны в чрезвычайно ситуации. Тем не менее, весь эффект от вызова ожерелья, Арк на 40% увеличил свою собственную защиту. С повышенной обороноспособностью, он вышел прямо на ловушки, которые ранее избегал. Послышался звук, и через мгновение тело Арка было уже привязано к стволу дерева.

- Была активирована «Цепная Ловушка».

- Все передвижения невозможны в течении 30 секунд.

После срабатывания ловушки, сразу же появился Дюк и приступил осыпать того стрелами. Несмотря на скованность в движениях, Арк все еже имел возможность двигать рукой, поэтому старался с каждым ударом заблокировать все стрелы. Тем не менее, от быстрого шквала магической атаки, его здоровье все равно быстро падало. Несмотря на повышенную защиту на 40%, к тому времени, пока эффект от ловушки не спал, уже настало критическое состояние.

-Ха-ха-ха, наконец-то я тебя поймал!

-Ты, ублюдок, продолжаешь и дальше сражаться, как трус!

Дюк тут же пальнул напоследок и побежал.

- Ху-ху-ху, какой уже смысл прямого столкновения, если ты уже находишься в полной заднице? Это мелочь. Но ты ведь только что намеренно вступил в ловушку? Ку-ку-ку, глупец! Думаешь, что я настолько слеп и не замечу всех твоих планов? Рейнджеры должны оставаться бдительными до самого конца. Тебе следует еще разок попробовать мои адскии ловушки!

- Даже если я умру, то заберу тебя с собой! Отмена призыва, призыв Дедрика!

Арк выжидал, пока его духовная сила восстановиться до 100%.

- Угх!

Появился с криком Дедрик. Изначально тот был использован для совершения ставок на матчи, а поскольку находился за пределами арены битвы, то и невозможно было поддерживать связь. Однако, когда он был призван в аварийной ситуации, то показалась его оригинальная форма. Чуть ранее он выглядел как маленький мальчик, держащий руку своего отца, и просто наблюдал за происходящим с трибун арены. В то время, пока его мастер со всех сил сражался и почти умирал, со сладкой булкой во рту, Дедрик просто жевал и тупо пялился на матч!

- М-мастер! Не подумайте ничего, просто добрый аджосси подарил мне булку. Это правда. Я бы никогда не использовал деньги от дивидендов, чтобы купить себе еды.

Дедрик не сумел придумать хорошее оправдание. Сейчас он походил на рыбу, оказавшуюся в лапах кошки.

Поскольку он заработал довольно много денег в азартных играх Темного Сильриона…

Сам по себе, Арк не мог принять участие в ставках, будучи участником. Таким образом, он использовал Дедрика в качестве дымовой завесы, который бегал вокруг, покупая за деньги закуски. Несмотря на свое дикое желание поквитаться с непослушным питомцем, сейчас было не время для этого.

- Заткнись и быстро преследуй того парня!

- Тогда, ранее можно забыть…

Черт, из-за этих дешевых трюков, больше времени тратится впустую.

- Я понял, так что поспеши, пока этот парень не ушел! Если ты его упустишь, я тебя убью!

- Мое вам уважение! Ура~ Мастеру, ура~!

Дедрик быстро превратился в летучую мышь и догнал Дюка. Невидимость нельзя было использовать, если кто-то смотрел на использующего. Это был козырь, который Арк давно придумал. Когда Дюк осознал, что не может войти в режим невидимости, он с озадаченным выражением на лице начал выпускать стрелы.

Откуда появился и кто такой, этот Дедрик? С точки зрения призывов, это была уже вторая его боевая способность!

- Хууу~, я не боюсь стрелы! Мой мастер гораздо более страшный!

Дедрик использовал окружающие колонны в качестве щитов, и не смел даже на мгновение, закрыть свои глаза, уставившись на цель. Благодаря этому, Дюк не был способен использовать невидимость, поэтому не оставалась ничего, чем бы он мог избежать преследования Арком. Спустя некоторое время, Арк рассчитал время и отдал приказ фимильяру.

- Дедрик, блокируй проход слева и заставь этого парня сменить направление в правый проход!

- Хорошо!

Тот так и поступил, заблокировав левый проход, а потом громко закричал.

- Креветка! Я собираюсь поймать и съесть тебя!

- Угх, эта летучая мышь слишком раздражает!

Однако Дюк придерживался земли и не стал тратить время на спор с Дедриком. Арк уже на пятки наступал с грозным выражением на лице. Хотя, он был уже в критическом состоянии, поэтому, вроде как, для Дюка не было причин бояться его. Тем не менее, тот факт, что Арк сознательно попал в ловушку, заставил его все-таки беспокоиться.

«Этот парень, безусловно, что-то припас. Возможно, у него имеется предмет, способный восстанавливать магию…»

В конце концов, психологическую войну Арк выиграл, поэтому Дюк развернул тело и направился туда, куда было запланировано. Затем снова послышался голос Шамбалы через шепот.

- Арк, я направляюсь к тому месту!

- Хорошо, я тоже почти закончил.

- Конец отсчета. 3, 2, 1… сейчас! На шесть часов позади меня, сверху на 3 метра!

- Дюк впереди за углом!

Одновременно кричали Арк и Шамбала. Когда Дюк уже поворачивал за угол, внезапно появился Шамбала. Верно. На этой локации Пандемониум, боковые структуры слева и справа были идентичными. Шамбала вместе с Арком сражались по разные стороны, и было лишь одно место, где 2 пещеры соединялись – один острый угол. Они вдвоем выработали стратегию агрессивно поменяться оппонентами.

- Что, что за? Как эти парни…?

Дюк был сильно озадачен и поднял брови в удивлении. Тем не менее, когда Шамбала повернул за угол, то уже использовал

свой смертельный навык.

«Меч-Торпеда!» //Электрический Клинок

Вокруг кинжала появился вихрь, и начали искриться молнии, направляясь прямо в Дюка. Это была скрытая профессия, «Святой Убийца»! Разрушительная сила навыка была огромной. Дюк мгновенно попал в критическое состояние, а также получил статус «Электрический шок». Естественно, Арк тоже не стоял и не смотрел на это. Воспользовавшись параличом Дюка, он прыгнул и использовал свое сильнейшее мастерство.

- Получи, «Буря Клинков!»

Арк уже давно стал оставлять в своей сумке приличные мечи, чтобы использовать этот навык в последний момент. Как только он вытащил из сумки черный клинок, то сразу воспользовался бурей клинков прямо в воздухе. Он следовал каждому сказанному слову Шамбалы о цели – 3 метра высота, 6 часов направление!

Ква ру ру рунг～

Отлично сделанный клинок распался на кучу мелких кусочков и вспарил в воздухе. В этот момент, Джуил, которая гналась за Шамбалой, тоже появилась из-за угла, плавая в воздухе с полупрозрачным щитом для собственной защиты. Эта была защитная магия, которая могла блокировать определенное количество урона без какого-либо вреда для себя. Однако щит быстро потерял свой эффект, как только на него обрушился шквал Бури Клинков. Джуил была окружена вихрем из фрагментов щита и была вынуждена спуститься на землю.

«Тьфу ты, что творится на земле…?»

Джуил все еще не понимала, что происходит.

- Что происходит? Ребята, теперь вы стали целями!

- Угх, черт возьми…! Говоришь так, словно у вас все было спланировано!

- Это конец! «Темный Клинок»!

Арк мгновенно устремился к Джуил и использовал свой навык.

- Черт, не смотри на меня свысока, «Искажение»!

Когда сражение между магом и бойцом переходит в ближний бой, естественно, маг теряет все преимущества и не сможет применить ничего из магии. Маг обязан произнести заклинание, чтобы воплотить в жизни эффект от магии. Когда она вызывается, то перед магом появляется уведомление с желанием активации. В сложных ситуациях, естественно, скорость реакции магии замедляется, и она терпит неудачу. Без правильных слов, заклинание мага просто не сработает. Однако этого не произошло. Даже в такой страшной ситуации, Джуил была достаточно опытной, чтобы помнить заклинание и успешно им

воспользоваться. Джуил появилась в 10 метрах в стороне, используя свое искажение, а потом сразу использовала туманную магию, чтобы исчезнуть.

- Дедрик, за ней!

- Не стоит. Оставь ее мне, Арк. Я позабочусь обо всем!

Крикнул Шамбала тому. В этот момент произошла удивительная вещь. Толпа не могла понять, что они только что увидели, или Арк… даже может быть сам Шамбала не мог себе представить, что было создано настолько идеальная картина происходящего. Тем не менее, в этот момент Арк понял Шамбалу и взмахнул мечом в его сторону. Он не собирался этого делать, но все внезапно мелькнуло и пришлось действовать. Несмотря на то, что никто другой в это время ничего не понимал, но у Арка с Шамбалой было странное взаимодействие друг с другом, сражаясь вместе… что даже слова не смогли бы описать всего происходящего.

«Ответный удар!»

Использовал Арк, нанося удар Шамбале. Два клинка столкнулись вместе, от чего даже искры появились. Ответный удар Арка прошелся возле груди Шамбалы. В то же время, дополнительный эффект от его удара пришелся на ноги, от чего Шамбала, целенаправленно не делая ответного выпада, просто использовал инерцию от толкающей силы и метнул свое тело по воздуху еще сильнее. Это был грандиозный полет на целых 15 метров с одновременным использованием навыка электрического клинка. Темноту рассек яркий луч молнии. И через мгновение Шамбала уже проткнул тело Джуил, которая свалилась на землю. В последние моменты раздался ее смех.

- Ах-ах-ах-ак! Н-невероятно… Я… я… таким, как вы…!

Это было похоже на предсмертную реакцию какого-то Босс-монстра. В любом случае, Джули охватили бесчисленные искры и ее тело исчезло. Арк повернулся и мгновенно посмотрел на Дюка.

- Угх!

Тот едва вышел из своего шокового состояния от электричества, его здоровья оставалось ровно 1%. С смертью Джуил, его боевой дух мгновенно растерялся. Дюк внезапно прыгнул и попытался сбежать. Однако Арк на это улыбнулся и приказал Дедрику.

- Дедрик, догони крысеныша и отыграйся за все!

- Оху-ху-ху-ху, мучить слабых ребят – это моя специальность. Предоставьте это мне! «Темный Рывок»!

Дедрик мгновенно улетела, словно ветер, и ударил Дюка по голове. Тот получил статус «Тьма» и пытался продержаться из последних сил, но потом свалился на землю.

- Этот парень! Ты! Как ты смел, стрелять из лука по моему мастеру, которого я так уважаю? И ты даже отправил Деймоса обратно в Преисподнею? Я сполна отыграюсь на тебе за них!

Таким образом, бета-тестер Дюк зверски был растоптан Дедриком, что, в конце концов, умер. Летучая мышь гордо подвесила дрожащее тело Дюка и протянула обе руки.

- Хе-хе, мастер. Я наказал злодея. Разве я не красавчик? Верно?

Дедрик действительно хвастался, а Шамбала в это время, наблюдая за этой картиной, внезапно засмеялся.

- Кук~ ха-ха-ха, ха-ха. С вами, парни, действительно весело сражаться!

Арк также немного глупо усмехнулся. Это было одно из самых сложных сражений для него, но в то же время одно из самых захватывающих. Когда пара противников умерла, прозвучал звон и Пандемониум исчез. Тем не менее, толпа на арене оставалась тихой, что было очень странно.

Затем послышался голос…

Как и толпа, магический глаз с потрясением наблюдал за ними. Но вскоре он словно проснулся и разразился громкий шум.

- К-красотища! Синий Меч и Темный Волк! Они смогли преодолеть недостатки в навыках благодаря использованию стратегии, из-за чего их противники потерпели поражение! Именно это! Настоящая красота на арене Темного Сильриона! Ах~ вы когда-нибудь видели настолько замечательный бой? Таким образом, победители 186-го Парного Турнира были определены. И так, в формате проведения парных турниров… 49 побед у Синего Меча! Но еще более грандиозный наш второй игрок, дебютант, Темный Волк, который шокировал абсолютно каждого на этой арене, имеет на своем счету 12 побед подряд!

Теперь вся арена взорвалась аплодисментами и криками. Ночное небо окрасилось замечательными фейерверками, а толпа безостановочно скандировала имена Синий Меч и Темный Волк. Игроки, которые сделали ставки на Джуил и Дюка, несмотря на свой проигрыш, все равно поддерживали победителей.

- Вах-ха-ха!

- Настолько потрясающий бой стоил каждой монеты за вход. Я бы посмотрел на такое еще раз, даже если бы плату подняли!

- Просто лучшие. Мне никогда не доводилось видеть матча лучше!

- Синий Меч и Темный Волк, вы просто обязаны стать профи!

- Верно, вы должны участвовать в больших матчах. Я буду

приходить сюда каждый день, лишь бы наслаждаться вашими выступлениями!

Арена никак не могла успокоиться.

Арк осознал, что целая тысяча людей приняла участие в этом турнире, а победил именно он, один единственный на пару с Шамбалой.

Глава 5. Яростная ночь

Арк и Шамбала подняли руки, чтобы принять аплодисменты и вернулись в комнату ожиданий.

- Это было довольно весело.

- Следующий матч будет далеко не веселым.

Ответил Шамбала с немного жестким выражением лица. Да, они выиграли турнир, как и планировали. Но в следующем матче им обоим придется сразиться. Для того, чтобы собрать три ключа, оба из них должны лишиться своих. До сих пор действовало соглашение о взаимовыгодном сотрудничестве на турнире. Тем не менее, вскоре выражение на лице Шамбалы мгновенно расслабилось, и он засмеялся.

- Ну, давай сейчас просто насладимся. Нам удалось одолеть бета-тестеров в Темном Сильрионе, чего не смогли сделать очень многие люди. Мы заслужили право радоваться.

В это время, в их комнату ожиданий вошел НИП администратор.

- Синий Меч и Темный Волк, не могли бы вы прямо сейчас явиться в комнату для VIP?

- VIP?

- Да, один почетный гость желает с вами познакомиться.

Арк и Шамбала кивнули и последовали за НИП в комнату для особо важных персон. Это было место с отличным видом на арену, и когда они вошли, то сразу встретились с толстым НИП, который широко раскинул руки и поприветствовал их. С его тела свисало огромное количество украшений; они покачивались в разные стороны и небрежно гремели.

- Оо~, подходите, подходите! Великие бойцы, которые оживили весь Темный Сельрион. Я Вольтейр, человек, отвечающий за это место. Вижу, вижу, от вас на самом деле веет мужеством.

- Что я могу сделать для вас?

Спросил Шамбала резким голосом, в этот момент он весьма отличался от своего обычного поведения с НИП. Вольтейр даже вздрогнул, но быстро улыбнулся и кивнул.

- Ха-ха, бойцу отлично подходит такое высокомерное отношение. Это нормально, да, я понимаю. Поскольку вы продемонстрировали навыки в предыдущем матче, они полностью подтверждают это высокомерие.

Арк не стал ничего говорить, но уже рассматривал все через золотые очки.

- Я был очень впечатлен, наблюдая за этим матчем. Обычные

иностранцы сумели одолеть бета-тестеров! Было довольно скучно наблюдать за жалостными воинами, которые никак не могли показать достойный поединок против тех ребят. Но совершенно другие, вы, отказались от всяких банальных вещей и показали просто блестящий матч. Это впервые, когда я такое увидел. Благодаря этому, репутация Темного Сильриона увеличится еще больше.

Вольтейр обливал их всякими похвалами, пока слюна во рту не закончилась.

- Разве вы не позвали нас сюда ради чего-то конкретного?

Шамбала проявили немного раздраженности. После чего Вольтейр спросил немного застенчивым голосом с проницательным взглядом.

- Вы когда-нибудь думали о том, чтобы стать исключительными гладиаторами?

- Исключительный гладиатор?

- Да. Существует много специальных гладиаторов, работающих на Темный Сильрион по контракту, и они иногда проводят специальный матчи. Естественно, призовой фонд и дополнительные призы для таких гладиаторов за эксклюзивные матчи вообще не могут сравниться с обычными турнирными призами. Существует также отдельная ежемесячная плата. Тот, кто знает о Темном Сильрионе, часто стремится ради этой работы. Как вам?

Как только он закончил говорить, сразу прозвучал звон, и появилось два информационных окна.

[Вы получили предложение стать «Исключительным Гладиатором» от Вольтейра, модератора Темного Сильриона.]

В дополнение к этой основной работе, игроку также предоставляется возможность выбрать суб-профессию. Вы можете получить ее от старшего НИП, как только вы выполните определенные условия. Они не связаны с основной профессией. При выборе суб-профессии возможно выучить уникальные навыки. Тем не менее, если вы решите когда-нибудь избавиться от выбранной суб-профессии и выберете другую, тогда эти уникальные навыки исчезнут

Стать Исключительным Гладиатором в Темном Сильрионе.

Гладиаторы могут быть наняты исключительно модератором Темного Сильриона. Только те бойцы, которые имеют великолепные навыки и продемонстрировали толпе свою красоту, чем их очаровали, получают право выбрать эту профессию. Если вы становитесь гладиатором, то можете получить множеством бонусов: предоставляется специальные тренировочные площадки, скидки в магазинах и так далее. Им также сообщается о будущих расписаниях всех турниров и призах, где вы автоматически будете среди фаворитов, сразу попадая в раунд 1/16 до финала. Также существует заработная плата в 30 золотых/месяц. Для специальных матчей существуют дополнительные бонусы. Тем не менее, есть обязательное условие, чтобы появляться на турнирах хотя бы раз в месяц.

Желаете принять предложение и получить суб-профессию «Исключительный Гладиатор»?

- Я отказываюсь.

Шамбала вообще не стал раздумывать и ответил. Вольтейр разочарованно вздохнул и посмотрел на Арка. Он мог улучшить свои навыки, получить новые и даже зарабатывать золото в Темном Сильрионе. Условия, которые предложил Вольтейр, также были хорошими. Помимо заработной платы, другие права тоже были довольно приличными. Тем не менее, одна часть была немного тревожной. Условие, что необходимо выступать, по крайней мере, один раз в месяц. Разве это автоматически не означает, что от Селебрида не удастся далеко уйти? Новый Свет был очень огромен, в нем существовало множество вещей, которые можно было делать. Арк был еще слишком молод и неопытен, чтобы позволить себе сидеть на одном месте.

- Я также не собираюсь становиться исключительным гладиатором.

В конце концов, Арк тоже отказался, но вежливо. Вольтейр опустил плечи и вздохнул.

- Дорогие мои. С вашими способностями, Темный Сильрион стопроцентно процветал бы… однако я не вправе вас заставлять. Хорошо. Вместо этого, я просто желаю насладить как-нибудь вашим очередным поединком на моей арене. Пожалуйста, примите участие в турнире еще раз, как представиться возможность. Можете ли вы пообещать мне хотя бы это?

- Спасибо. Несмотря на то, что я отказался от этого щедрого предложения, поскольку имею целый ряд личных обстоятельств, я

все же не забуду тот факт, что популярный и благородный Вольтейр-ним так глубоко обо мне думает.

Арк улыбнулся бизнес-улыбкой и мягко ответил. Вольтейр немного потер свое кольцо и засмеялся. Из-за безразличного отношения Шамбалы, доброта Арка, казалось, озарила того солнечными лучами.

- Ох~, ваш скромный характер невероятно замечательный. Я бы хотел видеть тысячи бойцов таких, как вы! Ах~, я вдруг вспомнил. Несмотря на обещанную мною изначальную компенсацию победителю… Благодаря вам двоим, Темный Сильрион за последние дни необычайно процветал. Во имя моей признательности, хоть это не так уж и много, но все же примите небольшие сувениры в подарок, которые я подготовил.

Когда Вольтейр протянул руку, управляющий делами мгновенно протянул коробку, в которой находился толстый кожаный браслет.

Честь Гладиатора (Уникальный, Закрытый):
Тип доспехов: Кожаный браслет
Защита: 15
Прочность: 60/60
Вес: 10
Ограничение на использование: 100 уровень и выше.

Это настоящий символ чести, полученный гладиатором, который выполнил определенные условия в Темном Сильрионе. Это специальный подарок для бойцов, которые смогли завладеть вниманием толпы в 10000 зрителей на аренах Темного Сильвирона. Несмотря на то, что браслеты Гладиаторов сами по себе великолепны, они также имеют гораздо больше значение для чести. Те, кто уважает честь воинов, непременно проявит должное уважение к обладателю этого браслета. На внутренней стороне Чести Гладиатора также будет высечено имя *«Арк»*. Это означает, что передать предмет кому-либо просто невозможно.

- Эффекты: Сила, Ловкость, Выносливость +10, Слава +500, Рост базовых навыков владения мечом +5%

«У-уникальный браслет! В последнее время, я что, схватил удачу за хвост?»

Это была неожиданно большая награда. Тот факт, что Арк пережил такое множество неприятностей в Темном Сильрионе и

все из-за одного предмета ради задания, заставило его чувствовать недовольство. Однако он никогда себе не представлял, что получит предмет лишь благодаря активизации множество зрителей, а не из-за победы на турнире. Кроме того, это был уникальный предмет!

Характеристики уникального браслета были великолепны. Он был редким, имея защиту в 15 единиц, а также увеличил силу, ловкость и выносливость на 10 пунктов. Однако главное, что привлекло внимание, было 5% бонус ко всем базовым навыков, касающихся владения мечом. Благодаря увеличению в 5%, он мог еще быстрее прокачивать свою технику рукопашного боя и владения мечом. Единственным недостатком было то, что предмет был заблокирован, так что не было возможности его продать. Однако раз эта вещь была способна благоприятно повлиять на рост его навыков, тогда продавать Арк его не желал в любом случае. Теперь, имея браслет на одной руке, полученный с Леса Душ, на другой руке будет еще один. Тем не менее, продавать свой Амулет Живучести он тоже не хотел. Несмотря на то, что он не мог сравниться с браслетом честью гладиатора, но все равно оставался полезным предметом. Арк глянул на свою руку с новым предметом.

«Ху-ху-ху, в последнее время мне удалось получить два браслета, и даже наплечники».

Тем не менее, он чувствовал, что по-прежнему много чего не имел. Одев новую вещицу, теперь на его обоих запястьях были браслеты. Тем не менее, один из браслетов был для Шамбалы.

«Чееееерт, если бы это был не заблокированный предмет, я бы точно попытался как-нибудь заполучить его…»

Перед жаждой предметов, дружба для Арка вообще не играла роли.

- Начиная с сегодняшнего дня, на ваши почтовые адреса будет присылаться наш еженедельный журнал, издаваемый Темным Сильрионом. Но предложение стать исключительным гладиатором по-прежнему в силе, так что, если вы когда-нибудь передумаете, просто найдите меня. Для вас мои двери всегда будут широко открыты!

НИП предлагал довольно много. Было ли это нормально, получать уникальный предмет или бесплатный еженедельный журнал? Кроме того, постоянно оставалась возможность вернуться и принять должность исключительного гладиатора.

Арк показал своим видом *«Ху-ху-ху, моя жизнь собирается стать лучше».* Тогда как Шамбала стрельнул взглядом *«Сдохнуть хочешь?».*

- Хорошо, тогда берите это и идите. Вы можете получить

денежный приз и дополнительный приз за победу в офисе управляющего.

Вольтейр улыбнулся и пожал руку только Арку. Для кого-то с большим опытом, он имел довольно узкий круг единомышленников. Во всяком случае, они, наконец, отправились в офис управляющего, чтобы получить свое.

Вы стали победителем 186-го Парного Турнира

Текущий рекорд: 12 побед

- Бонус за победу на турнире: Слава +300, Опыт +20000

- Вы получили денежный приз в размере 200 золотых за 186-ой Парный Турнир.

- Дополнительный приз 186-го Парного Турнира: Тайная карта Магаро.

* * *

В это время, на алее недалеко от Темного Сильриона.

Троица людей (А, Б и В) в капюшонах яростно скрежетали зубами. Из-за сурового шантажа Джуил и Дюка, им пришлось плакать целые сутки напролет. Конечно, их нельзя было считать бедными торговцами, но сумма 1500 золотых все равно считалась не маленькой. Большая часть их денег была повязана на инвестициях, поэтому в наличных сумма была только 1050 золотых. В течение 24 часов, они отчаянно искали дополнительные золотые в количестве 450.

«Мы должны их получить. Это будут хорошие инвестиции!»

Однако найти такую сумму из ничего всего лишь за сутки было непростой задачей. В конце концов, им пришлось продавать свои личные предметы на разные склады и в магазины по гораздо низшей цене, чем на рынке. Но даже так, им все равно не хватало 100 золотых, поэтому пришлось пойти вообще на крайние меры, оставляя в залог собственные инвестиции под заем у кредиторов под огромные проценты. Пролив целую цистерну крови и слез, им кое-как удалось насобирать 500 золотых…

- Что за чертовщина!

Один из торговцев вдарил кулаком и выругался.

- Эти проклятые бета-тестеры! Они посмели обвести нас вокруг пальца, подняв цену за услуги, а потом просто слили матч!

Эти ублюдки должны гореть в аду!

- Мы так старались достать оставшиеся деньги, и даже решились взять кредит под такие сумасшедшие проценты…

Хук хук хук~

- Теперь мы умрем.

Бета-тестеры до смерти были избиты в финальном матче. Сразу же после окончания своего боя, они исчезли. В самом деле, почему они не потребовали раскрыть лица тех двух? Из-за этих мошенников, их троица прошла через многие страдания, чтобы насобирать деньги, а теперь те исчезли, словно испуганные цыплята, не желающие отвечать за последствия. В то время, как один из них плакал, торговец **В** пробормотал с озабоченным выражением.

Вдох~

- Старший, что же нам теперь делать? Мы потерпели огромные убытки и даже попали в такой же огромный долг. Ведь теперь последний ключ находится в их руках.

- … У нас нет другого выхода.

Торговец **А** на мгновение погрузился в мысли, прежде, чем сказал поникшим тоном. Торговцы **Б** и **В** сглотнули, и не стали пересекаться взглядом со старшим.

- Старший, кстати…

- Наемники. Нам следует нанять наемников?

- У нас нет выбора. В конце концов, мы – торговцы, поэтому просто не можем позволить себе получать убытки. Конечно, если было бы возможно, то я не хотел бы прибегать к страшным и насильственным методам… Но Синий Меч и Темный Волк сами напросились.

- Но они ведь являются победителями турнира. Тебе не кажется, что они весьма сильны?

- Да, но их лишь двое. Даже если учитывать тех их коллег, которых мы увидели у главного входа, это всего лишь несколько человек. Кроме того, уровни тех десятерых точно не высокие.

Да, несмотря на то, что Арк хорошо скрывался, но они уже были в курсе того, что Арк и Темный Волк – одна личность. После того, как они подслушали разговор Арка с Шамбалой, они втайне следили за ними до самых главных ворот.

- Да, старший! Ты просчитал даже до такого момента!

В то время, пока торговцы **Б** и **В** возбужденно поддерживали своего товарища, торговец **А** пожал плечами.

- Ху-ху-ху, я не настолько далеко все предвидел, но как торговец довольно неплохо просчитал. Во всяком случае, если мы наймем 10-20 человек примерно 120 уровня, их должно хватить, чтобы позаботиться о них. Независимо от того, насколько хорош

Синий Меч или Темный Волк, они не смогут сражаться против такого количества людей.

- Действительно. Однако наша цель ведь не убить их, а забрать желанное.

- Естественно.

Торговец **А** улыбнулся и достал несколько свитков. В это время, его товарищи на миг испугались.

- Старший, это, безусловно…!

- Я вижу, что вы поняли. Да, согласно слухам, это хаотичные свитки [Беглый взгляд] и [Кража]. Эти страшные предметы позволяют заглянуть в инвентарь цели и украсть любой предмет из него. Большинство торговцев боятся иметь такой у себя, но не я. Они обязаны использоваться в некоторых непредвиденных обстоятельствах. Эти свитки достались мне некоторое время назад, и я стал их хранить у себя.

- Оо~, что за прекрасное предвидение!

- Оху-ху-ху-ху~, ты удивлен? Я тоже удивлен. Потому что хаотические свитки до сих пор являются такими предметами, о которых знают только торговцы. Я никогда себе не представлял, что буду вынужден их использовать. Недавно объявился один гном-торговец в Селебриде, которых их распродавал. Несмотря на то, что рыночная их стоимость была немного завышенной, но все же…

Торговец **А** сжал губы и пробормотал.

- Даже если это Синий Меч или Темный Волк, они просто не будут в состоянии избежать эффекта свитков. Когда они умрут, мы их ограбим и можем получить любые дополнительные предметы, которые можно будет продать в качестве дополнительного дохода. Я не хочу убивать, но, если наша цель у них в кармане, тогда не остается другого выбора. Может быть, из-за угрозы использования свитком, они и сами сдадут необходимые нам предметы.

- Как и ожидалось от старшего!

- Но разве нанять 20 людей 120 уровня не будет для нас слишком дорогим удовольствием?

- Не стоит волноваться.

Ответил Торговец **А**.

- Селебрид просто кишит безработными и нищими.

К сожалению, это был неоспоримый факт. В Селебриде действительно было множество игроков более 100-го уровня. Однако, даже если они имели высокие уровни, далеко не каждый жил припеваючи. Как правило, большинство высокоуровневых игроков, кроме торговцев, жили очень бедно. Имея большое количество здоровья, им приходилось покупать не обычный хлеб,

а роскошный пшеничный хлеб, чтобы его восстановить, к тому же цена на ремонт обмундирования была далеко не маленькой. Игроки, которые не были способны эффективно управлять своими финансами, просто становились нищими, после чего даже их оружие и доспехи просто ломались. Естественно, если они еще и зелья употребляли, то расходы становились еще больше. Но и это не были единственные причины бедности. Благодаря Темному Сильриону, в Селебриде процветали азартные игры. Поэтому простые люди были слабы к такому искушению легкой наживы. Они тратили все свои сбережения в каком-то пабе на выпивку или в казино, пока не теряли настолько много, что приходилось уже закладывать сами предметы. Эта проблема была до такой степени глубокой, что некоторые игроки выше 100 уровня, без денег и обмундирования, даже не могли позволить себе выйти за стены поохотиться, при этом не умерев. Возможно, Роко вместе с реабилитационной группой также когда-нибудь попадут в такую ситуацию. Это был явный просчет, считать, что игрок высокого уровня будет богат, как Арк, например. Он-то был чрезвычайно строг в управлении своим капиталом, который был готов пропахать целый километр грядки, лишь бы заработать один медяк. Другие игроки просто не имели понятия о таком способе экономии. В любом случае, игроки, которые ступали на тропинку нищеты, впадали в отчаянье, из-за чего начинали искать любую работу. Работа, в которой платят даже больше, чем охота!

- Наймем игроков 120 уровня, однако оплата будет составлять 50 золотых в день.

- Что будет делать, когда они узнают, что возможно придется убить кого-то.

- Смертельный удар ограничен для 2-3 людей с высшим уровнем. Когда цели умрут, они лишь станут хаотическими игроками, попав в тюрьму, и тогда мы заплатим за них выкуп. У нас есть еще 1500 золотых, которые мы обещали бета-тестерам.

- Оо~, этой идеальный план!

- А я тебе о чем? Ху-ху-ху~, иногда я сам боюсь того, что творится в моей голове.

Торговец **А** прикрыл глаза и сказал.

- Теперь у меня нет времени. Те парни, которые получили ключ, не могут знать о том, что мы ищем сокровища.

- Я понял!

Торговцы **Б** и **В** зашагали в сторону своими короткими ногами и скрылись в переулке.

* * *

- Что теперь?

В это время, Шамбала и Арк столкнулись с неожиданными проблемами. Они стали победителями в Парном Турнире, поэтому оставалось сделать только одно. Однако перед решающей битвой, они перво-наперво должны были выложить на стол свои ключи. Тем не менее, Сид, который оставил их вначале, до сих пор не явился. Он попытался проверить письма, которые могли прийти ему на почтовый ящик Магического Института.

- Арк-ним, это заняло больше времени, чем ожидалось. Не стоит беспокоиться по этому поводу, поскольку бизнес по-прежнему процветает.

Это было письмо, отправленное ему от Сида. Однако, из содержания этого письма, не было никакого способа выяснить, почему он опоздал.

- Может быть, он забыл некоторые предметы, и пришлось за ними вернуться?

Тем не менее, Арк не имел возможности сразу связаться с Сидом. Поскольку тот являлся торговцем, поэтому и не имел пока что никакого почтового ящика для обмена сообщениями. Конечно, был способ отправить сообщение общей почтой, но такая, только доставила бы информацию в назначенную деревню, а не конкретно в руки человека. Но Арк даже не знал, где тот находился. Предметы предметами, но Сил перевозил тысячи золота, поэтому он беспокоился о нем самом и о каждом его телодвижении. В конце концов, Арк покачал головой.

«Это займет много времени, чтобы организовать предметы и превратить их в 5500 золота. Среди них есть целый ряд существенных предметов. Да, мои старшие (хены) и я вложили очень много денег, так что даже если это займет много времени, важно, чтобы все разошлось по приемлемой цене».

- Что будем делать, Шамбала? Видимо, Сид в ближайшее время не покажется.

Арк объяснил Шамбале обстоятельства. Тот задумался на некоторое время и кивнул.

- Если ты не можешь связаться с ним, тогда это невозможно, поскольку он также обязан сначала избавиться от предметов, пока не доведет бизнес до конца. Поэтому наше сражение откладывается, пока Сид не вернется.

- Полагаю, что да. Что еще мы можем сделать?

Арк кивнул, глядя на тайную карту. В самом деле, задание Магаро не может быть продолжено, даже если Сид вернется. Он никогда не думал, что будет ограничение на эту тайную карту.

[Тайная карта Магаро (Квестовый стартовый предмет)]

Старый пергамент, на котором написаны неизвестные буквы, а также геометрические символы. Несмотря на то, что на ней изображено пересечение местности, с простым взглядом на нее будет сложно угадать точно расположение. Кажется, для того, чтобы расшифровать символы и буквы, требуются другие ключи.

- Минимальные условия для прогресса задания: один или более дополнительных ключей, уровень 150+

«Это то, что подразумевал Бэргенхарт Шеннен, говоря, что задание наверняка будет трудным».

Арк вспомнил слова Шеннена. Когда тот давал задание, то добавил, что его завершить будет очень не просто. Несмотря на то, что он не обращал внимания на время, но теперь это был небольшой намек. Это была игра с виртуальной реальностью, поэтому, естественно, на разные запросы НИП наверняка будут свои ограничения. Если минимальное требование для прогресса дальнейшего задания было именно 150 уровень, тогда, как он догадывался, ему требовалось бы иметь хотя бы уровень 160~180, прежде чем смог бы начать это задание. Однако текущий уровень Арка был 127. Несмотря на большой рост навыков, в Темном Сильрионе, он мог, поднять лишь 4 уровня в Лесу Душ. В конце концов, ему еще требовалось быть на 23 уровня выше, чтобы продолжить поиски. Ситуация с Шамбалой тоже не сильно отличалась.

- Шамабала, что ты собираешься делать?

- Посмотрим...

- Мы можем сидеть тут и ждать Сида, или я могу получить 23 уровня в некоторых достойных охотничьих угодьях, а потом как-нибудь встретимся.

- Я считаю, что есть некоторая проблема по-больше. У меня до сих пор есть работа, которую необходимо завершить в этой области. Но я понятия не имею, сколько это займет времени.

- Эй-эй-эй, вы только что победили в турнире боевых искусств, так почему вы так плохо выглядите? Я не знаю, о чем вы, ребята, тут говорите, но позвольте мне купить, вам выпить!

Арк и Шамбала прыгнули и развернулись. Арк выключил преобразование, ровно также как и Шамбала изменил свою маску и плащ, поскольку оба были осторожны. Тем не менее, Арк быстро решил проблему.

- Джастисмен аджусси? Как?

- Ха-ха-ха, мы услышали, что вы были в финале и прибежали сюда.

- Оппа, я также пришла.

Роко встряла и прервала Джастисмена. Но они были не одни. Реабилитационная группа тоже подтянулась. Они были одной из группы на арене, которые особо возбужденно аплодировали, когда увидели Дедрика, бегающего в кепке.

- Арк, я видел матч.

- Это было сложно? Также и Шамбала… вы действительно наши младшие братья.

- Хе-хе-хе, благодаря вашей победе, мы сделали ставку и подняли немного деньжат.

- Это было захватывающе. Причем до такой степени, что сами хотели рвануть на площадку и начать сражаться.

Грудь Бул-ккуна глубоко вдохнула, а потом он выдохнул.

После этого, мягким голосом сказал Джак-тунг.

- Легко. У нас есть более важные вещи на данный момент.

- Эм, да, я знаю.

- Да? Что-то более важное? Разве вы не ищете вора, Хен-ним? //Старший

- Мы уже нашли того парня.

Джак-тунг тонко улыбнулся и посмотрел на Арка.

- При решении этой работы, мы попали в большую проблему. Ну~, давай поговорим об этом позже. Потому что узнаешь об этом в любом случае. Ху-ху-ху~, эти старшие, вероятно, снова все увидят.

- Сейчас настало время для алкоголя! Вы выиграли, поэтому, естественно, это стоит отметить! Давай, Арк!

Его выражение лица стало светлым, а сам уже кричал от радости. Новый Свет был настолько реалистичным, что даже в этой игре можно было напиться до пятого колена. Поскольку это был не настоящий ликер, то он никогда не заканчивался и не портился бы на протяжении долгого времени, тем не менее, когда его распиваешь, то чувствуется как очень реальная штука. Это было основной причиной, почему таверны в Новом Свете всегда были переполнены. Люди могли напиваться до отвала, после чего никогда не было чувства похмелья. Если кто-то выпивал, то он просто получал соответствующий статус «Нетрезвое состояние». Кроме того, сама атмосфера в тавернах была очень необычной. Алкоголь был очень вкусным, а временами можно было услышать даже желающих выступить на сцене. Где еще можно было так повеселиться и провести время? Благодаря этому, они часто обедали в тавернах Нового Света. Реабилитационная компания

также обожала ликер в этой игре. Тем не менее, Арку не сильно нравилось напиваться. Он не мог понять, почему люди тратят так много денег на эти напитки.

- Не, я слаб на алкоголь...

Арк пытался отказаться от компании, но вскоре, как только его полностью окружила вся гоп-компания реабилитантов, он даже испугался.

- Арк, ты ведь не пытаешься сейчас нам сказать, что тебе не нравиться алкоголь, ведь так?

- Эй, твой персонаж должно быть реально скучный.

- Пожалуйста, говори четче, а то что-то не слышу. Ты что, хочешь испортить наши отношения или все-таки выпить вместе с корешами?

- Да? Что? Что…?

Арк был смущен, поскольку отношение реабилитантов резко изменилось. Тем не менее, вся их группа была сейчас на полном серьезе. Атмосфера, казалась, действительно станет опасной, если он откажется.

- Ладно, я немного составлю вам компанию. Я выпью.

- Вот и оно! Вот тот Арк, которого я знаю!

Реабилитанты сжали свои кулаки покрепче и приветствовали смену решения своего младшего товарища. Затем они трогательно взглянули на Роко и сказали.

- Хе-хе-хе, Роко. Выпьешь с Арком? Это ведь событие стоит отпраздновать. Это наверняка будет потраченный впустую день, если не выпить за его здоровье, да?

- Угх, в самом деле… Я поняла. Но только сегодня. В будущем не будет ничего, кроме бульона!

- Уоу~, это оно! Бухаем сегодня!

Реабилитанты начали танцевать от радости, а потом схватили Арка с Шамбалой и насильно повели в таверну. Ведь эти бедные люди не могли позволить себе выпивать по несколько дней подряд. Естественно, это было потому, что диктатор Роко крепко держала в своих руках каждую лишнюю копейку. Таким образом, реабилитанты ждали этого дня с налитыми кровью глазами. Каждый твердо верил и надеялся, что, скорее всего, Роко не станет отказываться от празднования в честь Арка и решит немного приоткрыть общий кошелек. И их догадка оказалась верной!

- В любом случае, я не могу их остановить.

Роко проверила свой бумажник и вздохнула. Тем не менее, это было ради Арка. Ради него, она была готова потратиться.

* * *

- За чемпионов!

Джастисмен и реабилитанты подняли свои бокалы со счастливыми лицами. Хотя сам Арк уже долгое время не бывал в тавернах, он мог ясно слышать каждый звук, когда выпивал. Причина была проста.

- Уфу-фу, никогда бы не подумал, что ты станешь первым чемпионом.

- Ну, мы увидели только финальный матч, но он того стоил, это было замечательно. Зрители подскакивали от каждого нового движения.

- Да, мы внесли довольно много денег, поставив на тебя в финальной игре. Поскольку Роко с головой ушла в азартные игры, каждый поставил до верхнего предела.

- Сегодня вечером будем бухать до отвала!

- Эй, тащите 30 кружек пива! Когда будет барбекю из свинины?!

Если реабилитанты имели бы возможность, то пропили бы весь бар. Тем не менее, поскольку у каждого из них было сложное прошлое, то и поведение было разное. Кто-то кричала через всю таверну, кто-то вставал на столы и начинал плясать. Все кругом настолько радовались, что можно было опьянеть только от одной атмосферы, царящей вокруг. Когда каждый начинал выпивать, их поведение в нетрезвом виде сразу же показывало истинную натуру. Когда Джак-тунг в стельку опьянел, он подошел к Арку.

- Эй, Арк… Ииик~. Ты имеешь ввиду… ты знаешь, что такой любовь? Хе-хе-хе, я действительно хороший. Тем не менее, это… не делай этого… что… это Роко. Эх, хватай судьбу за рога. Что я только что сказал? Ох~, значит… Поскольку я думаю, что похож на тебя?

Джак-тунг повис на Арке и повторял одни и те же слова. Бар был частью тяжелого жизненного пути Арка, для него это действительно было не очень важно. Шамбала оставался один, который продолжал корчить угрюмое лицо. Он широко раскрыл глаза, глядя на кружки пива на столе.

- Теперь, снова настало время для одного выстрела.

Когда Бул-ккун опустошил кружку, Шамбала, просто молча, смотрел на пустые кружки. У него был сильный боевой дух, поэтому он встал и повел на провокацию Бул-ккуна, осушив сразу несколько кружек пива.

- Ху-ху-ху~, ты, тебе понравилось? Давай посмотрим, кто сдастся первым!

- Пей! Пей! Пей!

Реабилитанты окружили их двоих, восхищаясь и стуча по столу. К счастью, никто из реабилитантов не говорил и не

подкалывал Роко.

- Ха~, почему так шумно? Извините.

- Хе-хе-хе, все нормально. Разве таверна это не то место, где как раз и нужно выпивать и шуметь?

Владелец таверны великодушно засмеялся. Однако, даже если НИП не возражал, это все равно нагружало разум Роко, после чего она схватила поднос.

- Дайте мне. Я позабочусь об этом.

Именно в это время возникла проблем. Когда она несла поднос, в глазах игроков, Роко стала словно НИП. Компания других игроков на миг замерла и ухмыльнулась, как только они ее заметили.

- Эй, красавица?

- Почему бы тебе не присесть к нам, я дам тебе несколько советов, как правильно выпивать?

- Что?

Когда Роко перевела взгляда, те парни захихикали.

- Хоо~, почему же ты выглядишь еще более привлекательно, когда сердишься?

- Женщина с бойким характером еще более страстная ночью.

- Ху-ху-ху, лидер знает немного о женщинах.

Если вы идете в таверну, то всегда встретите таких людей. Люди, которые излишне дразнят женщин. Новый Свет был местом, где собирался самый разный люд. Но сегодня они выбрали неправильного противника. Атмосфера реабилитационной группы мгновенно сменилась с радостной на ледяную.

- Эй, ты. Что ты сейчас там сказал?

Каждый сердито опустил свои *«очки»*. Джастисмен, Хае Гел-са, Япсаб и даже Джк-тунг встали и посмотрела на них. Несмотря на то, что каждый из них начинал жить по-новому, они были реабилитантами, детьми, которые вышли из тьмы. Даже если они оставались в игре, их кровожадные намерения вовсе не были шуткой. Лидер их группы, мужчина, аж заикнулся.

- Ч-что, что за. Кто вы? Банда?

- Только посмей сказать хотя бы еще одно слово и торпедой отправишься в подводное плавание с ногами в цементе от самого побережья Инчхон.[1]

- Я не знаю, кто вы такие, но вы хоть понимаете, кто я такой?

- Ты сам решил свою судьбу своим ответом. Значит, будешь кормом для рыб.

Мужчина вздрогнул от их испускаемого гнева. Тем не менее, это была медленная игра. Игроки, которые выпивали алкоголь в Селебриде, были довольно высокого уровня. Кроме того,

компания насчитывала 10 человек. Во всяком случае, благодаря группе реабилитантов, атмосфера стала достаточно напряженной. Однако, владелец таверны просто смотрел на все это с болезненным выражением. Несмотря на то, что он хотел вмешаться, ему просто не хватало мужества. Но все его опасения вскоре улетучились совсем от неожиданной персоны.

- Оппы, пожалуйста, умерьте пыл!

Роко вдарила по столу всей реабилитационной группы, которые мгновенно стали, как один, превратившись в послушных кроликов.

- Что это? Вы все взрослые люди с мощными способностями! Вы хоть понимаете, насколько это неприлично, начинать биться прямо в таверне? Вы также заставляете нервничать господина владельца!

- Э? М-мы просто...

- Хватит. Не стоит продолжать дальше.

Роко обратилась к Джастисмену, который еле откашлялся от страха.

- Хмм~, да, Роко права. Ну, таверна действительно не для этого. Давайте просто продолжим пить.

В конце концов, реабилитанты уселись в унынии каждый на свое место. Другая компания в это время начала что-то обсуждать, выражая на лицах недоумение.

- Что за? Каждый из них начал дрожать только из-за одной девушки.

- Верно. Это очень неожиданно, особенно для парней, которые выглядели так грозно сначала.

- Во всяком случае, в наши дни это действительно проблема. Такой тип парней, видимо, просто еще дикие малолетки. Вероятно, они их ставят в угол комнату в качестве наказания за игру и все плохие поступки. Ха-ха. Эти дураки, скорее всего, так и живут всю свою жизнь, находясь под колпаком своих родителей.

- Просто глядя на них, я могу сказать, что они типа грубые игроки.

- Вероятно, они даже до университета не доросли, а может даже школу бросили.

- Так может они простые панки или преступники.

Каждый раз, когда компания этих игроков что-то говорила, на лбу каждого члена реабилитационной группы начали взбухать вены от неимоверной злости. Каждого из них словно иглой прокалывали и попадали прямо в сердце. Роко чувствовала то же самое. Тем не менее, стиснув зубы, она покачала головой.

- Все нормально. Оппа, не возись с ними.

- Куаа~, что ты делаешь?

Внезапно, с другой стороны таверны, послышался чей-то крик. Глаза реабилитантов сразу же перевели взгляды. В том углу находилась группа девушек, которые общались между собой. Тогда один из парней предыдущей компании подошел к ним и погладил тело одной из них. Глаза Джак-тунга вспыхнули алой яростью, он сразу понял ситуацию.

- Дама в беде!

- Если ты истинный южнокорейский джентльмен, то просто не можешь позволить себе ничего не делать в этой ситуации!

Бул-ккун встал со счастливым лицом. В этот самый момент, Роко сильно ударила по столу. Они все подпрыгнули и обернулись, чтобы посмотреть в глаза самому дьяволу, Роко, которая сказала.

- Те ублюдки, проучите их!

Этого было достаточно, чтобы разобраться со всей ситуацией. Реабилитанты мгновенно закричали от радости, а потом мгновенно бросились к компании тех мужчин. На самом деле, Арк тоже был раздражен их недавним словам. Поскольку он знал, каким образом жили реабилитанты раньше, Арк не мог простить тем их слова.

- «Темный Клинок!»

Арк оценил сложившуюся ситуацию, запрыгнул на стол и мгновенно использовал специальный навык. Лидер компании закричал и прокатился несколько раз по земле. Он выругался и попытался схватить меч, но Джастисмен успел раньше его схватить за горло и бросил в сторону. Компания однозначно была более высокого уровня, чем каждого из реабилитантов. Однако, когда это была борьба в таверне, это был не обычный матч, особенно для реабилитантов. Ведь они также напали неожиданно, застав тех врасплох, поэтому те не успели даже вовремя вытащить клинки. Через несколько мгновений, каждый валялся на земле с множеством синяков. Тогда тот парень, который был лидером, закричал.

- Ч-что с этими парнями! Это Селебрид! Как вы думаете, что сможете от нас уйти? Да мы вас всех убьем!

Это проблема. Серый цвет имени быстро исчезал, но если они станут хаотичными игроками, тогда это станет намного большей проблемой. Но это было лишь временным вопросом. Подошел Шамбала, присел на корточки и пробормотал сонным голосом.

- «Агент Смерти»...

Агент Смерти! Это был специальный навык Святого Убийцы, которые позволял получать специальное разрешение на определенные действия от самого Бога Смерти, что даже если он кого-то убивал, то все равно не станет хаотичным! Шамбала

посмотрел в потолок, потом осмотрел вокруг и уставился на лидера этой группы.

- Мне тоже не понравились эти ребята. Арк, скажи старшим, чтобы окружили этих ребята. Не хорошо будет, если другие это увидят.

Арк и реабилитанты засмеялись, развернулись и стали сплошной стеной. Это было потому, что Агент Смерти будет неэффективным, если его увидят другие НИП или игроки. Вскоре раздался ужасный звон, и каждый из тех ребят стал мертвецом. После того, как Шамбала закончил свои дела, реабилитанты вернулись к своей еде и выпивке, как будто ничего не случилось. Через некоторое время, владелец таверны подошел к ним, передавая новую порцию закусок.

- Это подарок от дамы.

- Э?

Члены реабилитационной группы с удивлением посмотрели и увидели женскую группу игроков, которая подмигивали в ответ.

- Вы были такими холодными, а еще страшными, аджосси.

- Л-леди.

Бул-ккун дрожал и пробормотал.

- Я… Новый Свет прекрасное место.

Роко также чувствовала себя довольно хорошо, а потом, смеясь, сказала.

- Хорошо. Поскольку шумные аджосси в таком приподнятом настроении, давайте пить всю ночь.

- О～ о～ о～, всю ночь!

- Да! Да здравствует Роко!

Реабилитанты начали кричать и с энтузиазмом заказывать очередные кружки пива. Арк даже смутился от такого неожиданного поведения Роко. В этот самый момент, она немного споткнулась и уже падала. Однако Арк быстро поймал ее прежде, чем та упала на пол, и придерживал Роко за голову.

- Хе-хе-хе, Арк оппа… сегодня ты был довольно прохладным.

Он мог немного чувствовать запах алкоголя, исходящий от нее.

- Роко, как много ты выпила?

- Пей, я лишь немного накатила раньше, поскольку была немного расстроена из-за этих парней. Оооох～

Она ответила, а язык уже скручивался.

- Оппа, оппа, слушай, что я говорю. Ты помнишь парня с работы, о котором я рассказывала ранее? Он начал дразнить меня снова, вчера. Мне действительно не нравятся такие люди. Так что я ударила его по щеке. Хе-хе, я хороша, не так ли? Если бы оппа видел меня каждый день, такого бы не случилось… и я бы тоже

видела оппу каждый день… Роко грустно.

Со стороны, Шамбала посмотрел на Арка с симпатизирующими глазами.

- Что за показушный парень... быть способным с одного слова заставить ее уснуть… Арк, я уже могу примерно увидеть твое будущее.

* * *

- Черт, шумно.

В это время, шум от выпивающей компании в таверне был чрезмерным. Недалеко от места, торговцы **А**, **Б** и **В** по-прежнему стояли на углу переулка, дрожа от дикого холода. Так же, как и в реальности, Новый Свет имел такие же холодные ночи.

- Оох~ Старший, слишком холодно.

Пробормотал торговец **В** с плачущим голосом.

- Пожалуйста, сидите на месте. Мы не знаем, может они пойдут в другое место. За ними надо наблюдать круглосуточно.

- Н-но… холодно… *кашель*!

- Черт, эти ребята сейчас веселятся и выпивают, да?

Торговец **Б** посмотрел на таверну.

- Хук~ В то время, как мы должны жить на одних коржах, чтобы позволить себе нанять наемников...

Торговец **В** уже почти плакал и жевал кусок хлеба.

- Не вздумай плакать, выдержим!

Торговец **А** рассердился. Он был их лидером, поэтому твердо сжал кулак с решительным выражением лица.

- Хотя нам холодно, как диким собакам, а еще и голодно, в конце концов, мы все-таки будем победителями. Когда закончим наше задание, мы сможем на несколько дней свободно позволить себе оккупировать всю таверну. Тогда мы сможем свободно смеяться над этими ребятами. Хорошо? Так что сейчас про терпим. Хотя это и сложно, но сжали булки и терпим.

- *хнык*, да, старший. Но все равно, слишком холодно.

- Мои младшие братья, простите.

- Нет, ты не должен извиняться. Старший, это ведь не твоя вина!

- Верно, это те ребята уроды!

- Младшие братья!

- Старший!

Темный переулок продувался ледяным ветром, а сцена с торговцами **А**, **Б** и **В** походила на настоящую драму. Но в другом переулке также блеснула пара глаза, которая тоже выжидали что-

то возле таверны.

- Я нашел этих парней. Доложу-ка об этом я наверх.

Человек в маске исчез во тьме, оставив отпечаток с красной ладонью.

Глава 6. Я поклонник!

- Алан, ты собираешься что-либо делать?

Андел кричал сердитым голосом. Тот лишь вздохнул в отчаянии.

- Сколько раз мне еще повторять? У меня сейчас нет времени, чтобы заниматься этим вопросом.

- Нет? Что ты делал, пока я был в Каире? Со мной обошлись, как с покалеченной собакой! Ты хоть понимаешь это? Отношение, как к собаке, собаке! Арк так относился ко мне! Именно это я и говорю. Если бы мне представился еще один шанс, то с удовольствием еще попытался с ним сразиться. Он посмел разговаривать со мной так, словно я для него ничего не значил, словно я был пустым местом!

… Лишь 1/100 слов Андела достигала ушей Алана. Он продолжал еще больше горячиться и нервничать, даже слюни из рта начали выплескиваться.

- Думаешь, ли ты, что я так просто приму эту вещь? Нет. Или ты думаешь, что я забыл свое обещание мести?

Алану не было никакого интереса к словам Андела. В конце концов, это у того были проблемы, нерешенные долги с Арком. Если подумать обо всем этом более детально, то у Алана действительно не было особых причин для мести Арку. Тот представлял лишь неуместную неприятность для глаз. Однако, все же казалось, что постепенно Арк становится опасностью. Поскольку конкретного удара Алан не получал, это было лишь его шестое чувство, а раз так, то он тоже желал бы поскорее избавиться от него. Арк стал ненавистным игроком без причины. Но Алану не хватало мотивации, чтобы начать преследование его и отложить все остальные дела в сторону. В этот момент, Андел уже зубами скрежетал, стоя рядом; он не прекращал выступать и жаловаться.

«Честно, думаю, ты еще больше раздражаешь прямо сейчас, чем Арк.»

Алан стал раздражаться и резко кинул косой взгляд на Андела. Несмотря на то, что Нагаран сейчас был довольно мирным местом, но нельзя было гарантировать, что завтра тут все не сгорит в пылу сражений. На данный момент, в Нагаран было открыто 12 замков. Тысячи пользователей Королевства Шуденберг, Княжества Синиус и Королевства Бристания стекались именно в этот пограничный регион. Но количество гильдий было только около ста. Естественно, что все они бросились сюда в ожидании войны.

«Если я небрежно позволю себе сейчас занять трон, тогда концентрированная атака гильдий будет неизбежна, которые пожелали бы воспользоваться шансом».

И это правда, если бы кто-то наивно захватил трон, то уже через 30 минут плотного нападения, каждый был бы убит. Таким образом, захватить замок в Нагаране было настоящим достижением. Он заметил, что большинство гильдий следят друг за другом, но в то же время учатся. Затем каждый будет увеличивать число сторонников, расширяя свои возможности, и это каждый раз будет повторяться. Интриги и предательство! Подобное было нормой, а в игре, в отличие от реальности, все было еще жестче из-за огромной прибыли заинтересованных сторон. Однако эти столкновения все равно подходят к концу, рано или поздно. Они либо с какой-нибудь особо мощной стороны, которая единолично все захватит, либо стороны объединятся и начнут полноценное наращивание мощи, чтобы занять замок. Они также подготовили план, чтобы сдерживать захваченный замок на протяжении длительного времени. Естественно, *«Клинок Рассвета»* во главе с Аланом был одной из главных сил. Время для решающего сражения в Нагаране почти настало!

«Все необходимые приготовления завершены. Теперь все, что осталось, это подобрать момент. Когда я начну, все решиться, победа или поражение…»

Цель Алана был замок Сильвана в южной части.

«Среди всех четырех мест на юге, Сильвана имеет лучше расположение. Расстояние между трех королевств самое наименьшее, также рядом находиться побережье, что превращает это в отличное место для торговли. Когда все стабилизируется, Нагаран, несомненно, будет центром торговли в Новом Свете. Если удастся заполучить Сильвану, то мой Клинок Рассвета, безусловно, будет сильной гильдией!»

Алан готовился к этому без каких-либо колебаний. И когда он уже собирался отправиться к Сильване, чтобы захватить это место, появился Андел и начал капать на мозги.

«Этот парень вообще думать не умеет…!»

Андел только что-то делал, но никогда много не думал. Существовало несколько причин, из-за которых Алан привел все силы в Нагаран за короткий промежуток времени. Он был умным, поэтому быстро соображал, опережая в этом плане других людей, а когда возникали трения между союзными войсками, тогда он либо быстро их успокаивал, либо быстро уничтожал. Скрытая поддержка Алана тоже была на высоком уровне. Епископ собора тоже стал бы получать неплохую прибыль от Сильвана, если Алан

займет это место, поэтому также оказывал некую тайную помощь. Собор направил целых 20 человек, чтобы поддерживать во всем *«Клинок Рассвета»*. Они также заверяли, что обеспечат его большим количеством боеприпасов. Тем не менее, наибольшим фактором сыграло не что иное, как собственная репутация. Алан являлся признанным Святым Рыцарем! Общеизвестно было по рассказам, что эта личность терпеть не может несправедливость и всегда будет ее отстаивать! Такой имидж был невероятно важен. Это могло сравниться по аналогии с Троецарствием? То же самое относилось и к Новому Свету. Образ Алана был настолько тщательно проработан, что имел влияние легко воздействовать на почти любую гильдию. Некоторые из них даже сами к нему напрашивались, чтобы сформировать альянс.

«Самое главное для меня – мой праведный образ».

Что бы произошло, если бы народ узнал о том, что Алан связался с наемниками ради убийства Арка?

… Скорее всего, это распространится по всем городам и станет серьезной проблемой. Вот почему Алан не мог так просто послать Андела.

«Андел сейчас находиться в ядовитом состоянии. Я не хочу говорить ему что-либо жесткое, чтобы еще серьезней его не разозлить. Но с мобилизацией всей гильдии Клинок Рассвета, возможно, Андела можно было бы занять вместо того, чтобы сейчас гоняться за Арком… его голова, как голый камень. Как мне объяснить ему, насколько все это важно? Однако, думаю, с этим парнем мой план не сработает».

В конце концов, Алан решил увести Андела в место, где закупались боеприпасы. В то время, когда ему требовалось совершить некоторые военные поставки, одновременно пытался уговорить Андела. Тем не менее, независимо не от чего, тот не собирался отказывать от преследования Арка.

- Этот Арк уже выше 100 уровня. Кроме того, кажется, он сумел поднять много денег, прежде чем покинул Каир. Ты собираешь просто оставить его в покое?

- Я говорил тебе. Организация Темный Брат сейчас тоже настроена враждебно к нему. Даже если мы ничего не будем предпринимать, они не оставят Арка в покое.

- Ты вообще не понимаешь. Даже если этим наемникам удастся хоть 10 раз убить Арка, но если тот решит бросить игру, я потеряю все свои шансы на месть! Я не буду удовлетворен, пока собственными руками не поквитаюсь с ним!

- Само собой, Арка нужно лично кончать. Но сейчас есть более важные вопросы.

- Важные? Ха! Что за более важные вопросы? Захватить замок

в какой-то игре, что ли? Что, на этой земле, я должен понять. Это всего лишь игра! Почему ты так сильно вкладываешься в эту игру? Разве это важнее того, чтобы раздавить того парня? Разве нет?

- …

Алан выдохнул. Он не ребенок, но что все-таки ему надо сказать этому упертому барану, чтобы он понял? Это было до такой степени абсурдно, что гораздо легче будет усмирить и убедить людоеда какого-нибудь, чем этого Андела. Когда Алан повернул голову в сторону, Андел сразу закрыл рот. Карета, в которой они ехали, наконец-то прибыла на границу Нагарана.

- Э? Э-этот парень…!

Глаза Андела опухли, словно дутый мяч, и он начал заикаться. Когда экипаж приблизился к границе, появился знакомый до боли гном торговец. На лице Андела расплылась широкая улыбка.

- Это торговец, который был вместе с Арком в Каире!

* * *

- Хюю~…!

Сид весь вспотел и глянул на ясное голубое небо. Он непрерывно шел на протяжении нескольких часов по крутому горному подъему, еще и повозку за собой передвигая. Но мысли о том, что это было сложным, быстро пропадали.

- Ху-ху-ху-ху~

Вместо этого, каждый раз, когда появлялись тяжелые чувства, он просто начинал смеяться.

- Это именно то, что я так желал в первую очередь, как приехал сюда…

Когда он прибыл на границу Нагарана, то испытал некоторые глубокие эмоции. Прошла одна неделя и все те часы, которые длились так долго, казалось, пролетели в одно мгновение. Тем не менее, Сид был торговцем, поэтому было очевидно, что одной из самых ценных вещей было время. В конце концов, воины и торговцы сильно различались. Обнаружить неизведанные подземелья, сражение с монстрами класса Босс, найти под землей легендарный предмет. Это были фантазии любого воина. Однако мечтой торговцев было всего лишь найти свой путь в рыночной экономике и заработать целое состояние! В течение недели он двигался к Нагарану и, казалось, это был сон для Сида.

«Война – это деньги!»

Это было неоспоримым законом. В Нагаране явно намечала

кровавая бойня между гильдиями! Поэтому это место подходило невероятно хорошо для продажи всех свитков, что он получил в Каире. Но Сида ждало в это месте отчаяние. Территория Нагарана была объявлена таковой, где происходят военные действия. Другими словами, даже если игрок убьет кого-то, то все равно не станет хаотичным. Это было очень опасно, поскольку игроки могли убивать без всякого штрафа. Когда повелители трех Королевств объявили эту территорию простой беззаконной местностью, использование свитков [Кража], которые позволяли украсть предмет у игрока, вполне допускалось. Но сейчас, когда Нагаран объявлен трехсторонним пограничным регионом, были введены некоторые правила. Даже на границе разместили соответствующее уведомление, чтобы игроки знали, куда направлялись. Правители Шуденберга, Бристании и Синиуса уже запрещали использовать какие-либо свитки. Если же кто-то осмеливался ими воспользоваться, то это было равносильно восстанию против царских семей Троецарствия. Настроение Сида сразу ухудшилось. Соотношение свитков к другим предметам в его семи сумках было 9/10, 90%.

«Арк-ним ожидает прибыль более, чем 50%...»

Если не было возможности использовать свитки на территории Нагарана, тогда невозможно было бы получить даже достойную стоимость за них. Хотя нет, неизвестно было даже, смог ли он вообще продать свитки.

«Арк-ним убьет меня, если я вернусь с прибылью в 60-70% от озвученной им цены!»

Сид понимал и ужасался того, насколько Арк был одержим деньгами. Если он вернется с потерей инвестиций в 5500 золота, тогда Сида точно превратят в бульончик.

«Если бы Арк оказался в этой ситуации, что бы он сделал?»

Арк был воином, но он все равно зарабатывал больше, чем Сид. Даже в тот момент, когда те наемники заставили его свалиться в настоящий Ад, он все равно был одержим заработать и собирал там весь мусор. Арк никогда не сдавался, в какой ситуации бы ни был, и всегда искал пути заработка. Сид был единственным игроком, который внимательно следил за одержимостью Арка по наращиванию капитала.

«Если бы тут оказался Арк, он никогда бы не сдался! Напротив, он бы всю эту ситуацию использовал, чтобы заработать еще больше денег. Да, это оно!»

Когда он закончил думать, в голове Сида мелькнула мысль. *«Эпизод II: Эра лидерства иностранцев – началась.»*

Изменения, что происходили в Новом Свете, касались не только Нагарана, но уже были открыты для широкой публики.

Пока лишь горстка игроков могли позволить себе путешествовать через границы, открытые для всех! Тем не менее, лучшим путем для передвижения был именно Нагаран, который стал территорией проведения военных действий. Даже когда эта территория стала стабильной, игрокам все равно приходилось преодолевать крутые горные тропы. В такой ситуации просто невозможно избежать возникновения проблем. Таким образом, в мирное время - это стало менее желательно. Сид схватил свой багаж и ломанулся в ближайшие деревни. Основными клиентами теперь стали всяческие подозрительные типы, которым хаотичные свитки могли быть проданы по 100% цене от рыночной. Причина была ясна. Используя этот мир, различные уроды будут пытаться использовать свитки и грабить торговцев, пересекающих границу.

«Ху-ху-ху, это оно!»

Сид начал ловить чувство кайфа. Когда свитки распродавались, он сразу же менял место торговли и переезжал в другую деревню. Продавать сотню свитков разбойникам было элементарно. Естественно, безопасность в этом регионе была низшей. Это было состояние, где торговцы всегда будут чувствовать страх перед возможным появление бандитов, ожидающих своего времени, чтобы кого-нибудь ограбить. Но его клиентами также были и сами торговцы. Как правило, место, которое продает мечи, будет продавать и щиты. Каир также имел предметы, которые были способны блокировать действие различных хаотичных свитков.

- Стандартный предмет избегания проблемы! Свиток [Искажение]. Вы можете со всей уверенностью избежать нападения наемников с [Мечом Правды], защитить себя от [Кражи] и [Конфискации] при помощи свитком [Защита Сумки] или [Защита Обмундирования]. При помощи свитка [Устранение] вы можете избавиться от одного любого эффекта других свитков. Есть возможность оптовых закупок по всем предметам для безопасного торгового пути. Пожалуйста, обращайтесь в киоск Сида.

Словно грозовые тучи, со всех уголков начали сбегать другие торговцы.

- Сколько стоит свиток [Искажение]?

- 45 золотых. Если приобретете, набор из 10 штук, то оформлю скидку в 10 золотых.

- Да? Разве это не 110% стоимость от обычных магазинов? Если я куплю все тоже самое в магазинах, то могу получить даже большую скидку, чем у тебя, где-то 30%...

- Я миновал многие препятствия и рисковал жизнью, доставляя сюда свитки прямиком из Каира. Даже пришлось

несколько раз встречать с бандитами. Поэтому я и продаю по немного завышенной цене.

- Но, это ведь 45 золотых за один свиток…

- Если у вас не имеется сейчас наличных, я также могу принять за оплату зелья. Но они должны быть в стоимости как минимум 80% от указанной мной цены. Поскольку я могу перепродать их снова. Как торговец, ты ведь должен понимать?

Один торговец ткнул в бок другого и прошептал.

- У нас осталось не так много времени для торговли. Если бандиты отнимут у нас что-либо, тогда наше задание будет провалено, и мы потеряем множеств очков доверия.

- Хюю~… Я понял. По два свитка [Искажение] и [Меч Правды], пожалуйста.

- Отлично, вот! Безопасного вам путешествия!

Сид как раз к этому и стремился. Торговец легко поймет, о чем думает другой. После открытия границ, многие из них получили массовые задания по перевозки экзотических товаров. Но для того, чтобы вовремя завершить свои задания, всем приходилось пересекать границу и перестраховываться на своем пути.

«Ху-ху-ху, я узнал об этом только благодаря вам, Арк-ним».

Если желающие собирались потратить деньги только лишь с одного взгляда, тогда Сиду требовалось как можно больше подымать цену и держать цель на крючке. При продаже ядерных боеголовок одной стороне, он должен развернуться и продать систему противоядерной обороны другой стороне. Разве имеет значение, какой был бизнес, если он приносит прибыль? Это надо было делать, если торговец желал оставаться на плаву. Если продать множество *«мечей»*, тогда цена *«щитов»* подпрыгнет еще больше. Именно из-за Сида уже пострадало множество торговцев. Но его это не волновало, поскольку жизнь висела на волоске, из-за чего Сид не мог много обращать внимания на обстоятельства других, ведь приходилось волноваться о собственной шкуре, как бы ни оказаться в горшке для еды Арка…

«Я не понимал мир так, как сейчас».

И вот так, ни о чем не подозревающий, торговец ступил на путь тьмы. Независимо от того, насколько много он хотел продать эти свитки, время играло важнейшую роль. Другие торговцы, кто почуял запах денег, мгновенно начали стекаться к границам и продавать свитки, поэтому падение рыночной стоимости на них просто неизбежно!

«Когда что-то становится не выгодным, это немедленно надо бросать и искать новое. Это железобетонный закона Арк-нима».

Арк внезапно стал живым учебником. Он купил предметы в

Каире по стоимости 60% от настоящей цены, а теперь Сид продает их по 100-110% от цены. Естественно, от такого его опыт и навыки, а также доходы, все это возрастало. После столь успешного бизнеса, Сид начал думать о большем. Если он воспользуется временем, тогда возможно еще больше увеличить прибыль! Сид определил, что дорогие зелья и наборы инструментов были бы хорошими инвестициями, поэтому без колебаний их купил. После того, как он их обменял на расходные материалы, сумма была огромна. Он также потратил большую сумму, чтобы нанять НИП, и вернулся к повозке. Это все также входило в его расчеты.

«Поскольку Нагаран был открыт, это автоматически стало огромной закулисной войной. Большое количество гильдий в этом месте нуждаются в различных зельях и расходных материалах, особенно с течением времени. Это настоящая война на истощение. Тем не менее, победителем будет не тот, кто больше потратит средств за короткий промежуток времени. Но если они желают пополнить свои запасы, тогда им придется проделать весь этот огромный путь, до самого Селебрида… Я собираюсь начать продавать все прямо у входа в Нагаран, так что, даже если это будет немного дороже, это позволит желающим сэкономить время! Прежде, чем появятся другие торговцы, я обязан захватить всех клиентов!»

Сид все больше осознавал свою значимость в качестве бизнесмена. Но поскольку свитки нельзя было использовать в Нагаране, где не было никакой безопасности, он мог бы легко умереть и потерять свои предметы.

«Поскольку убийство игроков в Нагаране разрешено, то бизнес там дело очень опасное. Убийцы игроков наслаждаются этим делом и не ограничивают себя. Поэтому если я умру от рук таких людей и потеряю хотя бы один предмет…»

Бульон. Сид вздрогнул, а по его спине пробежался суровый холодок.

«Даже если прибыль окажется немного меньше, но безопаснее будет организовать торговлю на входе».

Поэтому Сид уселся у входа в Нагаран. Как только он прибыл, подъехала карета с воинами, один из которых подошел к нему, видимо, чтобы что-то приобрести.

- Ты торговец? Есть у тебя зелья восстановления или ремонтные наборы? Я мог бы взять что-нибудь оптом.

Сид глянул сверху вниз. Оценив внешний вид, обмундирование клиента было не шуткой. В его глазах мгновенно засветился блеск денег! Сид сцепил свои руки вместе и ответил с улыбкой на лице.

- Да, конечно. Не только зелья восстановления, есть также множество других, которые повышают статистику. Поскольку ты мой первый клиент, я предоставлю тебе отличную цену. Тем не менее, она все равно будет немного повыше обычного… чем в магазинах. Хе-хе-хе, ты ведь понимаешь?

Вид показал весь свой каталог из доступных предметов. Воин спросил с удивленным взглядом.

- Это удивительное количество. У тебя настолько большой бизнес и ты его держишь самостоятельно?

- Хе-хе-хе, 90% из них является капиталом других людей.

У Сида был очень большой рот, слишком много базарил. На лице воина появилась тонкая ухмылка.

- Значит, вот как~ Тогда отлично. Поскольку среди большого количества гильдий сейчас идет большая конкуренция, из-за чего ни у кого нет времени даже в Селебрид вернутся, так что мне повезло встретить тебя с таким количеством товаров. Если ты не возражаешь, 110% фиксированная цена, я хотел бы купить все твои зелья и ремонтные наборы.

- Да? Что? 100% от фиксированной в магазине цены?

Он уже начал рассчитывать на калькуляторе астрономическую сумму.

«Наконец-то… Я наконец-то получил возможность совершить колоссальную сделку…!»

Несмотря на то, что торговцы совершают бесчисленное множество мелких сделок, но если им выпадает шанс завершить одну и очень большую, тогда они могут заработать гораздо больше известности и опыта. Если он продаст предметы за тысячи золотых, то даже не мог себе представить, сколько сможет заработать опыта! Глаза Сида засияли, смотря на воина, а тот лишь улыбнулся и сказал.

- Тем не менее, наша ситуация такова, что мы не может получить эти предметы прямо сейчас. Поэтому давай установим время и дату, когда совершим сделку. Раз нам еще потребуется время подготовить необходимую сумму золота, то прошу доставить все оговоренные товары вот в это место завтра утром.

Воин достал карту и указал место. Сид вздрогнул, глядя на нее. Несмотря на то, что было это не так далеко, но территория все-таки непосредственно принадлежала Нагарану.

- Проблема?

- А? О, нет. Но…

- Я понимаю, что ты беспокоишься. Но в эти дни окраины пусты от игроков, поскольку большая их часть стекается под стены разных замков. На пути сюда, я не смог увидеть абсолютно ни одного игрока.

- Понял. Я доставлю товар в назначенное место.

В конце концов, Сид принял предложение. Несмотря на то, что его немного это беспокоило, однако количество заработка была слишком большой, чтобы упускать эту возможность. Воин кивнул с довольным лицом.

- Если ты способен обеспечить такое количество поставок, тогда ты должен быть богатым торговцем. Если ты управляешь средствами других людей, тогда ты также должен быть и надежным. Повезло, что я встретил такого, как ты, Сид, прямо у входа в Нагаран. Я уже долгое время искал надежды торговцев. Если понадобится в будущем, как насчет долгосрочных сделок? Это может оказаться более трудно, за то не будет никакого риска, и мы будет платить тебе за все неприятности.

- Б-благодарю тебя.

- Я рад слышать это. Тогда нам следует подписать контракт?

- Да, конечно. Но как тебя зовут-то…

- Алан, лидер гильдии *«Клинок Рассвета»*.

Воин… Алан усмехнулся и ответил. Сид, который не принимал участия в заданиях, никогда не встречал с Аланом.

* * *

На следующий день после дикой ночи Арка и его компаньонов… хотя на самом деле прошло только 4 часа в жизни. Через окно таверны скользнул тусклый солнечный свет. Несмотря на то, что Джастисмен обожал выпить, он никогда не делал этого до состояния смерти. Однако после слов Роко, прямо посреди вечера застолья, никто из их группы больше не стал сдерживаться и приступил бухать еще яростнее. К счастью, после часовой прогулки на свежем воздухе, холодный ветер помог выветрить весь алкоголь. Лицо Роко, которое сейчас вернулось в прежнее состояние, они хорошо знали.

- Теперь ты собираешься пойти в Темной Сильрион?

- Нет, на некоторое время это придется отложить.

- Да? Мы также обнаружили большого брата, которого искали.

- Тогда, это должностное лицо.

Джастисмен пытался еще что-то сказать, прежде чем рассмеялся.

- Хорошо, ты знаешь, что будешь делать дальше?

- Нет, прямо сейчас…

- Замечательно. Тогда ненадолго пойдем со мной, хочу кое-что показать, а потом обсудить это с тобой.

- Показать мне что?

Арк склонил голову на бок, а Джак-тунг усмехнулся.

- Ху-ху-ху, достижение, которого мы добились за это время. В то время, пока ты побеждал на арене, мы не просто играли вокруг города.

- Достижение?

- Если ты взглянешь на это, то поймешь. Это не так далеко, так что займу немного вашего времени. Вы подметили детали, как только прибыли. Шамбала, не заставляй меня, тебя пилить и пошли по-хорошему!

Джастисмен внезапно схватил Шамбалу вместе с Арком.

* * *

- Умм, почему с самого рассвета так шумно? Какие люди…

Ропот исходил из переулка, не далеко от места, где Арк и компания весело проводили время. Казалось, что там валялось трое бездомных, завернутые в капюшоны. Когда торговцы **А**, **Б** и **В** следили за Арком, то невольно заснули прямо на улице. Сонный торговец **Б** услышал раздраженный шум и поднял голову из-за громких звуков Арка и его товарищей. Некоторое время он не мог прийти в себя, но вскоре подорвался с удивлением.

- Э? С-старший! Старший! Вставай.

Торговец **А** храпел через нос и с трудом открыл глаза, после чего потер их и нахмурился.

- Что за? Что происходит?

- Эти парни зашевелились.

- Какие?

Торговец **А** внезапно проснулся и подорвался.

- Черт, они бухали всю ночь, так почему они так рано встали? Эй, проснись!

Торговец **А** ударил другого, **В**, и крикнул.

- Вызывай наемников, с которыми мы вчера договорились, скажи, чтобы быстрее сюда шли. Я последую за ними. Как обычно, связь поддерживаем через *«Перо Шепота»* и действуем быстро!

Торговцы **Б** и **В** мгновенно побежали по переулку на своих коротких ножках. Торговец **А** также быстро собрал свой багаж и последовал за Арком.

«Как и ожидалось, ты отправляешься за сокровищами!»

Арк и его спутники собирали большое количество продуктов на рынке. Обычно, причина такого поведения заключалась в том, что планировалась какая-нибудь дальняя поездка. После того, как они собрали все необходимые вещи, то, естественно, отправились

бы на охоту за сокровищами. Как и ожидалось, Арк со спутниками покинула стены города Селебрида, как только закончили с покупками. Торговец **А** быстро послал сообщение при помощи «Пера Шепота».

- Эти ребята покинули Селебрид. Как скоро соберутся наемники?

- Что? Они еще не готовы? Эти ребята ждали, пока я не отдам приказ… В любом случае, воины… хорошо, звучит неплохо.

- После того, как наемники соберутся, отправляйтесь в это место.

Как в шпионском фильме, торговец **А** втайне поддерживал безопасную связь с товарищами и преследовал Арка. После того, как их группа покинула Селебрид, они отправились на гору. Но через некоторое время, путь, по которому они шли, постепенно сменился в ландшафте на пышную растительность.

«Хук-хук-хук~ Мне надо было немного больше тренироваться…»

Торговец **А** имел плохую выносливость. Менее, чем за один час, он уже запыхался. Кроме того, поскольку не было никакого четкого пути, ему приходилось избавляться от кустов перед собой. На незнакомом пути он даже спотыкался несколько раз о корни деревьев.

«Это все вина Темного Волка! В недалеком будущем, я однозначно отберу у него тайную карту и заставлю страдать!»

Торговец **А** сгорал от мести… Честно говоря, если бы не собственный энтузиазм и желание добиться своего, он бы не смог идти в ногу с целью. Следуя еще некоторое время вдоль ручья, пышные леса, в конечном итоге, закончились. Как только Арк с компанией пришли куда-то, они остановились на перекур.

- Оххххх, это… отличная возможность!

Глаза торговца **А** засветились. Скрытое место в гуще леса глубоко в горах. Что угодно, но убежище воров?

«Нет никаких сомнений. Я видел эти флаги, вывешенные на дикорастущие растения в Гильдии Торговцев. Группа воров, которые супер осторожно скрываются в окрестностях Селебрида! Если так…?»

У него в мыслях было только одно. Они пытались пройтись по головам воров, чтобы до чего-то добраться.

«Небеса помогают мне!»

Торговец **А** не знал, что происходило внутри. Вероятно, ужасная битва с большим количеством пролитой крови! Это был идеальный шанс избавиться от Арка. Он рассудил, что шансы на

удачный улов 100%! Именно в этот момент подоспели торговцы **Б** и **В** вместе с 20 наемниками.

- Хек-хек-хек~, старший, эти ребята?

- Ху-ху-ху~, мои младшие братья. Поговорка о том, что небеса помогают тем, кто помогает себе, чистая правда. Они ничего не знают и пытаются сейчас разобраться с ворами, прямо здесь, в горах.

Торговец **А** холодно улыбнулся и крепко сжал кулак.

- Если мы нападем в данной ситуации, то запросто закончим дело. Мы должны успеть раньше, чем Синий Меч и Темный Волк будут убиты ворами и потеряют наши ключи. Быстро используйте свитки, пока это не произошло!

- Я понял. Все слышали? Начинаем прямо сейчас!

- Побежали!

Торговцы **А**, **Б** и **В** смело повели наемников вперед. Но когда продвинулись дальше, то почувствовали что-то странное. Гора была очень тихой, хотя должны были быть звуки сражения. Что за? Иногда даже слышался смех. Торговец **Б** чувствовал что-то необычное и попытался остановиться. Тем не менее, это уже было не важно, поскольку торговец **А** уже открыл двери и крикнул.

- Голубой Меч, Темный Волк! ВЫ… э?

Торговец **А** застыл на месте с каменным выражение лица. На него мгновенно обратили внимание сотни глаз, как только двери открылись. Конечно, они уже должны были быть вовлечены в кровавое сражение. Тем не менее, ничего такого не случилось, однако Арк и все остальные просто смотрели в ответ.

- Э~, почему… почему? Почему вы не сражаетесь?

- Что за? Кто эти панки?

- Синий Меч? Темный Волк?

Воры сразу же нахмурились от вида торговцев и наемников. Да, это было то самое достижение, которое упоминал Джастисмен в Селебриде. Он говорил о ворах, собранных вместе. Джастисмен случайно реабилитировал воров. А два дня назад, ему далось найти старого Хена, которого искал. Старец Хен является боссом бандитов по имени Вангнуни с уровнем 150. При обычных обстоятельствах, они не осмелились бы сражаться с ним, но у Джастисмена были резервные силы. Воры, которые слонялись вокруг Селебрида, которые были реабилитированы! Джастисмен возглавил массовое наступление на Вингнуни, и после долгого кровопролитного сражения, тот сдался и тоже был реабилитирован. Таким образом, общее число воров, которые оказались под крылом Джастисмена, насчитывалось 300 НИП.

Торговцы **А**, **Б** и **В** поняли, что было что-то не так.

- С-старший-ним?

Торговец **А** мгновенно вспотел.

- Ииик~!

Несмотря на то, что каждый из троицев был словно заморожен, один из них под кодовым именем **В** случайно использовал один из свитков. Изначально он желал воспользоваться свитком [Кража] на Арке, но рука немного дрогнула, и целью оказался вор, случайной целью. Выбранным вором оказался старец Хен-ним, Вангнуни, который посмотрел на торговца **В** равнодушным выражением и засмеялся.

- Что за? Вы пытаетесь меня обокрасть?!

- Нет, это не так…

Торговец **А** уловил ситуацию слишком поздно, но попытался выйти из положения, однако Джастисмен улыбнулся и сказал.

- Эй, парни, каков наш девиз?

- Одной рукой зарабатываем еду, другой помогаем нуждающимся. В течение одного дня, делаем хотя бы одно хорошее дело. И злодей, который не раскаивается в совершенных проступках, подлежит жесткому прессу!

Две сотни воров с холодком ответили.

- Отлично, запереть двери!

- Да!

Воры внезапно подошли к двери. Несмотря на то, что торговцы и наемники попытались отступить, их путь все равно был заблокирован. Ситуация заставила серьезно напрячься, у наемников уже нервы не выдерживали, поэтому они схватились за мечи.

- Черт! Это невозможно! Мы застряли!

- Это враги Хен-нима! Избавьтесь от всего этого помета!

Каждому вору уже серьезно промыли все мозги, настолько, что Джастисмен даже для Вангнуни стал новым Хеном. И когда кто-то выступал против Хена, согласно неписаным канонам воровских традиций, они жизнь положат, но обидчика покарают. Воры мгновенно повытаскивали клинки и бросились в унисон.

- Гек~ Старший-ним, почему все так обернулось?

- Откуда мне знать? У нас не остается выбора, кроме как вытерпеть это!

- Черт возьми, они умрут. Тут должно быть около десятка врагов на каждого человека?

Наемники начали проклинать все на свете, но уже было слишком поздно, чтобы сожалеть. Вскоре начала ожесточенная битва… если это вообще можно было так назвать. Наемники были примерно на 30 уровней выше, чем воры. Тем не менее, последние превосходили числом в 15 раз. 20 людей против 300. Это нельзя было назвать боем. Кроме того, были также эффекты

от «Ухода за больными» Арка и музыка Роко. Чем больше было людей, тем навыки становились более эффективными. Воры, которые получили разные баффы от ухода за больным и музыки, стали кричать и, в прямом смысле, давить наемников.

- Хм~, почему так скучно?

Арк чувствовал, что это *«сражение»* было слишком занудным. Только вчера ему довелось участвовать в кровопролитном поединке вместе с партнером против бета-тестеров в Темном Сильрионе… Сравнивать тех ребят и этих наемников 120 уровня, просто бесполезное дело. Он сам еще не догадывался, однако опыт с Темного Сильриона и убийственные тренировки с Ли Маянгом уже давно подняли его стандарты на более высокий уровень.

Тогда, со стороны показалось три мешка для мусора. Пока воры открывали туда-сюда двери и продолжали избивать наемников, эти три мешка украдкой двигались, чтобы никто их не заметил. Когда рядом проходил вор, они останавливались, а потом вновь продолжали движение. Такая схема повторялась, пока им не удалось вырваться из укрытия.

«Что за? Это что такое?»

Арк наблюдал за тремя мешками для мусора, выбегающих наружу к горе, а потом разразился смехом. Это были трое торговцев. Чтобы сбежать, они нарядились в мешки мусора, считая это своим прикрытием. Было ли это потому, что маскировка действительно была удачной или из-за того, что никто просто не стал обращать внимание на этот *«мусор»*, но им как-то удалось выжить в этом месиве. Затем Арк вставил свой клинок в землю и крикнул.

- Эй, парни. Куда это вы собрались, не спросив разрешения?

Мешки вздрогнули и заговорили.

- Старший-ним! Нас обнаружили.

- Хук-хук-хук~, старший. Мы что, сейчас умрем? Мне страшно.

- Мои младшие братья, просто успокойтесь. У меня есть идея.

Торговец **А** проглотил слюну и сразу встал. Они поснимали свой камуфляж и показали настоящее лицо. Это был маленький карлик. Тем не менее, возможно из-за их профессии торговцев, но у них не было отличительных мышц, как было свойственно для всех гномов. Со свисающим животом и дрожащими руками, эта троица больше походила на трех поросят, нежели на гномов. Торговец внезапно схватил руку Арка и начал умолять.

- Пожалуйста, не убивайте нас. Синий Меч и Темный Волк!

- Что? Не убивать тебя?

- О~, на самом деле… мы являемся… поклонниками! Да,

верно. Мы — поклонники!

- Поклонник? Откуда вы знаете, что я связан с Темным Волком?

- Э-это… нам было интересно. Да, интересно.

Торговец **А** кивнул головой и пожал свои руки.

- Ваш фантастический бой был настолько впечатляющим, что мы хотели узнать больше о вас, поэтому мы спрятались и наблюдали. Вот откуда мы узнали, что вы — тот самый Темный Волк. Наше уважение было настолько огромным, что мы бросились за вами в погоню и даже хотели спросить, могли бы мы организовать фан-клуб.

- О~, действительно? Вот почему вы нас преследовали?

- Точно. Встреча поклонников! Будут ли у вас встречи с поклонниками? Ха-ха-ха, мы не говорили никому, что намерены сражаться. Дело немного пошло не так… поскольку среди нашего фан-клуба оказались какие-то странные типы. В любом случае, как и ожидалось от Синего Меча и Темного Волка. Несмотря на то, что те парни выглядели сильными, они все равно не были противниками для вас. Ха-ха-ха, вы просто великий.

- С-старший…

Торговцы **Б** и **В** посмотрели на своего товарища с жалкими глазами. Это было очень абсурдно. Арк уже стал свидетелем их встречи в переулке с Джуил. Он знал, что они охотились за ключами Магаро. Очевидно же, что эти торговцы наняли наемников, чтобы украсть тайную карту у Арка. Если он их отпустит, тогда не было никакой гарантии, что эти карлики вновь не попытаются совершить свое нападение.

«Благодаря ворам, эта проблема была быстро решена. Но если бы я был один, то внезапная атака наверняка лишила бы меня карты. Я должен заставить их потерять всякую волю пытаться снова такое провернуть».

В глазах Арка что-то промелькнуло.

* * *

«Это шанс!»

Во тьме блеснула пара глаз. Лицо скрывала темная маска, а тело скрывало черная одежда. Символ Красной Ладони… убийца из организации Темный Брат. Да, были не только торговцы, которые преследовали Арка. Убийцы из Темного Брата наблюдали за Арком с самого начала, как он вошел в Селебрид, а также с момента его ухода. В то время, пока торговцы отвлекали внимание Арка, он воспользовался ситуацией и зашел сзади,

чтобы подготовить план дальнейших действий по ликвидации цели.

«Ошибка в суждениях. Определенно, эти воры являются частью группы Арка. Торговцы, которые взобрались на гору, должны были стать элементом неожиданности… Тут ничем не поможешь. С моими силами, я просто не способен разобраться с более, чем 300 бандитами. Несмотря на то, что это досадно, но все равно, шанс еще должен представиться…»

Убийца, который скрывался подальше, оценил сложившуюся ситуацию и развернулся, ничего не предпринимая. Потом неожиданно улыбнулась удача. Глупые торговцы переоделись в мешки для мусора и сбежали с горы, а затем Арк преследовал их. Реабилитанты и воры были заняты наемниками, поэтому никак не обращали внимания на окружение.

«Это еще лучшая возможность!»

Убийца без колебаний достал меч. Он был 250 уровня, поэтому отличался от рядовых убийц. В его запасе было множество разных навыков, являясь супер тайным убийцей их Темного Брата. Уже сосчитать, сколько иностранцев пало от его руки. Хотя это было невозможно для него справиться со всей той тучей из 300 человек, однако Арк сам проявил неосторожность и показался.

«В любом случае, цель организации Темный Брат — Арк. Меня не заботят другие парни. Отлично, я не могу позволить ему убежать до убежища!»

Убийца наполнился смертельной решимостью, и использовал разные баффы, для увеличения своих способностей. Его урон был увеличен при помощи «Ауры Меча», следы передвижения стирались навыком «Световой Шаг», навык «Критический Удар» был использован, чтобы на максимум увеличить критический удар и так далее… Но его специальное движение отличалось от все этого. «Кровавое Возбуждение» — его особый навык, который могли использовать только убийцы Темного Брата. Это был летальный убийственный навык, который преобразовывал 50% собственного здоровья в саму атаку, делая ее, таким образом, смертельной! В тот момент, когда атака успешна, владелец теряет 50% своего здоровья, и сейчас настало время использовать всю свою силу. Использовав навык, цвет его меча изменился на кроваво красный. Убийца подошел, словно призрак, и ударил Арка мощным движением.

- Вы получили критический удар от внезапного убийственного навыка. Также есть дополнительные

повреждения 250х3, из-за навыка «Кровавое Возбуждение» Общий урон увеличен в два раза. Вы были оглушены на 10 секунды.

Когда Арк внезапно почувствовал, что его позвоночник покалывал, он уже потерял абсурдное количество здоровья. Трехкратное повреждение от 250 равняло 750 очкам здоровья! С дополнительным двойным уроном, он потерял целых 1500 здоровья с одного удара. Здоровье Арка мгновенно опустилось до 500 очков. И это еще не все. Он чувствовал немного опьяненное состояние, получив дополнительный эффект от оглушения.

«Что, что за?»

Арк волновался и повернул свое тело. Человек в маске с красными символом ладони мгновенно поймал его взгляд.

- Ты, ты из Темного Брата? Не говори мне, что Андел…?

- Никогда. Это воля самой организации Темный Брат.

- Что?

- Ты думаешь, что можешь спокойно уйти, убив людей из нашей организации? Ты никогда не сможешь избежать карающей руки Темного Брата. Несмотря на то, что с помощью тайного мастерства можно оживить вас, иностранцев, но тебе придется купить целую деревню, чтобы попытаться спастись от нас. Разве это будет не более болезненно, чем просто умереть, иностранец?

Когда появился убийца, торговцы, которые не понимали ситуации, мгновенно сбежали с озадаченными выражениями лица.

- Старший-ним, что произошло?

- Откуда мне знать? В любом случае, мы надеемся, что этот парень в черном сможет победить Темного Волка.

- Тогда…?

- Если мы увидим шанс, тогда используем свитки! А потом я попробую договориться с черным...

Шептались торговцы и глядели на тех двух с большим чувством ожидания. Тем не менее, Арк был не в курсе ситуации, у него просто не было времени беспокоиться о скрытых мотивах торговцев.

- Черт, ты ублюдок…!

Благодаря внезапности нападения, Арк несправедливо потерял так много здоровья. А из-за оглушения, его тело уже было тяжелым, словно мешок со свинцом. В таком состоянии, его уклонение, нападение и любые другие навыки были просто заблокированы. Продолжительность составляла всего лишь 10 секунд, но при взгляде на ужасающую силу убийцы, для него это

было много времени, чтобы совершить еще три-четыре атаки.

«Лишь немного ослабить бдительность, за такой короткий промежуток времени, и это может привести к такому роковому исходу…»

Пепенг~! Он получил еще один критический удар и потерял 300 здоровья.

Меч снова направился к Арку, но теперь в шею. Это был 100% шанс смерти! Глаза убийцы светились жутким светом, он уже был уверен в своей победе.

- Это конец!

- Арк!

Внезапно выбежала черная тень, в такой отчаянный момент… Убийца, который попытался нанести завершающий удар, мгновенно подвергся шквалу атак из кулаков. Он уже почти, что пронзил шею своей цели, но меч внезапно был оставлен, словно оказался в твердом камне.

«Окаменение Крови!»

Арк удивленно взглянул на человека, который выбежал из тени. Шамбала! У него был пассивный навык по обнаружению других убийц. Он использовал свое мастерство, чтобы проверить, были ли какие-нибудь другие наемники вокруг, и так обнаружил Арка с этим убийцей за пределами их убежища! Шамбала без колебаний использовал Окаменение Крови, не собираясь выяснять сначала личность врага.

- Арк, твоя очередь!

Крикнул Шамбала с другой стороны. Это было их комбо, которое они использовали бесчисленное количество раз в Темном Сильрионе. Как только оглушение Арка прошло, он мгновенно использовал Темный Клинок. В то время, как защита цели была поднята до 500% при использовании навыка Шамбалы, это ничего не значило для навыка Арка, который просто игнорировал всю защиту.

Пенг пенг пенг пенг~

Безостановочно обрушилась целая серия критических ударов.

Тем не менее, уровень убийцы был 250. Даже если его «Возбуждение Крови» потратило 50% его здоровья, после 3-4 критических ударов, у него по-прежнему оставалось много сил. Между тем, как только эффект от Окаменения Крови кончился, убийца сразу же бросился добивать Арка.

- Угх, Арк, даже если я умру, то непременно заберу тебя с собой в Ад!

- Вот дерьмо!

Из уст Арка вырвалось ругательство. Он рассчитывал закончить это сражение до того, как закончиться эффект от

Окаменения Крови. У него самого оставалось лишь 200 очков здоровья, но из-за того, что не чувствовал необходимости, он не стал выпивать дорогое зелье восстановления. Поэтому сейчас он может умереть просто с одного удара! Его привычка везде сэкономить и заработать снова вызвала настоящую проблему. Тем не менее, впереди него неожиданного шагнул Шамбала, блокируя путь к Арку. Несмотря на то, что они больше не находились в Темном Сильрионе, у него все еще сохранилась привычка защищать своего напарника.

- Арк, «Вихрь Смерти!»

Крикнул Шамбала перед тем, как прижать убийцу. Это тоже был один из способов сражения, который они применяли в Темном Сильрионе. Убийца был окружен с двух сторон. Его, буквально, накрыло градом из ударов руками и ногами! Сам ущерб был не очень высокий, но с каждым ударом он получал ненормальное состояние, не давая убийце шанса на ответные действия, и он, в конце концов, был повержен благодаря командной работе.

- Угх, чтоб ты провалился в ад. Однако пока будет существовать организация Темный Брат, второй, а потом и третий убийцы, все они за тобой однажды придут...

Наконец-то, убийца жалобно пробормотал последние слова и рухнул. Арк отвернулся от убийцы. Его взгляд пал на торговцев, которые аж подскочили от неожиданности.

- Ух ты~, как и ожидалось от вас, Темный Волк и Синий Меч! Ха-ха-ха, я знал, что вы одолеете этого гада.

- ...

Арк просто молчал, поскольку знал, что эти крысы про себя молились за победу убийцы. Если бы он умер в этой ситуации…

Торговец **А** заметил складывающуюся ситуацию своими острыми чувствами и быстро вытащил контракт. Мгновение спустя, он там что-то написал и протянул бумажку Арку.

- На самом деле, вот это было то, что я собирался передать Темному Волку, когда искал вас!

- Что это?

- Поскольку Темный Волк может сконцентрироваться на свои будущих матчах, это лишь сумма пожертвования нашим фан-клубом, так сказать, из наших рук в ваши!

- Пожертвования?

Торговое соглашение

Человек, согласившийся на этот договор, будет платить вам по 10 золотых в месяц (10 дней), которые вы

сможете получить в любом отделении Гильдии Торговцев. Торговец, который составил договор, откроет счет в Гильдии Торговцев, чтобы получатель мог распоряжаться средствами.

Данное соглашение будет действительно до тех пор, пока торговец по контракту не станет банкротом или письменный договор не исчезнет.

- Получатель: Арк = Темный Волк

«Это… дебетовая карта?»

Глаза Арка засияли, читая соглашение.

- Эти парни явно имеют совсем другие мотивы, но...

На самом деле, убивать трех поросят вообще не имело никакого смысла. Также, ведь не было никакой гарантии, что они остановятся в своих попытка получить карту, если их убить. Если они станут одержимыми, как и Андел, это может стать еще более раздражительно. Раз так, может сделать вид, что ничего не заметил, а затем пожинать прибыть с более выгодными инвестициями?

Но… количество денег довольно немного для того, чтобы он притворялся…

- Сколько членов фан-клуба собралось?

- А? Это… те люди, который пришли с нами… значит 23 человека.

- Таким образом, 23 человека будут платить 10 золотых каждые 10 дней… Значит, 50 серебряных в день? Так вы собрались делать пожертвования мне или что-то выпрашивать? Почему лишь такая небольшая сумма? Вы первыми обратились ко мне. Но теперь вы пытаетесь мне покровительствовать? Нет, вы на самом деле поклонники? Возможно, у вас другая цель? В таком случае...

Арк обиделся и посмотрел. Этой суммы было достаточно лишь для того, чтобы трое голодных людей могли покушать в течении нескольких дней! Неужели они считают, что смогут поймать его и заставить немедленно согласиться на это? Торговцы **Б** и **В** с большой тревогой и со слезами на глазах смотрели на своего старшего. Торговец **А** мгновенно отреагировал и пересмотрел контракт.

- Упс, я сделал ошибку, просто рука дрогнула и написала не ту цифру. На самом деле я имел ввиду двадцать золотых.

- ...

Арк все также хранил глубокое молчание, из-за чего на лице торговца **А** уже выступали кровавые слезы.

- Т-тридцать золотых? Уxx~, конечно, как я мог так недооценивать вас, сорок золотых! Больше будет слишком сложно для остальных поклонников...

Торговец **А** еле пробормотал последние слова и уже начинал плакать.

«Уфф~, кажется, атмосфера становится слишком тяжелой».

Арк поразил их сердца. Да, он был таким человеком, который высосет даже костный мозг другого, не только сердце, лишь бы заработать. А все потому, что чувствовал, насколько были обширны кошельки противника. Если бы он попытался выжать еще больше денег из этих парней, то они, вероятно, просто сдались бы. Кроме того, если они вдруг станут банкротами, тогда контракт исчезнет. А если оставит так, как надо, подогретыми, тогда ему представиться шанс высасывать из них еще больше денег на протяжении длительного времени.

«40 золотых каждые десять дней. Не маленькая сумма».

- Ах~, вы настоящие поклонники, как я и ожидал. Я просто не могу игнорировать искрение чувства своих дорогих поклонников.

Лицо Арка переменилось на 180 градусов, и он принял решение. Мир миром, но Арк понимал, что человек, который заботился о своем состоянии, также мог быть хорошим.

- Вы принимаете?

- Конечно, но нас два человека.

- А?

- Разве вы не говорили, что являетесь поклонниками Темного Волка и Синего Меча? Таким образом, пожертвования следует справедливо делать. Если нет… Возможно, вы не наши поклонники?

Лицо Арка снова изменилось, как он серьезно нахмурился. Несмотря на то, что Шамбала не понимал всей ситуации, но решил выяснить детали потом. Арку не нравилась идея делить 40 золота равномерно. Торговец **А** хныкал и оформил еще один контракт. Теперь Арк кивнул с дружеской улыбкой.

- Спасибо. Мне следует запомнить, насколько наши поклонники великодушны. Почему бы мне не узнать ваши имена, чтобы я их запомнил? Как вас зовут?

- А? То есть, мы просто… лишь обычные поклонники?

- Я человек, который знает, что должен беречь даже таких, как вы, обычных поклонников.

- … Мы Бук, Сап и Ульм. //Оригинальные имена Buksil, Sapjil and Ulmeok — Буксил, Сапцил и Ульмеок. Но, думаю, на будущее можно сократить на Бук, Сап и Ульм…

- Отлично, Бук, Сап и Ульм. Хорошо, я запомню вас. Ах~, и… если кто-нибудь выяснит, что я — Темный Волк, я спрошу в

первую очередь с главы моего фан-клуба. Понимаете, что это значит?

Арк указал на 300 воров, которые выстроились позади него. Он вежливо угрожал им, чтобы держали язык за зубами! И через несколько мгновений, они уже покинули гору.

- Темный Волк, я с нетерпение жду вашего следующего матча. Сражение!

- Сражение!

Таким образом, торговцы покинули гору живыми. Торговец **В**, Ульм, пробормотал плачущим голосом, прям как его имя.

- Старший-ним, что с нами будет дальше?

- Ху-ху-ху, все нормально.

Бук зловеще улыбнулся.

- Вы знаете, почему я боялся и вежливо с ним обращался? Вот из-за чего. Ребята, вы ведь знаете о контракте. В торговом соглашении говорится, что он должен будет забрать свои деньги в Гильдии Торговцев. А что это значит?

- Т-тогда…?

- Да. Рано или поздно они соберут нужные нам ключи вместе и найдут сокровище. Но раз доход будет зачисляться на определенную карту, то рано или поздно им придется снять эти деньги. Мы просто можем сидеть, сложа руки и наблюдать за их движениями. В это же время, мы просто должны придумать новую стратегию и в нужный момент… мы заберем сокровище. Сейчас наша цель не собрать все ключи. Это получение самого сокровища.

- Ооооох~, это подобно тому, как медведь ожидает в своей берлоге, а затем мгновенно развернет ситуацию в свою пользу, как только вылезет. Как и ожидалось от старшего-нима. Продумать все до такого момента!

- Но насколько много времени это займет?

Затем спросил Сап с озадаченным видом.

- Что, если они не собираются искать сокровища прямо сейчас? Один месяц — 10 дней реального времени. Это 40 золотых каждые десять дней, а для них двоих сразу 80 золотых. Если взят реальный месяц, то это будет 240 золотых! Второй месяц — 480, третий — 720 золотых...

Теперь даже у Була лицо потемнело от ужаса. Он не представлял себе такие растраты, если все пойдет не по плану. Тем не менее, быстро собравшись, он энергично покачал головой.

- Все нормально. Эти ребята, безусловно, будут прямо сейчас искать сокровища.

- Но, если они не найдут их в течение двух или трех месяцев… мы ведь просто сломаемся.

- ...

Торговцы вздрогнули и погрузились в мертвое молчание. Если Арк продолжит очищать их счета, они ведь реально станут банкротами. НИП из купеческой гильдии, ответственный за все торговые счета или арендованные склады для золота, хранил все их сумки. Если что, также будет огромный штраф за кредит и даже навыки пострадают! В то время, как они должны будут давать деньги Арку, они не имели никакого намерения становится банкротами. Если они украдут сокровища и завершат задание Гранд-мастера, то согласно подсчетам, компенсация стоит возможного вознаграждения. Тем не менее, это будет в случае, если удастся забрать сокровище. Но что делать, если они не смогут даже дожить до этого момента и сломаются? Каждый уже мог увидеть эту печальную картину будущего, как они горько все теряют, все, что нажито непосильным трудом…

- Давайте зарабатывать деньги!

Закричал Бук и побежал вниз с горы.

* * *

- Мы недооценили ситуацию, пока зачищали все.

Пробормотал Джастисмен и почесал голову.

- Что?

- Ну, как я уже сказал.

Джастисмен говорил с серьезным голосом, сложив руки.

- Несмотря на то, что воры были реабилитированы… Эти ребята до сих пор в полной мере не стали новыми людьми. Нет, даже если они стали новыми личностями, что они будут делать сейчас? Их имена красные...

- Хаотические.

- Да, это проблема. Если хаотическое состояние не убрать, они не смогут появиться ни в одной нормальной деревне. Поэтому они также не смогут ничего продать, даже если будут охотиться. Если они не смогут платить по счетам, то им, вероятно, придется вернуться на путь воров.

Он беспокоился о том, как будут жить воры НИП. Другие игроки стали бы смеяться, если бы услышали это, но Джастисмен считал это серьезной проблемой.

- Однако, согласно полученной информации от Джак-тунга, есть кое-что по поводу хаотических НИП. Если они не будут совершать преступлений, то со временем, их статус постепенно станет нейтральным.

Арк также знал эту информацию. Когда он спросил Лоренцо о

своем будущем в Каире, тот сказал, что не намерен там оставаться. Если он посетит гарнизон у города, имея нейтральный статус, он сможет избавиться от хаотического имени за символическую плату. Одна из причин, почему Роко сурово контролировала все финансы, заключалась в том, чтобы спасти некоторых воров от заключения под залог. Таким образом, это было неизбежно, что воры будут продолжать следовать за группой Джастисмена от всего сердца!

- Таким образом, я решил основательно взяться за их обучение, как выживать тут, как различать съедобные дикорастущие растения и так далее. Но организация Темный Брат знает об этом месте на данный момент? Даже если они не вернутся именно сюда, но они вполне могли сообщить стражникам Селебрида об этом месте.

Джастисмен почесал бороду. Иногда Арк сурово проливал свет на правду, но это также было довольно редким зрелищем в мире. Во всяком случае, сердце Джастисмена было наполнено тяжелым грузом, поэтому он немного пожаловался на Арка. Именно из-за Арка эта организация Темный Брат обнаружила это убежище, поэтому он был ответственным.

- Убийца, который напал, действительно проблема. Лишь одному из них удалось разыскать вас настолько далеко, но в следующий раз, вероятно, их может прийти больше. Ну, вы можете убежать, но, если их еще больше придет прямо сюда, тогда это может стать проблемой. Если бы только было место, чтобы где-то осесть, избегая при этом глаз стражников и членов Темного Брата… если бы только была деревня, где понадобились такие 300 воров, чтобы превратить их в людей. Раз они перестали воровать, у них просто не выбора, кроме как войти в деревню ради некоторых необходимых вещей.

Арк был также обеспокоен этим. Его жизнь пересеклась с этой организацией Темный Брат. Хоть сейчас проблема была временно предотвращена, но, если такая ситуация повторится, тогда все может оказаться еще сложнее. Естественно, они не могли следовать за Арко всегда, поэтому нуждались в месте, чтобы временно скрыться и избежать внимания Темного Брата на некоторое время.

После того, как Арк услышал и вспомнил слово *«деревня»*, его глаза рефлекторно засветились.

- Я знаю нужное место.

- Что? Где?

- Это небольшая деревня в Горах Аргуса, где нет ни одного стражника, а жители люто ненавидят чужаков. Кроме того, там есть еще множество территорий, которые еще не изучены.

Аджосси, вероятно, наверняка может спрятать воров там, пока их хаотическое состояние не пропадет.

- Оох~, есть такое место?

- Да, конечно, нет никаких гарантий принять сразу 200 воров с хаотическим статусом… но я попытаюсь как-нибудь убедить главу деревни, чтобы встретил их.

- Хорошо. Тогда давай сразу туда.

Джастисмен мгновенно наполнился мотивацией и посмотрел в сторону далеких гор. Как только Арк закончил говорить, они начали готовиться к путешествию воров. Между тем, Арк огляделся и посмотрел на Шамбалу, который обыскивал тело убийцы Темного Брата.

- Шамбала, я думаю, что отправлюсь вместе с аджосси в Горы Аргуса. Не желаете с нами отправиться?

- Я… может займусь другими делами.

- Другие дела?

- Да, ты назвал этого парня членом Темного Брата?

Шамбала указал на отметку в виде красной ладони на маске убийцы. Затем он вытащил синий кинжал и сравнил с его отметкой.

- Символ красной ладони!

- Разве я не говорил тебе раньше? На самом деле, я искал информацию о Темном Брате в Селебриде. Мой кинжал, который стал *«Клинком Черного Мороза»*, чтобы стать таковым, должен был закалиться в крови 100 иностранцев. Это было частью моего задания, связанного с профессией.

Казалось, слова были как из какого-то фильма ужасов. Тем не менее, Шамбала сказал это, даже глазом не моргнув.

- Этот квестовый кинжал связан с заданием по поиску информации. Поэтому я бродил по Селебриду пытаясь найти эту информацию...

- Тогда?

- После того, как я нашел ключ у этого типа из Темного Брата, я должен вернуться в Селебрид. В любом случае, мы ничего не можем решить сейчас, пока нет Сида, а еще ведь есть ограничение. Поэтому давай на время разделимся. Когда ты достигнешь 150 уровня, давай снова встретимся в Серебриде. Как тебе?

- Хорошо, отправь письмо, как только закончишь свои дела.

- Я сделаю это. И… будет лучше, если это будет у тебя.

Шамбала передал Арку тайную карту Магаро.

- Это всего лишь мое шестое чувство, но сложность моего текущего задания, кажется, довольно высокая. Поэтому, пожалуйста, придержи это на некоторое время у себя. Если ты

положить этот ключ в свою змею, то мне не придется лишний раз беспокоиться.

- Хорошо. Ах~, я дам тебе это.

Арк вручил ему один контракт, который был *«выжат»* из рук торговцев. Арк в любом случае не смог бы его использовать, поскольку получателем был Шамбала. Тот засмеялся, когда посмотрел в соглашение.

- Эти гномы, ранее… Как и ожидалось, тебе все-таки удалось выжать из них все соки.

- Ну, я думал об этом, поэтому решил собрать с них небольшую дань. Если ты не хочешь, могу забрать.

- Кто это будет против легких денег?

Шамбала вернулся в Селебрид, держа в руках контракт. Арк отделился от него, тем не менее, сердце оставил открытым по отношению к товарищу, с которым пережил довольно много разного. Но у одного свой путь, у другого — свой! Новый Свет слишком огромен, кругом было множество вещей, которые можно было сделать!

- Арк, мы готовы!

- Да, давайте отправляться. Идем в деревню Лансела!

Глава 7. Деревня Лансела

- Глава Ким, вы никогда не слышали об игроке с ником *«Арк»*?

- Арк?

Ким Квон-тае переспросил с озадаченным выражением.

- Кто это?

- Один из кандидатов.

- Посмотрим… Я никогда не слышал этого имени? Независимо от того, насколько я умный, но все равно не способен вспомнить имена всех 2000 кандидатов. А что? Вы нашли полезную информацию?

- Нет. Кто-то просо недавно о нем упомянул. Вы когда-нибудь видели его отчеты?

Человек, который спросил, Хо Мюнг-хван, сотрудник отдела планирования. Несколько дней назад, он получил запрос у стойки регистрации от Канг Ми-су по поводу Арка. Хо Мюнг-хвану довелось услышать о замечательном достижении этого игрока во время выполнения ивент задания. Тем не менее, в этот день отдел планирования был занят. Новое ивент задание, которое появилось позже, происходящее в Горах Брандта, было внезапно отменено. Из-за всего этого, он на время обо всем забыл, пока случайная встреча в обеденное время не заставила вспомнить об этом игроке. Ким Гвон-тае посмотрел на монитор и сказал скучающим голосом.

- Пойди и спроси у Каин-сси в отделе контроля. Поскольку он является управляющим, то наверняка распечатывал все серьезные отчеты. Если что-нибудь стоящее и было, то там все будет.

- Я понял.

Хо Мюнг-хван сразу же отправился и зашел в отдел контроля. Каин, который отвечал за это направление работы, организовывал отчеты, которые пришли вчера.

- Эй, Каин-сси, давно не виделись. Получали ли вы какие-либо отчеты по игроку с ником *«Арк»*?

- Арк?

Каин взглянул на список писем в электронной почте и кивнул.

- Да, приходило.

- Ты распечатал?

- Эм… этот игрок находится в группе автоматического удаления.

- Автоматического удаления?

- Да, отчеты наших тестов приходят последние несколько месяцев и, кроме лучших 20% всех игроков, все остальные

отбрасываются. Поскольку для Главы Кима и нашего босса было сложно просматривать отчеты сразу всех 2000 игроков, большинство из них было исключено на ранних стадиях. Таким образом, за все эти дни я не распечатывал ничего из электронных писем и просто удалял.

- Почему мы платим зарплату этим людям, которые даже не читают отчеты?

- Кто знает, что у главы отдела Ха Мюнг Ву на уме?

- В любом случае, есть ли какие-нибудь почтовые сообщения с отчетами, которые еще не были удалены?

- Желаете, чтобы я сделал копию?

- Да, пожалуйста, дайте мне ее. Поскольку у меня есть немного свободного времени, то могу прочитать их.

- Такая простая причина, чтобы восстанавливать удаленное…

Пробормотал Каин, считая это бесполезным, но продолжил распечатывать. Получив на руки отчет, Хо Мюнг-хван понял, почему этот игрок попал в удаленный список.

«Что это? Да ребенок мог бы написать лучше, чем тут.»

Отчет Арка выглядел очень запутанным. Вторая проблема – его содержание. Изначально не было никаких четко установленных форм создания отчетов. Сами по себе, они должны быть хорошо составлены, структурированы, чтобы читатель мог легко понять всю информацию. Но вместо аккуратности, отчет Арка выглядел перемешанным, предложения и общее содержание были так отвратительно написаны, что без стопки водки сразу и не поймешь суть. Но это было разумно, в какой-то мере. Несмотря на то, что Арк сфабриковал свое образование, на самом же деле ему удалось закончить лишь среднюю школу, которую даже пытался бросить несколько раз, поэтому никогда и не видел, как заполнять подобные отчеты о проделанной работе. В конце концов, сейчас в отчете было написано все, что он пережил, как в обычном дневнике. Но и это не все. Поскольку он играл по 17 часов в сутки, то банально не имел времени, чтобы нормально составить о себе положительный отзыв, поскольку печатал их все уже в полусонном состоянии. Естественно, что даже учащиеся начальной школы смогли бы продемонстрировать лучший результат. С другой стороны, Global Exos – компания, которая просто кишела элитой. Сам Хо Мюнг-хван был ярким студентом, который окончил Корейский Университет. Отчет Арка был для него как огромная гора, на которую надо было взобраться, чтобы нормально прочитать это содержание. Тем не менее, он сделал это, внутри себя конечно, и прочитал первую страницу. Прочитав немного, он кое-что понял.

«Что это? Игрок с уровнем 127 является в списках, которые

стоят на удаление?»

Уровень был достаточно высок, чтобы заставить Хо Мюнг-хвана удивиться. Нынешние кандидаты из верхних строчек находились в пределах 130 уровня. Даже знаменитый Святой Рыцарь Алан был немного выше остальных на 138 уровне. Но перед его глазами игрок со 127 уровнем, которого подают на удаление? Тем не менее, уровень был не единственным пунктом в отчете, который заставил его удивиться. На этот раз, в содержании отчета, предоставленного Арком, были указаны детали насчет Темного Сильриона. Более 1000 человек приняло участие в турнире! Тем не менее, в самом последнем матче, до куда он добрался, довелось сражаться против бета-тестеров, и он победил их! Как и большинство из отдела планирования, Хо Мюнг-хван также играл в Новый Свет. Несмотря на то, что у него не было времени посмотреть на матче, или самому участвовать в Темном Сильрионе, ему все же довелось слышать, насколько это было грандиозное достижение. Это было естественно. Одолеть 1000 участником и даже бета-тестеров – невероятно сложная задача. Хо Мюнг-хван мгновенно отыскал видео, размещенное одним из игроков в Интернете. Тысячи зрителей приветствовали Темного Волка. Сцены самого сражения оставили особо сильные впечатления в сердце Хо Мюнг-хвана.

«Арк по слухам является Темным Волком? Тогда как он превратился в волка?»

Необычный вид Арка заинтриговал Хо Мюнг-хвана. Поскольку в этом отчеты не было ни единого упоминания о подземном мире, где побывал Арк, то и не было никаких способов узнать эти обстоятельства. Любопытство было болезнью, способной свести людей с ума.

«Нет, преобразование не самое главное. Если этот человек сумел победить в Темном Сильрионе вместе с партнёром, разве это не большая проблема, почему он находится в списке на удаление? Почему глава отдела Ха решил отказаться от этого игрока?»

Он просто не мог понять такую простую вещь со своим здравым смыслом.

«В любом случае, я не могу просто проигнорировать эту проблему и буду двигаться дальше!»

Как член компании Global Exos и игрок Нового Света…

Достижения этого игрока не могут быть похоронены просто так. Сцена сражения Арка была достаточно впечатляющей, чтобы вызвать в нем чувства ответственности. Однако, раз начальник отдела планирования Ха Мюнг Ву поместил Арка в список удаления, у него уже не было никакого способа, чтобы

восстановить все потерянные отчеты.

«На данный момент, я буду немного больше уделять внимания этому. Если будут какие-нибудь достойные моменты, то непременно покажу начальнику отдела Ха, пока еще не слишком поздно.»

Хо Мюнг-хван вернулся в отдел контроля и спросил.

- Каин-сси, когда будут приходить отчеты этого товарища, пожалуйста, отправляйте мне. Отныне я буду им заниматься. А, точно, а вы слышали о другом кандидате с ником *«Шамбала»*?

- Подожди минуту, а, вот оно. Шамбала также в списке удаления.

- Этот товарищ тоже? Я понял. Тогда прошу и его отчеты тоже мне на почту.

- Это не для работы?

- Не, это личный интерес.

- Я понял.

Деятельность Арка по трудоустройству в компанию Global Exos была готова вступить в новую фазу. Ему случайным образом удалось выбраться из списка отсеиваемых игроков, а его отчеты теперь не будут удаляться. Но ему придется подождать немного дольше, чтобы узнать, удача это ему улыбнулась или несчастье.

* * *

- Почти добрались. Вскоре мы увидим деревню Лансела.

Посмотрел и сказал Арк.

Четыре дня назад они покинула окрестности Селебрида вместе с 300 ворами, и прибыли на два дня раньше, чем планировали. Причина была проста. Им надо было идти просто по прямой линии от самого Селебрида до пункта назначения. Естественно, обычные игроки не решались на такого рода приключения, напролом. Поскольку Континент был очень сложным, где в одной и той же области могли находиться разные охотничьи угодья с низкими и высокими уровнями сложности. Тем не менее, их было 300 *«спартанцев»* плюс несколько игроков. Что могло их вообще испугать? Даже когда появился огромный монстр 200 уровня, это не составило бы никаких проблем. А воры с удовольствием доставали свои кинжалы, пребывая в диком восхищении.

- Как же здорово. Мы так устали жрать тот пшеничный хлеб!

- Ху-ху-ху~, но ведь не так легко будет нарезать мясо на 300 порций?

- Арк-хенним может с легкостью приготовить фарш для нас!

300 воров кружили вокруг мяса, которое принадлежало Большому Гризли 200 уровня; оно за одно мгновение разошлось по желудкам через 300 ртов. Даже, несмотря на то, что мясо было немного жестким, но варить такой высокоуровневый фарш помогло Арку очень сильно поднять его навык «Кулинария выживальщика». Однако на этом все не кончилось. Когда 300 человек шли через лес, было также легко искать всевозможные ингредиенты. Благодаря этому, им удалось собрать довольно много ресурсов из охотничьих мест высокого уровня. Тем не менее, приятное путешествие подошло к концу, как они прибыли в деревню Лансела.

- Ты говорил, что это была деревня?

- Э…?

Арк поднял голову и посмотрел на это место. Деревня Лансела, которую помнил он, была совершенно другой. Ее размеры серьезно расширились. Когда-то, где стояло примерно 40 домов, сейчас было более 100 домов, выстроенных четко по рядам. Окраины деревни стал окружать забор, который полностью охватывал всю территорию. Ну, Арк серьезно приложил руку к мигрантам, отправляя их сюда, поэтому расширение вполне ожидаемо. Тем не менее, больше всего впечатляла атмосфера самой деревни. Здания совершенно отличались друг от друга. Некоторые из них были построены прямо на деревьях, другие находились в земле. Многие из них были раскрашены в яркие краски, что придавало немного детской атмосферы. Арку довелось немало исколесить в игре Нового Света, он видел не одну деревню, но это – единственная в своем роде.

«Неужели я свернул где-то не там?»

Арк погрузился в ступор, открывая окно с картой, чтобы подтвердить все. Затем он несколько раз проверил деревню Лансела, пока полностью не удостоверился.

- Хмм~, у меня какое-то чувство странное, что это деревня – прекрасное место.

- Да, если можно было, то я бы хотел жить в подобном месте.

К счастью, Джастисмен и воры, казалось, понравилась эта странная деревня. Арк вошел в деревню Лансела, возглавляю всю свою группу. Вокруг было множество НИП, которые признавали его. Это были воины Мяу, одетые в рабочую одежду, а также клан енотов, у которых под носом проростала борода. Кроме того, даже были спутники Хансена, картографы, которых Арк спас из логова разбойников.

- О~, это Арк! Арк!

Первым, кто побежал приветствовать его, была Шаман Мяу.

- Хм~ хм~, разве я ошиблась? Ты ведь точно пахнешь как Арк!

Вплотную подошла Яна с ее прекрасным, пышным хвостом за спиной.

- Арк~? Почему ты тут?

- Мне было скучно в одиночестве. Тем более тут намного спокойнее.

- Но ты ведь шаман. Разве ты не должна быть в храме?

- Это не имеет значения. Ну, его ведь не украдут...

… Всякий раз, когда он видит Мяу, слова кошки всегда всплывают в его голове. Насколько же они снисходительны, что даже их Шаман начала крутиться вокруг, словно выжидая чего-нибудь перекусить? Яна забыла о своем храме и тут же проявила интерес к Арку. Затем она покрутила своим мягким хвостом, дернула носиком, а потом внезапно начала тереться о его тело, издавая сладкий, мурчащий звук.

- Хен~, ты изменился, стал еще лучше и прекраснее, по сравнению с тем, когда мы виделись в последний раз. Как оно? Разве ты не ответишь на мое предложение, ведь оно еще в силе? После всего этого времени, ты по-прежнему не желаешь со мной встречаться? Я ведь буду ласково к тебе относиться. Ведь кошки такие...~

- Что, что за?

Встряла Роко с недовольным лицом.

- Что? Что это за отношения? Вот трясешь своим хвостом, совсем нет стыда? Нет, какие у тебя вообще отношения с Арк оппой?!

- Арк~? Кто это женщина? Арк, ты променял меня на эту женщину, пока мы не виделись друг с другом?

- Э… значит...

На лице Арка появилось растерянное выражение лица, а Яна продолжала тереться о него своим телом.

- Ну, раз ты мужчина, то это нормально иметь одну-две женщины. Все нормально. Я понимаю. Мяу верят в полигамию. // Форма брака — иметь более одного супруга/супргуги.

- М-многоженство? Я похожа на сумасшедшую? В какое время мы сейчас живем...

- Ах~, как же шумно, шумно. Арк, тебе не следует терпеть этот резкий голос. Я с удовольствием покажу тебе деревню.

- Зачем ты держишь его за руку?

Роко закричала и потянула Арка за другую руку. Тем не менее, кто-то неожиданно их остановил.

Хлоп, хлоп~

Из окружающей толпы кто-то вышел и разнял двух дам. А

потом сам запрыгнул в руки Арка, расталкивая соперниц. Это была дочь Хансена, Сара. Арк явно был смущен ее внезапным поведением. Но Роко вместе с Яной было в еще более неловком положении, нежели он.

- Что за? Оппа?

- Сара, пожалуйста, можешь не стоять на пути?

Как только эти две фурии встали и поправились, Сара подскочила в страхе и спряталась поглубже. В конце концов, Арк тоже встал и сказал.

- Стоп. Я что, знаменитость? Сара ведь еще ребенок, - так что Арк взял за руку Сару. - Ладно, пойдемте.

Он направился в саму деревню, взяв за руку Сару. Из-за этого лицо Роко потемнело. В этот момент, когда Арк взял за руку Сару, она почувствовала себя победителем, показывая на лице легкую улыбку. Увидев это, Роко мгновенно включила женскую интуицию, определив для себя, что этот ребенок — враг!

«Я была слишком легкомысленной».

На самом деле, до сих пор Роко пребывала в немного расслабленном настроении. Поскольку Арк никогда на ее глазах не проявлял интереса к женщинам, она считала, что торопиться не стоит, нельзя быть нетерпеливой. Ведь если действовать слишком быстро, подстрекая его, то можно и на ненависть нарваться. Это то, что она думала. Но с внезапным появлением сразу двух девушек, тревога Роко мгновенно взлетела до критического уровня. Естественно, Яна и Сара были НИП. Тем не менее, даже если мужчина смотрел на женщину, которая выглядела как японская деревянная кукла, проявляя к ней интерес, то женская психология все равно заставит чувствовать беспокойство.

«Верно, я поняла, как я раньше этого не заметила. Арк оппа ведь отличный парень, поэтому это было странно, что у него еще не было никаких подруг.»

Честно говоря, это было не так уж странно. Но в глазах зрителя все немного по-другому.

«Будь то в реальности или в игре, отныне, мне необходимо строго управлять каждым движением оппы.»

Роко пришла к серьезному заключению. Потом она быстренько догнала Арка и приступила отчаянно сражаться с Яной, используя зрительный контакт. А Джастисмен лишь рассмеялся и пробормотал.

- Ху-ху-ху~, как и ожидалось, когда появляются конкуренты, любовь становится еще горячее!

- Теперь мы будем видеться чаще.

В это время, со стороны послышался громкий смех Хассан с

ее толстым животом.

- Ха-ха-ха~, это настоящий Искатель Истины. Если ты потомок героя Мабана, тогда, само собой, ты будешь популярен среди женщин.

- Ты?

- Я старейшина Мяу, Хассан. Я та, кто видел потенциал Арка с самого первого взгляда, а также та, кто направила его на путь Искателя Истины. А ты кто?

- Я Джастисмен. Мы с Арком очень близки. Приятно с вами познакомиться, я надеюсь, что в будущем мы познакомимся поближе.

- Неужели? Ммм~, мы не встречались раньше? У меня есть какие-то чувства, что мы действительно похожи?

- Ты тоже? У меня такие же чувства.

- Ху-ху-ху~

- Ху-ху-ху-ху~

Джастисмен и Хассан вместе засмеялись с довольными выражениями на лицах. И вправду, они были очень похожи, даже внешне. Во всяком случае, Арк, наконец-то, добрался до заветного магазинчика. Временный глава деревни Лансела, владелец этого магазина.

- О~, Арк, давно не виделись!

Гален поприветствовал его с широкой улыбкой.

- Атмосфера в этом месте сильно изменилась.

- Ну, это ведь из-за тебя. Деревня стала безопасной благодаря воинам Мяу, которых ты отправил к нам. А Хансен, используя свои познания о строительстве, помог нам восстановить здания. Те люди, которых ты отправил к нам с Гор Брандта, действительно сияли от счастья. Несмотря на то, что они не сильно разговорчивы, но все равно являются отличными мастерами. Благодаря их помощи, домов, которых уже не хватало, значительно прибавилось, а также мы начали свободно торговать с соседними деревнями. За все эти дни нас посещало немало иммигрантов, потому что слышали новости о нас.

- Я рад.

- Ну, нам еще предстоит долгий путь развития, прежде чем стать достойными посредниками между точками Гиран-Джексон. К сожалению, мне придется еще раз тебя побеспокоить.

Прозвучал звук о том, что задание *«Найти новых поселенцев»* было завершено. Тем не менее, достижение для деревни Лансела было только на 60%. Прежняя депрессивная атмосфера в деревне изменилась после завершения, но этого все еще не хватало, чтобы считать городом, с чем Гален не мог помочь, но все же был удовлетворен. Таким образом, удовлетворенность клиентов была

на 100%. Арк подумал немного, а потом начал говорить.

- Сегодня я навестил вас с небольшой проблемой.

- Проблема? Ты говоришь о переселенцах?

- Да, я привел 300 человек, которые бы хотели остаться жить в этом месте.

- 300 человек!

Гален аж вскрикнул с яркими глазами.

- Должно быть, это был твой план, чтобы направить сюда людей и немного дразнить меня. Откуда ты собираешь столько людей, которые пожелали иммигрировать сюда? Тут нечего обсуждать. Поселенцами здесь всегда рады.

- Но есть небольшая проблема.

У Арка было озадаченное лицо, и он рассказал о ситуации. 300 переселенцев, фактически, были бывшими ворами, у которых до сих пор был хаотический статус. У Галена появилось серьезное выражение лица.

- … Я понял ситуацию. Да, деревня Лансела, конечно, нуждается в переселенцах. Но если эти люди… ты ведь сам понимаешь, что мы только начали обустраивать деревню? Кроме того, моя мечта — создать перевалочный пункт между Гираном и Джексоном. Если прознают о 300 преступниках, кто вообще захочет тут появляться? Кроме того, жители...

Арк ожидал такой реакции Галена. Именно поэтому Арк стал сопровождать воров.

- Гален аджосси.

Арк открыл глаза и посмотрел с печальным взглядом на того.

- Это действительно жалко. Вы уже растеряли свои истинные намерения?

- Истинные намерения?

- Верно. Не была ли эта деревня основана великим лидером Ланселом? Он ведь сам когда-то стоял на темной стороне, убивая других людей, но решил не менять себя, а принять таким, какой есть, посвящая остаток жизни миру путем основания этого места. Он посвятил жизнь этой деревне. По-настоящему свободная деревня, о которой он мечтал! Я действительно был впечатлен, когда аджосси сказал о своем желании восстановить и развивать это место. Именно поэтому я и решил вам помогать.

- Э-это, значит…

- Да! Я признаю это. Люди, которых я привел — воры. Они крали у невинных людей их имущество, иногда даже забирали жизни. Но!

Арк указал на Джастисмена, говоря со страстным голосом.

- Воры встретили замечательного лидера, прямо как Лансела, и решили тоже поменять свой образ жизни. Но весь мир

относится к ним холодно. А если их и тут встретят с отвращением, как вы думаете, что подумал бы Лансел? Если люди, которые просто не имеют своего дома, вернуться на путь воровства, думаете, это их вина? Может аджосси действительно использовал имя Лансела, чтобы красиво говорить и привлекать кого поудобнее? Они ведь просто надеются на возможность. Возможность, которой когда-то воспользовался сам Лансел, основывая и строя эту деревню!

- Ребята, я уже плачу.

- Арк-хенним…!

Находясь под мощными впечатлениями от этих трогательных слов, реабилитанты и все воры начали рыдать. Даже жители стали смотреть на них с небольшим состраданием.

- Умм~…

Когда атмосфера стала совсем странной, Гален испустил страдальческий вздох. Вся эта эмоциональная логика просто не подлежит опровержению. Арк заметил, что Гален был потрясен и быстро решил его добить.

- Я не прошу вас принять этих людей как часть деревни прямо сейчас. Они и сами понимают, что так просто не станут тут родными. Я лишь прошу разрешения, чтобы они поселились хотя бы у окраин деревни.

- Они не останутся в деревне?

- Да, они сказали, что пока еще не смыли свои грехи. Если у вас в деревне будет житель-преступник, это, безусловно, вызовет проблемы. Поэтому они будут с нетерпением работать, чтобы стать новыми людьми и с гордостью войти в деревню, так они и сказали. Разве это не замечательно?

Естественно, это не имеет ничего общего с деревней Лансела, которая до сих пор не имеет каких-либо стражников. Тем не менее, позволить хаотичным НИП свободно торговать в деревне, по-прежнему было невозможно. Для того, чтобы избежать Темного Брата, они должны были заботиться о том, чтобы их было сложно отследить. Таким образом, реабилитированные воры будут жить в районе, недалеко от самой деревни. Они будут ждать там, пока их состояние не вернется в нейтральное. Однако, хотя Арк доверял психологической тренировке, но он все равно не знал, насколько быстро они могут вернуться к нормальной жизни. Джастисмен пытался поручить этой реабилитированной компании делать всю работу. Таким образом, воры бы научились адаптироваться к жизни в обществе, наблюдая за жителями со стороны. Новый Свет начал с одной, заранее созданной точки, а все дальнейшие события уже будут развиваться произвольно. В конце концов, Арку удалось убедить Галена.

- Я понял. Тогда я соглашусь на твое предложение.

Наряду со звонким звуком, появилось два информационных окна.

- Искусство общения повысилось на 10 очков.

Задание «Найти новых поселенцев» было обновлено

Вы приняли решение позаботиться о ворах, которым некуда было идти, и поселить их рядом с деревней Лансела. Тем не менее, хаотические воры все еще не готовы жить среди простых жителей. Даже когда они сами станут нормальными жителями, им все равно потребуется еще много времени и усилий, чтобы стать полноценной ячейкой общества. Тем не менее, даже если у них нет пока что никаких знаний об обществе, у них все все-таки имеется большой потенциал. Инвестиции времени и усилий, безусловно, будут вознаграждены.

- Найдено новых переселенцев: завершено 60% (+30%)

Как оказалось, воры не сразу добавились к достижению выполнения задания по поиску переселенцев. Число будет официально добавлено, когда они вернут себе прежнее нейтральное состояние. Потом всплыло еще одно окно с сообщением.

- Вы поселили людей, которые не имеют специальной сферы деятельности.

Возможно, миграция воров в деревню повысилась до 70%. Но из-за внезапного наплыва такого количества людей, запасы продовольствия и материального обеспечения снизились на 50%. Кроме того, сплоченность упала на 30% из-за появления людей с хаотическими статусами. Если сплоченность упадет ниже 60%, есть высокая вероятность, что новые переселенцы могут выехать, а в некоторых случаях, даже сами жители деревни.

- Их потенциал может быть применен к чему-угодно. Если склонность воров вернется в нейтральное состояние, и они получат знания и способности, например, в торговле, то ситуация с продовольствием

должна улучшиться.

Арк понимал, что миграция воров наверняка повлечет за собой какие-нибудь ограничения и потери. К тому же эти реабилитированные воры были безработными, словно чистая доска, которые ничего не знали. Однако, в Новом Свете, НИП имели преимущество, когда получали возможность получить новые навыки. Религиозное население могло просветить воров и сделать из них священников. Если ситуация с продовольствием ухудшалась, их можно было научить фермерству или кулинарии, а если плохо с общественным порядком или монстры часто наведывались, то с еще большей легкостью они могли стать стражниками. Когда Арк все это объяснял Джастисмену, тот был очень удивлен и подскочил с места.

- Как будет время, я с удовольствием буду управлять этим процессом!

Гален также поддержал это и решил удовлетворить просьбу.

- Поскольку вы собираетесь в один прекрасный день стать частью нашей деревни, я не могу позволить вам спать на улице.

Гален обратился за советом к Хансену, который подыскал одно неприметное местечко далеко от деревни. А группа енотов быстренько отстроила обычную жилищную хибару на 300 человек. Кроме того, им также была подарена некоторая еда, чтобы ускорить процесс реабилитации. Сам Джастисмен вместе с реабилитантами стали кураторами по контролю и перевоспитанию воров. Таким образом, в Новом Свете был создан Педагогический Колледж Самченг (Samcheong).

- Вчера мы были мусором. Но сейчас обязаны стать нормальными людьми и вернуть долг жителями Лансела как можно скорее, вкладывая свой труд в общее развитие!

- Да!

- Гнилой дух исходит от гниющей плоти! С сегодняшнего дня мы разделим ваше тело и дух друг от друга, и начнем полный курс восстановления!

С этого момента, Джастисмен стал словно Дьявол, тренируя и воспитывая воров каждый день и каждую ночь. Они бегали в горы, тренируя выносливость, и даже присоединились к воинам Мяу, чтобы покорять монстров. Временами они посещали деревню, в которой еноты обучали их различным дисциплинам. Таким образом, после нескольких дней тренировок в специальном лагере, воры начали постепенно меняться.

- Линия поведения воров улучшилась на 5.

Методы образования Джастисмен, однозначно, были эффективными. Поскольку результаты были налицо, он стал еще более вдохновлен. Положительный результат вызывал еще более положительный эффект. Воры стали более преданными в обучении, а также всегда с вежливостью относились к жителям. Благодаря всему этому, сплоченность, которая падала до 60%, была восстановлена.

«Это оно. Думаю, сейчас мне не придется беспокоиться об этом месте».

Арк мог, наконец-то, отдохнуть. Когда он вернулся в деревню из тренировочного лагеря, к нему сразу подошел Гален.

- Есть кое-что, что я бы хотел тебе показать.

Гален повел Арка в дом, расположенный в центре деревни. Это было одно из многих недавно построенных зданий, которое до сих пор источало запах древесины.

- Что это за дом? Я его не видел раньше, значит, он был недавно построен?

- Это твой дом.

- Э?

- Это то, о чем я давно думал, вот и реализовал. На самом деле, когда я попросил тебя найти некоторых переселенцев, то не имел каких-либо больших надежд. Но, как оказалось, ты никогда об этом не забывал и постоянно отправлял к нам нуждающихся. Может, ты так не думаешь, но сами жители уже давно считают тебя членом деревни Лансела. Поэтому, естественно, у тебя должен быть дом. Таким образом, на днях мы дружно собрались и быстро его построили. Независимо от того, куда тебя приведет ветер судьбы, но мы надеемся, что ты не забудь о деревне Лансела. Думай об этом, как о промежуточной компенсации за все свои усилия ради всех нас.

Когда Гален вручил Арку ключи, выскочило информационное окно.

В деревне Лансела был зарегистрирован новый дом, владелец — Арк.

В Новом Свете, игрок вправе владеть разнообразными домами. Игрок, который обладает жильем, может претендовать на некоторую долю в месте, где он обосновался. Сам дом также может иметь специальные бонусы в зависимости от формы, размера и близости.

- Текущий рейтинг дома: 8 ранг.

- Когда вы отдыхаете в собственном доме, восстановление здоровья и маны +1000%

- Если отдых превышает один час, в течение двух часов Выносливость и Духовная Сила +10%

- Маленький персональный сейф (может вмещать столько предметов, сколько вмещает сумка игрока.)

С озадаченным лицом, Арк осмотрел просторную комнату. Естественно, он и так знал, что игроки действительно могли владеть своим недвижимым имуществом в Новом Свете. Однако, будь то в реальности или в игре, заработать на собственный дом было всегда сложно. Если кто-то желал купить дом в деревне, то человек просто обязан был иметь огромную близость с главой деревни. Кроме того, если Слава была низкой, то было невозможно ничего купить, даже если у человека было невероятно много очков близости. Но и на этом не все. Игрок получал право приобрести дом только после того, как заплатит огромный налог. К тому же, если не было свободных дом для продажи, то игрокам приходилось бы становится в очередь и ждать, пока он не станет доступным, а после этого дом наверняка будет выставлен по самой высокой цене. В конце концов, количество денег, для приобретения дома, как минимум требовалось 6000 золотых! А если город или особняк будет иметь активное коммерческое развитие, то цена на жилье будет расти экспоненциально. Тем не менее, даже так, в Новом Свете все же было достаточно домов, которые были куплены игроками. Дом может предоставлять различные баффы, в нем можно было хранить предметы, даже можно было закупить дополнительные сейфы, чтобы сделать из недвижимости настоящий банк. Не платить деньги за аренду места в Гильдии Торговцев — да это мечта любого торговца. Даже не было бы странным, если бы началось спекулятивное общее безумие насчет недвижимости. Однако Арку дом достался бесплатно. Конечно, хотя это была небольшая деревня в горах, но…

На самом деле, Арк был не сильно заинтересован в доме. Он чувствовал, что подобное ему просто не было необходимым, поскольку сам постоянно путешествовал в каких-то новых районах и не желал возвращаться в старые места. Тогда почему сейчас он стал испытывать некоторые чувства привязанности к собственному дому в деревне Лансела?

«Кажется, что эти люди, таким образом, повесили на мою шею тяжелейший домашний груз, чтобы я никуда не делся…»

Несмотря на то, что его арендованная комната на самом деле

была потрепанной, но это место стало тем, где он чувствовал себя комфортно. Его желание завершить задание Галена сразу увеличилось.

«Люди совершают убийства ради получения домов, а мне повезло ухватить такой за бесплатно. Получил дом, выполнив задание лишь наполовину… Когда же будет полностью завершено задание, какая же будет награда? Жду с нетерпением!»

- Спасибо, я с удовольствием буду им пользоваться.

Арк с благодарностью посмотрел на Галена.

«Отлично, сейчас это мне будет на пользу. Ведь я и так планировал сконцентрироваться на охоте в этом районе.»

Поэтому сейчас Арк поселился в своем новом доме.

«Поднятие уровней сейчас наибольший приоритет».

Пока, он находился в Темном Сильрионе, все навыки получили большой скачок в опыте. Однако это лишь половина общего развития. Какими бы выдающимися навыками кто не обладал, это все же была игра, поэтому, чтобы применять эти навыки в бою, они должны быть подкреплены уровнем персонажа. На самом деле, уже долгое время он гонялся только за выполнением заданий. Можно было еще не сильно переживать и равнодушно относиться к поднятию уровней на ранних стадиях игры, но… Хотя это было хорошо, чтобы подымать уровни и выполнять задания, однако не было никаких гарантий, что эти самые задания вскоре не приведут к таким обстоятельствам, при которых он просто не сможет ничего сделать. Поэтому одной из основ онлайн-игр является гриндинг! //монотонное уничтожение монстров в одной и той же локации с целью получения опыта или золота.

«Я должен достичь 150 уровня, чтобы продолжить поиски Магаро. У меня есть дом, и я как раз собирался охотиться в этом месте, чтобы подымать уровни и развивать навыки!»

Естественно, Арк не собирался охотиться вслепую. Даже если ему когда-нибудь предстоит попасть в голые земли, он все равно никогда не позволит себе уйти с пустыми руками.

«Теперь мне надо решить две задачи.»

Одной из задач было найти *«Святую Землю».* По прибытию в деревню Лансела, Арк получил нежданный *«звонок в двери».* Это был Копо, который время от времени едва что-то говорил, вот и сейчас немного по-вибрировал и и начал говорить. Нет, если быть точным, это был прародитель Копо, Иггдрасиль, говоривший прямиком из Подземного Мира.

- Арк, я полагаю, время настало.

- А? Что ты имеешь ввиду?

- Копо ведь находится в состоянии семени. А семена должны

быть вовремя посажены в землю, чтобы начать расти. Поскольку Копо желал увидеть большой мир вместе с тобой, я защищал его благодаря моей собственной силе, но вечно этого делать не могу.

Это было причиной тому, почему Копо некоторое время назад перестал разговаривать и замолчал. Арк чувствовал угрызение совести, слушая слова Копо.

- Я должен посадить его семя в каком-то определенном месте?

- Да, поскольку он является моим альтер эго, то нуждается в некоторых ресурсах. Если ты посадишь его в любом месте, то он просто поглотит все силы из земли, а сама область превратится в пустыню.

- Тогда где я должен его посадить?

- Я знаю через Копо, что вы двое находитесь в Горах Аргуса. Эти места имеют сильные земли и прочную почву, еще с древних времен тут должна остаться святая земля. Почва обеспечит Иггдрасиль силой к росту. Пожалуйста, найти Святую Землю для Копо.

Святая Земля

Для того, чтобы семя Иггдрасиля правильно проросло, требуется мощная сила земли. Только могучие горы, как Горы Аргуса и Брандта, имею необходимую силу, поэтому вы должны отыскать в этих местах Святую Землю.

- Сложность: → **?** [2]

«Как раз лучше охотиться, имея определенную цель.»

Арк с удовольствием принял задания. Это и так был для него шанс, чтобы исследовать горы. После этого, он достал толстую книгу и положил на стол. Это была копия Книги Монстров и Энциклопедии Растений, которые он запросил у Шеннена, когда получил задание. Прежде, чем он покинул Селебрид, Арк зашел в Магический Институт, чтобы оставить записку для Сида и скопировал эту книгу. Но это оказалось не бесплатно. Себестоимость копирования книги составляла 30 золотых, но Арк все равно заплатил за нее со слезами на глазах, поскольку оно того стоило.

- Так~, давайте посмотрим… Информация по рецепту!

Рецепт «Пилюли Бессмертной Слизи»

Эссенция Сияющей Слизи: 1/1

Рог Единорога: 0/1
Поврежденные Крылья Фей: 0/100
Корни Мандрагоры из-под лунного света: 0/100
Клыки Нетопыря: 0/1000

Это был рецепт, который он случайно обнаружил во время использования кулинарии выживальщика. После просмотра и анализа сведений по перечисленным вещам в Книге Монстров и Энциклопедии Растений, он пришел к выводу, что большинство ингредиентов были доступны в Горах Аргуса. Это была еще одна причина, почему он явился в деревню Лансела — чтобы собрать для себя ингредиенты. Поскольку Арку и так требовалось исследовать каждый уголок Гор Аргуса, он без лишний раздумий принял задание.

«Поднятие уровня и выполнение задания, одновременно занимаясь поисками предметов для рецепта!»

- Посмотрим. Ингредиенты, в которых я больше всего нуждаюсь, это *«Клыки нетопыря»* и *«Корни Мандрагоры из-под лунного света»*. Тут говорится, что многие нетопыри населяют пещеру на востоке Гор Аргуса. А Мандрагора… она рассредоточена по всей области Гор Аргуса. Поскольку это займет довольно много времени, тогда мне следует начать двигаться на восток.

Арк решил быстро направиться прямо к охотничьим угодьям. Он даже ускорил темпы, поскольку в деревне все еще находились Роко, Яна и Сара, которые немного его доставали. Во всяком случае, настало время специальной охоты. Выискивая ингредиенты и повышая уровень на монстрах, одновременно выполняя задание! Уже много времени прошло с тех пор, когда Арк вот так свободно и абсолютно беззаботно мог позволить себе сконцентрироваться на охоте и забыть о ненужных вещах. Как и ожидалось, вся прелесть онлайн-игр — это охота!

«Очистить ум и держать ухо в остро!»

- Мастер, мы наконец-то можем комфортно охотиться без разных тревожных мыслей, причем сколько угодно времени!

Треск, треск, треск! Треск, треск, треск!

Так как они долгое время не охотились, Дедрик вместе с Деймосом также чувствовали себя бодро. Какое приятное ощущение. Призвав по разные стороны фамильяров, Арк посвятил себя охоте в этой области. Это был стиль игры Арка, Идущий во Тьме. Горы Аргуса представляли из себя огромную область между Джексоном и Гираном. Было множество территорий, которые игроки до сих пор еще не разведали. Поскольку монстры разных

уровней часто смешивались между собой на одной территории, для новичков было сложно охотиться. Кроме того, поскольку их уровень увеличивался, то игроки просто покидали Гиран и уходили в Селебрид. Для них не было никаких причин идти в Горы Аргуса, чтоб искать высокоуровневых монстров. Тем не менее, с Книгой Монстров, Арк был вполне способен легко найти для себя нужную добычу.

- Воооооо~!

Когда он вошел в восточную часть гор, его сразу же приветствовали толпы монстров со стальными гривами. В Книге Монстров, они были помечены как существа ~100 уровня.

- Они вполне подходят в качестве разминки для охоты. А теперь, вперед! Дедрик, Деймос!

- Ха-ха-ха! Как же я соскучился за этим!

Треск, треск, треск!

Как только два его фамильяра ломанулись вперед, Арк тоже не стал медлить, он вытащил меч и бросился вдогонку. Этот звук символизировал начало эпичного гриндинга.

Глава 8. Гриндинг

Джиджик, джиджиджик

Он сделал шаг вперед, приближаясь ближе к огню, от свечения которого в глазах переливался красный оттенок. Кругом были слышны звуки шуршания, и даже хлопающих крыльев… Арк почувствовал что-то над собой. Какой-то необычный запах зверя достигал его носа.

«Они действительно стекаются в бесконечном потоке».

«Глаза Кота!»

Зрение Арка быстро сменилось и стало как у всех кошек. Благодаря использованию навыка, вся тьма перед ним прояснилась и показалась удивительная сцена. Перед ним была огромная зияющая пещера, которая внутри была очень влажной. Буквально везде было бесконечное число черных форм с сияющими красными зрачками, каждые из которых тупо уставились на Арка. На первый взгляд, они были похожи на людей. Тем не менее, явно не они. Как только они открывали свои рты, можно было увидеть их жуткие клыки. Острые когти легко царапали стены пещеры. Длинные руки странным образом были согнуты в угол до плеч. Но самая большая странность этих созданий заключалась в частях, которые соединяли их запястья до самых лодыжек. Как только они раскидывали руки в стороны, появлялась тонкая пелена, и они взлетали по воздуху. Летучие мыши! Верно. Эти существа являются частью семейства летучих мышей, Нетопыри - низшие вампиры, которые больше походили на зверей, нежели на людей.

«Впервые увидев такую их форму, подумал на миг, что помру от сердечного приступа».

* * *

Арк вошел в восточную часть Гор Аргуса несколько дней назад и уже некоторое время высматривал нетопырей. По вечерам он убивал случайных монстров и бродил по лесу. Но вскоре встретил человека, сидящего на холме. Выглядел он как ребенок, лет десяти. Этот мальчик продолжал неподвижно сидеть, окутанный с головой в большой плащ, не обращая внимания на холодную погоду.

«Неужели в горах еще есть люди?»

Арк быстро приблизился к холму. Горы Аргуса кишели всевозможными монстрами, а этот НИП мальчик сидел тут в

полном одиночестве, от чего он стал подозревать, что что-то было тут не так. Арк также принял в расчет, что нахождение НИП в таком месте серьезно подымают шансы на получение задания. Естественно, Арк начал разговор с дружеским настроением.

- Что ты делаешь тут, в настолько опасном месте, как это?

Однако мальчик никак не отреагировал. В это время, Дедрик учуял носом кое-что и крикнул.

- Мастер, я что-то почувствовал. Он пахнет кровью.

- Тебе не следует спать, в таком месте… может быть, у тебя что-то болит?

Арк медленно приблизился и коснулся плеча мальчика. Как только произошло касание…

- Киаааааааааак!

Внезапно тот обернул свое тело и начал визжать. Это был ужасающий крик, который звучал словно кинжал, царапающий стекло. Несмотря на то, что Арк уже и так вдоволь насмотрелся на разные вещи в Новом Свете, но даже он в этом случае почувствовал, как душа в пятки убежала. Показались все *«прелести»* мальчика, но человеком он не был. Со зрачками в несколько сантиметров диаметра, его острые клыки и когти, а также крылья под руками, все это явно говорило, что он не принадлежит к людям. Монстр отшвырнул кроличью тушку и уставился на Арка. Видимо, его оторвали от обеда, от чего тот стал злым, но как только осмотрел свою новую жертву, то сразу рассмеялся и показал свои *«прекрасные»* клыки.

«Низший вампир? Это нетопырь? Уровень…»

Сначала сердце Арка было неспокойно и бешено колотилось, но после проверки врага своими глазами кота, выяснилось, что у мальчика был всего лишь 90 уровень. В Новом Свете часто такое бывало, что, несмотря на весь грозный и пугающий вид монстра, их уровень оставался довольно низким. Арк был 127 уровня, а с его бонусами атрибута тьмы, то вполне мог сравниться со 177 уровнем, а его противник был монстром 90 уровня с единственным оружием — клыками. Другими словами, это было похоже на комара, пытающегося полакомиться своей любимый кровушкой.

«Дерзкий монстр, но ты всего лишь 90 уровня, и все равно пытаешься сделать из меня свой ужин?»

Глаза Арка заблестели. Следующую произошедшую ситуацию даже не стоит описывать… В конце концов, этот нетопырь был просто брошен в кастрюлю вместе со специями, в результате получилось блюдо, которое даже Арка удивило.

«Если эти низшие вампиры всего лишь 90 уровня, тогда собрать нужные мне ингредиенты не должно стать большой

проблемой».

Как только Арк пообедал, началась настоящая охота на нетопырей. Тем не менее, все оказалось гораздо сложнее, чем это звучало ранее.

- Вот еще один летающий!

Воскликнул Дедрик, указывая на черный летающий объект в небе. И это было самой большой проблемой в охоте на этих монстров. Пока те находились в небе, поймать их было очень сложно. Когда появлялся очередной нетопырь, поскольку Арк не имел атак на дальние дистанции, приходилось только провожать взглядом и преследовать, пока цель не опустится ниже. Окажись эти монстры ближе к земле, то он мог использовать свой кнут и инициировать сражение.

- Если все так и будет продолжаться, тогда я это никогда в жизни не закончу.

Думая о сложившейся ситуации, Арк стал мрачным. Для того, чтобы получить *«Пилюлю Бессмертной Слизи»*, требовалось насобирать 1000 штук клыков нетопырей. Чтобы раздобыть хотя бы один, уходило довольно много времени. К общей сложности также прибавлялось то, что приходилось преследовать нетопырей, пока они не опустятся достаточно низко, чтобы их поймать. Кроме того, шанс выпадения клыков был не 100%. Если убивать четверых нетопырей, Арк получал только один.

- Что с этой охотой не так? Почему все настолько неэффективно?

В конце концов, Арк сменил свои методы охоты. Он вернулся в деревню Лансела и со слезами на глазах купил себе лук. Поскольку сам он не был лучником, то, естественно, не был способен использовать всю его мощь. Даже покупка самого дешевого лука и стрел обошлась в целых 10 золотых.

«Я не могу поверить, что пришлось потратить свои сбережения на какой-то лук! Ну, буду надеяться, что это окажется полезным».

Арк мгновенно начал сожалеть, как только его купил. Но, поскольку дела и так были не очень, то пришлось смириться.

«Да, мне просто следует рассматривать это с точки зрения инвестиций, я вложил 10 золотых в будущее!»

После этого, с луком в руках, он вернулся в охотничьи угодья. Как только Дедрик замечал цель, в нее сразу летели стрелы.

- Вы промазали!

Поскольку Арк не имел никаких навыков обращения с луком,

естественно, стрелы не попадали прямо в цель. К счастью, как только одна из них цепляла нетопыря, то те мгновенно спускали вниз и нападали на него. По крайней мере, больше не нужно было слепо гоняться. Но даже так…

«Черт, почему эти нетопыри настолько редко появляются?»

Даже после 3-4 часовой охоты, Арку удалось поймать только двадцать нужных монстров, с которых удалось получить лишь 6 клыков. Кроме того, поскольку это были летучие мыши, то они вообще не показывались в дневное время. Это что, была шутка такая? Сколько же вообще понадобится времени, чтобы собрать целую тысячу клыков этих нетопырей? Само собой, пока длилась эта охоты за клыками, Арк параллельно получал опыт еще и от других монстров, но все это сильно раздражало, поскольку не удавалось быстро собрать нужные ингредиенты. Но удивлением стало то, что подсказал Дедрик…

- Мастер, должно быть место, где они собираются.

- Что?

- Несмотря на то, что я отличаюсь от них своей индивидуальностью и молодым возрастом, другие летучие мыши любят держаться вместе. Кроме случаев, когда приходит время охоты, у них наверняка есть одно место, где собираются все.

Дедрик был один, поскольку имел сильное чувство независимости… Поскольку не было причин ворошить прошлое и вспоминать некоторые случаи, Арк просто решил похвалить его и спросил.

- Тогда где это место?

- Ну, я не знаю. Но раз это летучие мыши, разве не очевидно, что это должна быть пещера?

Почему Дедрик не говорил этого раньше? Арк посмотрел прямо в глаза фамильяру. Этот парень давно напрашивается на хорошую взбучку, еще с самого Темного Сильриона… Поэтому сейчас Арк пристально наблюдал, чтобы получить шанс хорошенько повысить уровень дисциплины. Ведь это может стать привычкой для Дедрика, если не исправить все с самого зародыша.

«Есть место, где собираются все летучие мыши. Если все так и есть, тогда существует только один способ это узнать.»

Арк вспомнил предыдущие сражения против нетопырей. Модель поведения у них была очень похожей, ведь после того, как они начинали нападать после провокации стрелами, а потом получали критический урон, то сразу пытались сбежать. Само собой, тогда Арк переламывал им все крылья… В любом случае, намерения монстра, который оказывается на краю гибели и начинает убегать, довольно легко понять. Его целью становится

добраться до безопасного для себя укрытия.

«Почему я не додумался до этого раньше?»

Арк сразу же отправился на очередные поиски следующей жертвы. Спустя немного времени, радар Дедрика обнаружил одного нетопыря. После того, как Арк наполовину убил монстра, он разоружил себя, поскольку был риск ненароком убить противника от большого урона меча.

«Ху-ху-ху~, следует ли мне немного облегчить свои страдания и сполна отыграться за весь полученный стресс?»

Хруст, хруст~

Арк хрустел костяшками пальцев и коварно улыбнулся. После того, как он себя разоружил, мгновенно побежал к своей цели, но нетопырь лишь завизжал и тоже решил побороться. Однако, это было ошибкой. Арк сразу сделал серию мощных и быстрых ударов, словно монстр был расстрелян из пулемета. Нетопырь получил три-четыре удара в лицо, после чего из носа потекла кровавая юшка. Но это было только начало. Удар в полете! Арк сократил расстояние и ударил соперника коленом прямо в челюсть. Благодаря эффекту от навыка рукопашного боя, нетопырь был контужен, чем и воспользовался Арк. Он ловко запрыгнул за спину, словно кошка, обхватил монстра за талию обеими руками и мощно опрокинул через себя. Поскольку ему доводилось тренироваться в тренажерном зале и чувствовать на своей шкуре, что такое бокс, борьба и тхэквондо, то уже не было проблем комбинировать методы сражения вместе. Хотя несмотря на свои систематические занятия, Арк все же не мог выучить широкий спектр навыков, но было явно достаточного того, что уже было выучено, чтобы позволить спокойно жить. С каждым разом использования новой техники, лицо нетопыря сильно страдало. Тем не менее, не было ни капли сочувствия. В конце концов, Арку пришлось пережить огромное количество стресса на этом. Нос, хребет, глаза, он выбирал только самые больные точки… Но ему удавалось контролировать свою силу и снижать урон, причиняя чистую боль. Всего этого ужаса хватало, что даже Дедрик с Деймосом вздрагивали, наблюдая за этой сценой со стороны. На самом деле, это было не простое снятие стресса, ведь требовалось лишь заставить монстра бежать к маме. Спустя каких-то 20 секунд, здоровье летучей мыши снизилось до критического состояния.

Джиджик, джиджиджик! Нетопырь явно ругался и проклинал Арка, а потом взлетел в небо.

- Хех~, Дедрик, преследуй его!

- Да, сэр!

Дедрик вспомнил прошлое из-за этого проявления насилия со

стороны Арка. Поэтому мгновенно преобразовался в летучую мышь и погнался за Нетопырем. Через 5 минут, он привел Арка к скрытому подземелью.

Сырая пещера летучих мышей в Горах Аргуса

Вы обнаружили широкую пещеру, которая соединяет Горы Аргуса. В этой кромешной тьме находятся летающие существа со светящимися красными зрачками, постоянно выжидающие свою жертву. Насыщенный запах крови явно говорит вам, что это место очень опасно. Существа только и ждут, пока вы сделает шаг на их территорию кромешной тьмы, чтобы разорвать вашу плоть на части.

Это было угрожающее сообщение, которое он просто проигнорировал. Как и ожидалось, когда Арк вошел внутрь пещеры, кругом было огромное, просто неисчислимое количество летучих мышей. Это была сцена, которую можно было, смело использовать для показа в фильмах ужасов, но на данный момент тут не будет никакого гротескного окончания. Вместо этого, Арк воодушевился и достал свой клинок.

- Ура~, огромный куш!

Арк вторгся в подземелье на три дня.

- Отлично, начинаем. План Б-2!

Он быстро начал отдавать приказы Дедрику и Демосу, которые беспрекословно повиновались. Деймос поднял щит и стал перед Арком, защищая его. Используя стену, сделанную своим фамильяром, он начал быстро выпускать стрелы, которые наносили хоть и небольшой урон, но все же подымали уровень самих навыков. Арк чувствовал, что иметь в своем запасе навыки для нападения на длинные дистанции, были просто необходимы, поскольку сражения с летающими монстрами вообще не исключались. Там образом, он использовал это время, чтобы уменьшить процент неудачных выстрелов. Даже если он сам не обретет необходимых навыков, но иметь представление об этом стоило. Также были и другие причины, из-за которых он использовал лук.

«Я не могу просто так выбросить стрелы!»

Арк думал, что это окажется длительная охота, поэтому купить сразу 500 стрел. Несмотря на их низкое качество, но это по-прежнему стоило 10 серебряных монет за целых 100 стрел. Поэтому 500 стоило сразу 50 серебряных! Да, это была небольшая сумма, но для Арка, который боялся лишиться даже одного

медяка, это было целое состояние. Одновременно с этим, их цена была слишком дешевой, чтобы обратно продать в магазин. Поэтому, если Арк позволит себе их просто выбросить, то просто не сможет нормально спать из-за кошмаров. Он скорее все выстрелит хоть куда-нибудь, заработав жесткие мозоли и, возможно, получит навык. Когда ему удалось выстрелить 400 стрел, все-таки навык создать получилось.

Вы приобрели новый навык

Стрельба из лука (Начальный, Пассивный): можно услышать звук пера от стрелы, которая задевает край вашего уха. Если вы по-прежнему будете использовать лук и стрелы, то заимеете надежного товарища во время любого сражения. К сожалению, вы имеете слабое развитие, поэтому не способны познать всю глубину использования лука.

- Точность, Скорость Стрельбы: +3%, Вероятность попадания по цели +1%

- Вы способны использовать мощные стрелы из стали.

Это оказался тривиальный навык, который не шел в сравнение с другими, поэтому он, как игрокок ближнего боя, получал существенные штрафы! Тем не менее, ситуации могут быть разные, и использование этого навыка может сыграть на руку. Когда Арк применял его, было 90% шансы, что 1-2 стрелы попадут в цель. В то время, когда ему вслепую удавалось поразить монстра 90 уровня, урон от стрел составлял лишь 10 единиц…

- Мастер, они почти собрались!

Вышел Дедрик и крикнул. Была еще одна причина, почему он использовал лук и стрелы. Размер внутренней части пещеры был действительно огромен, поэтому, если не позволить нетопырям приблизиться достаточно близко, это будет весьма сложно, чтобы начать атаковать. Таким образом, Арк собирал своих жертв при помощи стрел и Дедрика.

- Отлично! Деймос, используй оборонительную позицию, чтобы прикрыть меня!

Треск, треск, треск!

Арк спрятал стрелы и достал меч.

Пенг пенг пенг~!

Нетопыри подлетали сразу по три-четыре особи, поскольку в этой пещере держались группами. Спустя немного времени, уже собралось от двадцати до пятидесяти летающих мышей. Учитывая

разницу в 70 уровней между ними, ситуация была совсем другой. Он просто входил в пещеру и разделывался с несколькими нетопырями, а потом повторял это еще много раз, обнаружив, таким образом, небольшую уловку для достижения своей цели. Его стратегия борьбы против большого количества врагов заключалась в использовании Деймоса в качестве щита для прикрытия, а Дедрик поддерживал с воздуха.

Сеусак~ джеджеенг~ тутунг~!

Арк точно предсказывал, как летучие мыши собираются вместе, и каким образом они нападают с разных направлений. Тем не менее, тут сразу проявился эффект его уровня. Когда приходилось иметь дело с монстрами того же уровня, то Арк должен был концентрироваться во время нападения, чтобы наносить критические удары. Однако с текущей разницей в уровнях, даже когда он закрывал глаза и опускал меч, то все равно имел высокие шансы на критический удар, а его удары ногами могли спокойно вызвать у соперника аномальное состояние. С другой стороны, он вообще не должен был переживать обо всех нападениях нетопырей. Даже если было 50 атак, приблизительно, только лишь 10 из них проходили, а с его высокой защитой они наносили лишь 30 урона каждая. Таким образом, даже если эти десятки ударов пройдут, то потеряет только 300 очков здоровья. Поэтому в этой ситуации, когда у него было более 2000 очков здоровья и высокий уровень защиты, все это было незначительно. Именно поэтому уровень в играх считался абсолютным фактором. К примеру, даже если у игрока, скажем, 10 уровня, будет супер редкая броня, он все равно не сможет сравниться с базовой защитой игрока 100 уровня. Поэтому, независимо от того, насколько предмет великолепен, все равно будет очень сложно сражаться наравне с игроком более высокого уровня. Конечно, Арк также не позволял себе спокойно получать входящий урон.

«Та троица атакует справа! Эти двое снизу!»

Когда нетопыри атаковали своими когтями и клыками, вокруг Арка появлялся красный след линии атаки противника. Его проявление очень кратковременно, но он использовал его, чтобы понять время всех нападений монстров и вовремя принимать меры для уклонения. Это была прекрасная возможность изучать атаки противника. Последний раз, когда он получил дополнительные эффекты от «Глаз Кота», когда достиг продвинутого уровня.

Глаза Кота (Продвинутый, Активный): глаза кота

достигли передового уровня, что позволяет вам получать более детальную информацию о слабых точках противника. Продвинутый уровень также имеет дополнительный бонус. Если вы сталкиваетесь с одними и теми же противниками несколько раз, то можете полностью понять их стиль и заранее увидеть каждую атаку.

На протяжении 5 минут действует:

- Ночное видение
- Обнаружение Жизни
- Обнаружение слабостей
- Двукратный шанс критического удара

Потребление маны: 100

- Линия обозначения: благодаря постоянным тренировкам, ваши возможности определить слабые стороны противника стали острее, что позволяет читать движения противника спустя определенное количество времени. Если вы имеете дело с одним врагом несколько раз, вероятность прогнозирования траектории атаки противника повышается на 5% с каждым сотым противником. Тем не менее, максимальное значение не может превышать 70%.

Единичное использование этой техники не приносит значительной пользы, однако увеличение 5% шанса при каждом сотом противнике совершенно меняет дело. Это означает, что с каждым 100 монстром, которые его атакует, вероятность прогнозирования траектории его движений будет подымать на 5%. Движения Арка и так были превосходными, однако ситуация изменилась, когда ему довелось столкнуть сразу с тысячей летучих мышей. Изначально он обладал 50% шансом прочитать движения противника. С его общим уклонением ранее, независимо от того, насколько он был хорош, незначительные повреждения все-таки проходили. Когда вероятность складывалась до 50%, он мог полностью игнорировать получаемый урон. Это также позволяло намного легче контратаковать, если заранее знаешь, как и куда будет атаковать противник. Таким образом, с этой новой техникой Линией обозначения, Арк мог со 100% вероятностью избегать атак и одновременно наносить свой урон.

«Контратака!»

Арк полностью избегал любых нападений нетопырей и быстро взмахивал своим клинком. С тяжелым эхом, монстры

просто раздваивались от каждого удара.

Он быстро расправлялся с лидерами нетопырей и закричал.

- Деймос, Дедрик! План А-4!

Оба фамильяра разделились по разные стороны и побежали собирать очередной пак летучих мышей в одном месте.

- Хе-хе-хе~, эти глупцы. Они считают, что могут словить меня с их навыками? Я покажу им изящный полет!

В сравнении со своими другими показателями, Дедрик не имел большого количества здоровья. Тем не менее, его техника уклонения была действительно выдающейся благодаря хитрому характеру! Ему удавалось избегать всех атак противника при помощи навыков и ловко заманивать их в ловушку. С другой стороны, Деймос не имел подобных уловок и скорости, однако его сила и выносливость сполна все заменяло.

Треск, треск, треск!

Деймос оттолкнул нетопыря, используя чистую силу от своего щита.

Два домашних питомца Арка абсолютно между собой отличались, но когда они объединялись, это было прекрасная командная работа. Загнав нетопырей в тупик, глаза Арка загорелись ярким светом.

- Сейчас, Змея, меч!

Ссак, ссак, ссак!

Как только Арк схватил меч, он шагнул вперед и крикнул.

- «Буря Клинков»!

Меч мгновенно рассыпался на мелкие осколки и закрутился в вихре вокруг пойманных нетопырей. Вся мощь навыка была сосредоточена на сорока противниках, в сторону которых мгновенно начали сыпаться небольшие острые осколки. В округе мгновенно образовался сильный ураган из черного мусора, который наносил урон каждому. Поскольку навык не был сосредоточен на конкретной цели, Буря Клинков нанесла лишь около 40% повреждение нетопырям. Однако те из них, которые уже имели пониженное количество здоровья, были разорваны в клочья.

- Отлично, давайте добьем их, пока горяченькие! Деймос, преобразование! Змея, создай свой смертельный яд.

Деймос мгновенно превратился в меч, воткнувшись в землю. Вытащив его, Арк быстро смазал лезвие ядом, который выработала Змея. Все приготовлений были готовы. Лезвие стало как кнут, мгновенно поражая всех нетопырей, связывая их вместе. Это была уже проверенная система, которую Арк применил к этим ребятам. Откровенно говоря, будь у него даже в два раза больше здоровья, он вряд ли бы смог справиться сразу с 50-ю

противниками 90 уровня. Да, его защита была высокой, но он не был воином, который имел свои трюки, чтобы сдерживать большое количество противников. Ему также вряд ли бы удалось избежать всех 50 атак. Если бы он не концентрировался на сражении, то уже не раз бы возникала ситуация, когда его здоровье могло оказаться ниже плинтуса. Поэтому Арку пришлось создавать стратегии, чтобы сражаться с большим количеством противников. Перво-наперво все свелось к тому, чтобы загнать нетопырей в смертельный тупик. Потом, благодаря Буре Клинков, нанести максимум возможных повреждений, добить врагов с использованием широкой атаки Меча-Пилы Деймоса. С каждым взмахом кнута страдало десятки нетопырей, которые, в сочетании с Бурей Клинков, просто не могли избежать фатальных повреждений.

- Куда это вы пытаетесь отползти? Просто умрите!

Если одному или двум врагам удавалось кое-как скрыться, Дедрик быстро использовал Темный Рывок, чтобы добить их. Таким образом, нетопыри в своем большинстве рубились пополам от каждого взмаха Меча-Пилы.

- Последний штрих, «Буря Клинков!»

Арк снова использовал свой навык, когда время было подходящее. Вихрь из множества кусков меча снова начали измельчать врагов! Тридцаток нетопырей погибли в один миг.

- Ваш уровень поднялся!

После убийства пятидесяти нетопырей, его уровень повысился. Это была суть любой охоты!

«Ху-ху-ху~, это гораздо лучше, чем распределять опыт на группу».

Ему удалось собрать десятки монстров в одном месте, чтобы за один миг получить с них огромный опыт. Как правило, такой метод целиком и полностью монополизировался магами, которые могли использовать эффективные заклинания по площади. Естественно, они имели свои весомые недостатки в сражениях один на один, но причиной того, что их выбирали игроки, даже, несмотря на слабую защиту, заключалась именно в массовом фарме. Испытав однажды это наслаждение, для человека просто невозможно получать удовольствие от медленной охоты воинов. Тем не менее, Арку удалось воплотить такой вид охоты, используя сочетание своего навыка Бури Клинков и его кнут Меча-Пилы. Результат оказался просто шикарным!

«Мой уровень подымается также как и в то время, когда я

возглавил войско енотов в подземном мире!»

Он не понимал, почему игроки охотились другим путем.

- Хорошая работа. Исход этого сражения очевиден.

- Ай~, мои суставы и сухожилия… Каждый раз, когда я сражаюсь, мое тело начинает пульсировать. Но ничего, я должен с этим мириться, поскольку это воля хозяина. Я буду упорно работать.

Дедрик изучал лицо Арка, получая от него неожиданно много комплиментов. После того, как пещера была очищена, Арк приступил снова медленно дисциплинировать своих фамильяров. Он вернулся к старым дедовским методам, когда приходилось запихивать им в рот разные *«вкусности»* в зависимости от того, насколько те хорошо отработали. Но на самом деле, это был лишь предлог, чтобы накормить Дедрика новыми блюдами.

«Деймос временами может подымать свою статистику благодаря сбору новых костяшек. Однако Дедрик не способен на подобное, значит единственный выход — это продолжить его кормить. Тем более сейчас, когда он стал борзеть, думаю, он заслужил получить повышение и стать еще лучшим дегустатором моих блюд».

Таким образом, Арк приступил снова кормить Дедрика своей стряпней. Благодаря тому, что он выучил новые блюда, Дедрик действительно начал избавляться от своих появившихся дурных привычек, и даже подымал свои статистики… в конце концов, эффект оказался тройным. Но если ощущалась острая необходимость что-то воспитать в нем, Арк специально готовил что-то особенное, чтобы проучить его. Если Дедрик демонстрировал особую наглость и неповиновение, его участь становилась еще более жуткой.

«Когда способности Дедрика сравняться с Деймосом, уж я постараюсь их двоих воспитывать должным образом, в зависимости от ситуации».

В то же время, Арку удалось поднять уровень собственных фамильяров до 90 уровня, что заставляло его чувствовать удовлетворение.

- В этот раз вы оба хорошо постарались. Можете отдохнуть.

Треск, треск, треск! Треск, треск, треск!

- Хе-хе-хе~, как и ожидалось от Мастера, на которого я равняюсь.

- Не играйте вокруг и убедитесь, что восстановили свое здоровье. Змея, собери предметы.

Ссак, ссак, ссак!

Змея подползла, и начала жадно поглощать все подряд.

- Змея приобрела *«Клыки Нетопыря»*.

Среди убитых нетопырей, было ужасно много разного мусора. Также была их плоть, которую можно использовать в качестве мяса для блюда, а еще кожа, которая неплохо подходила в качестве расходного материала… также, выпало несколько магических предметов. Поскольку это были монстры 90 уровня, то выпавшие предметы имели примерно 70-80 уровень, которые довольно неплохо расходились через аукцион. Все потому, что средний уровень игроков в Новом Свете составлял 60-80.

- Змея приобрела *«Клыки Нетопыря»*.

Тяжелый железный меч (Магический)
Тип предмета: Двуручный меч
Прочность: 30/45
Атака: 17-23
Вес: 40
Ограничения: уровень 80 или выше, профессия Воина.

Меч выкован при использовании драгоценных металлов и железа. Этот предмет является одним из серийных продуктов, сделанных в кузницах, которые пользуются спросом среди воинов. Тем не менее, временами, такие серийные предметы могут быть шедевральны. Такие мечи гораздо лучше, чем обычные, вышедшие из серии производимой продукции, и иногда могу иметь специальные бонусы.

- Бонусы: Скорость атаки +10%, Сила +7%

Нетопыри подарили Арку гораздо больше, чем он ожидал.

«Разве это не ценный предмет? 800000… нет, я могу заработать сразу 1 миллион вон!»

Арк с дрожащими руками спрятал этот Тяжелый железный меч себе в сумку. Тем не менее, на данный момент ему требуются именно клыки от нетопырей, чтобы создать желанную *«Пилюлю Бессмертной Слизи»*. Но даже когда Змея обшарила все в округе, выпало только 13 штук.

- Черт, частота их выпадения просто невероятно ужасная.

В конце концов, прошло много дней. Сну приходилось

уделять лишь 3 часа, а время перерыва сокращать настолько, насколько это возможно. Он полностью сконцентрировался на охоте и завалил целых 5000 нетопырей! Ему приходилось возвращаться множество раз в деревню Лансела, чтобы избавиться от этого бесчисленного мусора. Кроме этого, Арку удалось поднять 15 уровней, и теперь он был 142. 13 из полученных были заработаны только на одних нетопырях, которых он вылавливал в пещерах. Это был результат использования эффективного навыка Бури Клинков, когда собирался очередной пак монстров. Тем не менее, даже так, ему удалось собраться только 950 клыков с этих нетопырей.

- Более 50… Это означает, что я должен прибить еще около семи ста? Ух~, как же я устал от этих летучих мышей. Думаю, если ускорю темпы охоты, то сегодня смогу завершить это дело.

Арк продолжил охотиться, не отвлекаясь ни на что.

- Это уже стало настоящей тряпкой.

Когда он внимательно посмотрел на свою броню, у той осталось только 20 очков прочности. Каждый раз, когда приходилось сталкиваться с большим количеством врагов, его броня становилась рваной. Арк использовал «Магию Восстановления», чтобы придать ей приличный вид. Это магия не была продвинутого уровня, которая позволяла бы полностью ремонтировать предметы без потери прочности. Когда ему нужно было починить Броню Русалки, ему больше не требовалось прибегать к ремонтным наборам.

«Побочный эффект роста навыка просто ужасает».

Когда его броня была прекрасно отремонтирована, вся прелесть и важность этого навыка была вновь продемонстрирована. Арк сначала ремонтировал свое обмундирование и восстанавливал здоровье, а потом входил в пещеру. При углублении в саму пещеру, он обнаружил, что она была намного больше, чем казалось с виду. Было похоже, что сами горы разделились, создавая разрыв утеса с обеих сторон. Это означало то, что когда он посмотрит на верх, то сможет время от времени видеть небо. Место было невероятно переполнено нетопырями, которые свисали вдоль всех каменных стен, поэтому Арку приходилось придумать новый план действий.

«Я зашел настолько далеко в подземелье».

Таким образом, он вполне мог дойти до самого конца подземелья.

«Кто знает? Может быть, там будут какие-нибудь сокровища?»

Арк прокладывал себе путь и сражался с нетопырями, прежде чем отправлялся глубже. Как далеко он уже забрался? Внезапно

пещера начала сужаться, а потом резко появилось просторное помещение. В конце находился каменный столб со свисающими клыками!

«Это конец пещеры?»

Арк огляделся и пошел вдоль стены.

Ккиииииинг~

Затем внезапно раздался странный звук и эхом пронесся по округе. Арк рефлекторно посмотрел на источник звука. С потолка свисал огромный неопознанный объект. Эта невероятно большая глыба просто свисала и заставляла Арка чувствовать беспокойство. Но он просто продолжал тупо смотреть, что же будет дальше. Объект внезапно начал шевелиться и открыл свои красные глаза. Встретившись взглядом, Арк почувствовал небольшое удушье.

- Гек~! Это, это… нетопырь?

- Ккиееееек~!

В то же время, объект вскрикнул и раскрыл свои крылья. Это был огромный монстр нетопырь, чей размер достигал 20 метров.

Появился Босс Монстр «Ужасающий Пещерный Гримвинг»!

Как оказалось, в конце было далеко не сокровище, а настоящий босс монстр.

«Черт, ни ожидал, что в таком месте окажется это чудовище!»

Фигура мгновенно отцепилась от потолка и пулей полетела прямо в Арка. Тот покатился по земле, чтобы избежать этой атаки, а потом приготовил свой меч. Тем не менее, Гримвинг мгновенно раскрыл свои крылья и нанес удар, прежде чем обернулся. Арк получил повреждения в спину.

- Вы получили критический удар. 400 урона!

«Это шутка?»

- Деймос, используй оборонительную позицию для защиты тыла, Дедрик, отвлекай этого парня, чтобы он не мог так нагло летать!

Деймос поднял щит и остался рядом с Арком. Дедрик использовал свой Темный Рывок, двигаясь рядом с Гримвингом. Благодаря своим фамильярам, у него было время восстановиться.

Его в конец уже достало иметь дела с этими отвратительными летучими мышами. Даже если перед ним был монстр немного больший, чем предыдущий, это все равно был нетопырь. Поскольку это был противник, с которым Арк в какой-то мере уже вдоволь навоевался, то сейчас спокойно оценивал ситуацию и отдавал приказы своим фамильярам.

«Контратака!»

Арк нанес повреждения, а Дедрик выплясывал вокруг Гримвинга. Босс монстр имел особенные способностям для контратаки, однако Деймос легко их блокировал, получая лишь половину урона благодаря своей обороне. Спустя 5 минут сражения, Гримвинг потерял уже 30% своего здоровья. Но Арк лишился всех 40%, однако, раз он уже привыкал к движениям соперника, то сражаться становилось проще.

«Хорошо, сначала было немного неудобно, но я могу одолеть этого парня!»

Однако было рановато думать, что победа почти в кармане. Гримвинг внезапно взлетел вверх и вскрикнул. По округе прокатилось нечто подобное ударной волне, которой вообще не было видно, однако Арка и его фамильяров все-таки сдуло с места. Арк вздрогнул, но урона не получил. Однако…

- Э? Деймос? Дедрик? Что вы делаете?

Арк тупо уставился на свох домашних питомцев.

Треск, треск, треск!

Внезапно, Деймос побежал куда-то во тьму. Перед ним появилось абсурдное количество плавающих золотых костей, поэтому он не смог не слышать и не видеть Арка. Он просто с огромной жадностью и озабоченностью в глазах погнался за золотыми косточками, словно собачка. Дедрик также находился в ненормальном состоянии.

- Эти дети, я вас всех убью! Вернитесь!

Дедрик погнался за стаей летучих мышей, проклиная их и используя свой Темный Рывок. Тем не менее, те просто его избегали и одновременно дразнили. Вероятно, Дедрик был отвергнут такими же мышами в своей Преисподние. Золотые кости и летучие мыши… словно его осенило, Арк понял, в чем было дело.

«Такие вещи просто не могли внезапно появиться в пещере. Если так, тогда это… галлюцинации!»

Ударная волна, которую выпустил Гримвинг!

Она вызвала галлюцинации вместо повреждений. Тем не менее, Арк был Идущим во Тьме и имел 50% сопротивление тьме, страху, растерянности и всяким соблазняющим заклинаниям. Благодаря этому ему и удалось избежать такой участи, что сейчас

испытывали Деймос с Дедриком. После отделения двух товарищей, Арк стал просто голеньким.

- Кикики~!

Гримвинг расхохотался, угрожая Арку и показывая свои клыки. Затем он начал атаковать со всех сторон! В одно мгновение, его здоровье начало быстро сокращаться. Арк пытался контратаковать, но даже если Гримвинг имел тушу размером в 20 метров, он все равно был быстрый, как белка. После нанесения критического удара, монстр быстро взлетал в небо. Мгновенное ускорение и торможение. Несмотря на то, что эти два движения повторялись из раза в раз, Арк не мог выбрать нужное время для контратаки.

«Черт, быстрое ускорение и торможение во время боя является одной из основ бокса...»

Поскольку он занимался боксом в спортзале, то не должен был быть беспомощным в этом. Арк попытался пустить стрелу, но это не возымело никакого эффекта, поскольку этот навык находился всего лишь на начальном уровне.

«Если все складывается, таким образом, тогда я должен положиться на свой отчаянный план!»

Арк заскрипел зубами и попытался наброситься на Гримвинга. Пытаясь подгадать время, он взмахнул мечом, но монстр легко уклонился, вовремя используя торможение. В этот момент, Гримвинг сделал выпад своим когтем, а Арк подбежал ближе, не обращая внимания на разорванную грудь. Ему удалось плотно схватиться за лодыжки.

«Попробуй теперь на меня напасть, когда я тебя держу!»

Основы борьбы он тоже не зря изучал. Даже если Гримвинг начал безумно кружить по воздуху, Арк твердо держался и не падал. Несмотря на то, что в этом положении нельзя было использовать меч, но урон все равно можно было нанести.

«Вот~, крутое пике! Стена!»

Банг! Банг! Банг!

В это время, Гримвинг действительно влетел в стену.

«Этот невежественный ребенок!»

Стена сотряслась, вниз начали падать камни. После этого столкновения со стеной, Гримвинг потерял 20% своего здоровья, а сам Арк попал в критическое состояние. Это была тяжелая ситуация! Арк сразу встал и приготовился к наступлению Гримвинга. Тем не менее, дальше ничего не произошло.

- Арк~? Что с этим парнем?

- Киееек! Киек!

Гримвинг ударил своей рукой в какое-то другое место, хотя Арк стоял вообще в другой стороне.

«Я не совсем понял, что происходит, но это шанс! Тактическое отступление!»

Арк схватил Деймоса за кости и спрятался в узком проходе. Дедрик также вернулся после того, как призыв был отменен. К счастью, Арк был спасен от опасной ситуации, он выпил зелье и восстановил себе 50% здоровья. Одновременно с этим от галлюцинаций отошел Деймос, который стал беспокойно осматриваться, в надежде увидеть свои золотые кости, однако их нигде не было. Ну, Арк понимал, что этот парень фанатик костей…

«Гримвинг сильнее, чем я думал, но кое-как победить еще можно, если использовать своих фамильяров… если бы только как-нибудь избавиться от вероятности того, что они снова могут попасть в рай галлюцинаций. Что мне делать? Должен ли я сдаться и проложить путь к побегу? Но даже убежать будет не просто...»

Арк был обеспокоен, начал немного думать, как вдруг склонил голову набок.

«Минуточку. Почему тот парень потерял меня некоторое время назад? Да, камни свалились и подняли немало пыли, но разве до такой степени, что он не смог увидеть, где я нахожусь?»

В уме Арка внезапно мелькнула мысль.

«Грязь, пыль? Нет! Это не из-за нее он не мог увидеть меня! Это было именно из-за падающих камней от скалы! Верно, почему я не подумал об этом раньше? Когда я впервые сюда вошел, раздалось эхо. Вот как этот Гримвинг мог видеть. Его слух используется как у настоящей летучей мыши. Также как и гидролокаторы у подводных лодок, он использовал сверхзвуковые волны, чтобы определить мое местонахождение».

Твердое умозаключение и в глазах Арка засветился огонь победы.

«Это его слабость! Если я использую это, то смогу одолеть его»!

Арк приступил к неистовым мыслительным процессам. После того, как он представил себе будущее сражение, сразу призвал обратно Дедрика.

- Этот ребенок… я не оставлю его в таком состоянии!

Как только его призвали, Дедрик схватился за воротник Арка и продолжал пребывать в галлюцинациях.

- … ты сдохнуть решил?

- Э? М-мастер?

Когда Арк уставился на фамильяра, тот был очень удивлен и молниеносно убрал свои руки.

- Ах, нет. Это просто… я был зол на тех парней...

- Хватит. Заткнись и слушай внимательно.

* * *

- Гррр~!

Красные глаза Гримвинга блуждали по всей пещере. С тех пор, как он небрежно потерял присутствие Арка, он уже много раз использовал сверхзвуковые волны, но так и не смог отыскать того. Тем не менее, он знал, что Арк не совсем убежал, а где-то скрывается. Об этом ему говорили животные инстинкты. Таким образом, Гривинг затаил дыхание и продолжал свои поиски.

Но внезапно, из другой небольшой пещеры, выпрыгнул Арк, который появился прямо позади монстра. Однако благодаря своему мониторингу ультразвука в радиусе взмахов крыльев, Гримвинг быстро взмахнул ими, развернулся и бросился на Арка. Тем не менее, тот уже был другим, поэтому сейчас не стал вступать в сражение и просто побежал в другую сторону. Гримвинг стал преследовать его некоторое время, а потом просто не выдержал и яростно взревел.

- Ккиееееек!

Интенсивная ударная волна распространилась по округе и прошла сквозь Арка, из-за чего он свалился на землю. Гримвинг удовлетворенно улыбнулся, а потом вновь прыгнул на свою жертву. Но в тот момент, когда Арк упал на землю, его тело разделилось надвое.

- …?

Неужели его ударная волна оказалась настолько сильной? Этот обман был феноменом, который монстр просто не мог сразу осознать. Тем не менее, вскоре Гримвинг понял, что его обвели вокруг пальца. Тело внезапно подскочило и снова побежало по кругу с дикими криками.

- Что за дикая затея с наживкой? Если меня поймают во второй раз, я ведь могу и умереть!

Это не был голос Арка, а скорее походил на вопли летучей мыши. Когда Гримвинг вновь использовал свой ультразвук, он обнаружил два объекта, которые находились прямо над ним.

- Слишком поздно, «Темный Клинок!»

Прозвучал ревущий звук в голове и все изображения начали искажаться. Верно, человеком над Гримвингом был настоящий Арк! Все это было частью его плана. Гримвинг не мог видеть противника своими глазами. Самый максимум, что он мог определить со своими ультразвуками, это размер и силуэт противника. Это пришло в голову Арка, что и использовал в своих

интересах. Когда Дедрик нарядился в большие доспехи, он вполне походил по размеру на Арка. Основой плана как раз было ввести в заблуждение Босс Монстра! В то время, пока Гримвинг был сосредоточен на Дедрике, сам Арк вместе с Деймосом поднялись на стену до самого потолка. Затем Дедрик заманил цель… и мгновенно был использован Темный Клинок. Арк рассчитал место, откуда резким движением упадет сталактит. // Известковый нарост в пещерах

Кукукунг~ чвааак~!

Сталактит разорвал крылья Гривинга, словно это была бумага.

- Теперь ведь более справедливо будет, не так ли? Попробуй выяснить, где же я!

Арк сразу взмахнул клинком сверху вниз, прыгая прямо на Гримвинга. Тот взревел от ярости. Затем Деймос взмахнул своим мечом и с силой вдарил по потолку. У него не было достаточно мощи, чтобы также отбросить сталактит, как Арк. Тем не менее, небольшие каменные фрагменты, которые упали градом, тоже были отличным решением. Бесчисленный шум был просто фатальной контрмерой против способностей Гримвинга, что мешало ему слышать и определять местонахождение противника. Когда монстр пытался взмахнуть своими крыльями, точность звуков была не точной, а он сам начал биться о стену. В то же время, Арк приземлился прямо на шею Гримвинга и сразу оформил несколько критических ударов. Далее начался бешеный темп ударов Арка. Гримвинг не мог взлететь из-за рваных крыльев, а также услышать противника из-за Деймоса, который продолжал рушить пещеру и создавать лишние звуки. Он попытался прицелиться галлюциногенной ударной волной на Деймоса несколько раз, но все равно не мог понять, где был Арк.

«Ответный удар!»

Применял навык Арк каждый раз, когда Гримвинг пытался расправить свои крылья. Естественно, ударная волна монстра летела не в ту сторону, куда тот желал.

«Хех~, крылья и ультразвук… когда они оба запечатаны, то все легко».

Однако ему по-прежнему надо было оставаться настороже, даже если эта ситуация уже была похожа на то, как лев почти поймал кролика. Арк осторожно наносил удары и неуклонно снижал здоровье противника. Но дальше случилось неожиданное.

- Эти дети, я убью вас!

Дедрик снова попался на галлюцинации и отчаянно бросился на Гримвинга, считая того лишь маленький летучей мышью. Глаза монстра вспыхнули ярким светом, и он схватил Дедрика,

впиваясь тому в шею. Неужели Гримвинг пытается восстановить свое здоровье, высасывая его из фамильяра Арка?

- Вампир! Точно, это ведь не просто нетопырь, а настоящий вампир нетопырь! Черт, я должен отменить призыв...

Арк пожалел за свою осторожность и теперь пытался отменить призыв.

- Тьфу! Этот ребенок что, забыл спросить? Он охренел, не так ли? Разве он не знает, что у меня тоже есть клыки?

Дедрик выругался и впился в шею Гримвинга. Как только они оба приступили перекачивать друг из друга кровь, восстановление Гримвинга остановилось. Арк не знал, что происходит, но это был шанс!

- Отлично, Дедрик. Продолжайте кусаться! «Темный Клинок»!

Свет от клинка рассек тьму! Когда Темный Клинок обрушился на Гримвинга, его здоровье стремительно падало вниз. После 3-го удара по шее, его тело задрожало и рухнуло на землю.

- Я победил!

- Ваш уровень поднялся!
- Ваш уровень поднялся…

На удивление, но Гримвинг дал очень много опыта, если сравнивать с его уровнем. Начали быстро выскакивать сообщения о получении уровня, которых было сразу 4! Однако, в разрез со своими ожиданиями, из предметов выпало только кольцо и крыло.

[Крыло Гримвинга (Специальный)]

Крылья летучей мыши, сделанные путем большой мутации.

Область применения не ясна, но очевидно, что это редкий предмет.

Если выпадет, возможно, оно может пригодиться в будущем...

Духовное око (Редкий)

Тип предмета: Кольцо.

Ограничения: уровень 120.

Третий глаз Гримвинга. Если его присоединить к

соответствующему предмету, его можно носить на пальце. Гримвинг проживал в кромешной тьме, поэтому его видение с течением времени ухудшилось. Но благодаря своему третьему глазу, который мог использовать ультразвук, он был способен найти свою жертву. Несмотря на то, что его тело исчезло, это кольцо с его глазом может использовать такую же способность, если будет применяться с магией.

- Бонусы: можно использовать Духовное Око.

- Духовное Око: Во время использования данного предмета, вы получаете возможность видеть во тьме на протяжении одной минуты. Это не имеет ничего общего с обычным зрением, поэтому способность не влияет на ограничивающую магию, например, на «Невидимость» или «Тьма». Кроме того, вы сможете с легкостью обнаружить местонахождение всех ловушек на определенной местности.

Потребление маны: 50

«Редкое кольцо! Несмотря на то, что статистику оно не подымает, однако дает возможность пользоваться дополнительным навыком!»

Способность видеть во тьме была не сильно нужна. Тем не менее, совсем другой расклад был, если это не зависело от темной магии. В то время, когда Арк использует навык «Глаза Кота», чтобы разглядеть все детали во тьме, он был уязвим для такого вида магии. Таким образом, в Темном Сильрионе было много раз, когда его загоняли в угол, поскольку противник использовал навык, который влиял на его видение. Также этот предмет позволяет определять местонахождение ловушек. Естественно, если у Арка будет время, он и сам найдет все ловушки и обезвредит их, но, к примеру, в ситуации с Дюком, у него совсем не было времени отвлекаться на эти самые ловушки. Единственным неприятным моментом было то, что это выглядело как-то чересчур зловеще. Ему необходимо будет одевать этот отвратительный глаз себе на палец, чтобы использовать эту способность.

«Ну, вот и все. Даже если оно выглядит так, это все равно редкий предмет. Думаю, такой предмет явно захочет получить много воинов, поэтому со временем можно будет поднять цену. Мне довелось найти его случайно, но колечко весьма неплохое для подземелья в качестве прибыли. Так, надо привести себя в порядок и продолжить собирать оставшуюся часть ингредиентов».

Арк присел, чтобы восстановить свое здоровье, и достал горшок. Затем появился Дедрик с ошеломленным выражением на лице. Видимо, галлюцинации до сих пор не прошли и играются там, в его голове. Дедрик наклонил голову из стороны в сторону и приблизился к трупу Гримвинга, а затем снова его укусил, повышая тон своего голоса.

- Да, я вампир!

Чего это он тут объявляет? С ума сошел?

- О чем ты говоришь? Ты что, не понимаешь, что уже все закончилось?

- Это не так! Смотрите, смотрите, я могу кусаться!

- Ну конечно, ты ведь вампир...

Арк пробормотал и двинулся вперед. Да, почему он не подумал, что это выглядит как-то странно? Дедрик был вампиром. Во-первых, сначала он был вампиром летучей мышью, но сейчас, получается, эволюционировал в вампира Дедрика, что ли? Значит, он сейчас просто должен был получить специальную способность вампира! Даже если он был вампиром, это ведь имело смысл, что должна быть способность кровососа. Тогда почему Дедрик подымает такой шум…? В это время, перед Арком сразу вскочило информационное окно.

Ваш питомец «Дедрик» пробудил силу вампира.

Дедрик, который эволюционировал в летучую мышь, не знал, что является вампиром. Таким образом, большинство специальных способностей были заблокированы. Однако, как только он был укушен Гримвингом, он получил инстинкты вампира. Как известно, обычно вампиры поглощают силу и мощь своих противников. Поскольку Дедрик был летучей мышью и лишь только сейчас пробудил свою кровь вампира, получая его способности, пока что невозможно для него проявить все 100% способностей этой расы. Лишь с течением времени и в определенные моменты последующие навыки будут проявляться.

- Вампиризм: высасывает кровь конкретного человека, чтобы поглотить его навыки.

- Дедрик получил один слот для навыка.

- Если вампиризм успешен, тогда можно получить и хранить один случайный навык от жертвы. Поглощение навыка может быть использовано только один раз. Если усваивается новый навык, то предыдущий поглощенный навык удаляется.

- Текущий поглощенный навык: «Сбивающая с толку Ультразвуковая Волна» — в течение 20 секунд, все противники в радиусе 20 метров чувствуют растерянность. Если противник имеет сопротивление оглушению и контузии ниже 50%, тогда вероятность срабатывания умения составляет 80%.

«Дедрик имеет такой навык?»

Несмотря на то, что сейчас сыграло на руку случайность, он все-таки может поглотить один навык из арсенала противника и свободно его использовать.

Таким образом, это может оказать огромное воздействие. С другой стороны, Дедрик так и не остановился лакомиться телом Гримвинга.

- Ха-ха-ха~, верно. Я — благородный вампир из Преисподней! Мне все-таки удалось найти всю важность моего существования!

Глава 9. Легенда Единорога

- Другого пути действительно нет?

- Конечно нет.

Ответил маг, который в течение 10 минут переговоров даже не моргнул. С болезненным взглядом, Арк посмотрел на стол, где был его желанный мешочек. В нем содержался следующий из ингредиентов для создания *«Пилюли Бессмертной Слизи»*. Именно, это были *«Поврежденные крылья фей»*. После того, как он завершил собирать клыки нетопырей, стал бродить вокруг всех Гор Аргуса в поисках следующих предметов. Согласно Книге Монстров, найти поврежденные крылья фей было очень сложно, они были редкими в горах. Даже потратив несколько дней, Арк так и не смог ничего найти. Продолжая охотиться в горах на протяжении нескольких дней, ему довелось краем уха услышать информацию об этих крыльях.

- Поврежденные крылья фей? Так~ Ну, я не знаю, что сказать. О, точно, тебе следует зайти в гости к магу Мадусейну. Он может знать о них.

- Мадусейн?

- Он маг, который переехал к нам в деревню, прежде чем все потерял. У него есть магазинчик с разнообразными ингредиентами. Это место устроено таким образом, что обычные торговцы испытывают много трудностей, пока доберутся туда… В конце концов, этого товарища я не совсем понимаю.

Гален провел его в магазин магических ингредиентов. Мадусейн был седовласым магом. Изначально он не создавал этот магазин с целью серьезной наживы, однако с прибытием множества переселенцев в деревню Лансела, его тихое местечко вновь начало работать. В любом случае, Арк спросил Мадусейна, но тот лишь рассмеялся и ответил.

- Ну, их можно найти прямо на земле. Однако получить эти поврежденные крылья фей далеко не просто. Каждые несколько месяцев, феи проводят церемонию, на которой избавляются от своих старых тел и превращаются в новые. Это подобно тому, как змея сбрасывает свою кожу. Затем, те самые крылья, которые они сбросили, и называются поврежденными крыльями фей.

- Тогда они просто падают на землю?

- Верно. В Горах Аргуса проживает не мало фей.

- Спасибо.

Арк быстро поблагодарил и собирался уходить.

- Ты собираешься просто обшаривать всю землю Гор Аргуса?

- А?

- Ты вообще когда-нибудь видел фей? Не видел, так? Не кажется ли тебе странным, что, находясь столько времени в этих горах, тебе так и не попалась ни одна фея?

- Да, так и есть.

Кивнул головой Арк с растерянным выражением. Если немного вспомнить, то в этих Горах Аргуса осталось не так уж много мест, которые бы он не разведал. Тем не менее, он никогда не видел каких-либо поврежденных крыльев фей, не говоря уже о самих феях. Мадусейн цокнул языком и продолжил.

- Феи бывают разные. Они способны путешествовать между одним измерением и другим. Их даже может не существовать в этом мире. Ты понимаешь? Естественно, если сбрасывают свою кожу, то она чаще всего остается в другом измерении. Тебе потребуется крайне особые навыки, чтобы суметь заполучить эти ингредиенты. Прямо как у меня.

Мадусейн немного прошуршал полки, а потом положил на стол какой-то мешочек. В нем были эти самые *«Поврежденные крылья фей»*. Очевидно, что целью было заставить Арка, который не имел нужных навыков, купить все это добро в его магазине. Несмотря на то, что он и сам мог бы побродить по горам в надежде найти эти крылья, но ведь было бы лучше их купить и сэкономить время. Тем не менее, после следующих слов мага, голова Арка почувствовала сильное головокружение.

- 3 золотых каждое крыло. Ты упомянул, что нужно 100? Тогда 300 золотых.

300 золотых! Призовой фонд Темного Сильриона составлял 100 золотых, плюс еще собственно вырученные средства тоже составляли 100 золотых. За все это время, Арку также удалось поднять около 100 золотых в Горах Аргуса. Поэтому эти слова Мадусейна прозвучали так, словно он был мошенником, который точно знал объем кошелька Арка, что заставило его вскипеть от гнева. Затем он лишь спокойно ответил.

- Я буду искать их, используя собственные силы.

- Хорошо.

После этого, Арк приступил отчаянно бродить по Горам Аргуса. Но, как и сказал Мадусейн, для этого требовались особые навыки. Поэтому спустя пару дней, Арк все-таки решился вернуться в магазин. Несмотря на все усилия, чтобы сбить цену, Мадусейн не отступал даже на один медяк.

- Я слышал, что вы не преследуете цель заработать деньги, продолжая этот бизнес?

- Но нести убытки для бизнеса тоже не есть хорошо.

Как и ожидалось, с магами иметь дела было сложно. Кроме того, он не был коренным жителем, как Гален, а являлся одним

из НИП, которые сюда мигрировали. Поэтому и особой близости не было. В конце концов, Арку не оставалось выбора, кроме как купить эти ингредиенты и начать плакать кровавыми слезами.

«Черт, просто невозможно позволить себе сдаться после того, как я уже собрал все эти клыки…»

В конце концов, если он инвестирует деньги в создание *«Пилюли Бессмертной Слизи»*, а та окажется бесполезной, Арк точно получит инфаркт. Тем не менее, была другая сторона медали. Стоимость ингредиентов составляет аж 300 золотых. Тогда и конечный продукт просто обязан иметь высокую ценность. С такими ожиданиями, Арк все-таки решился купить их.

«Да, это инвестиции. В любом случае, как только Сид разберется с предметами и вернется, у меня снова появятся деньги. Думаю, о 300 золотых вообще не стоит беспокоиться. Ради того, чтобы заработать больше денег, объем инвестиций должен быть тоже большим. Это ведь здравый смысл.»

Арк… если бы он не стал думать в таком русле, то его сердце никогда бы не согласилось на такой шаг.

- В любом случае, теперь я получил поврежденные крылья фей. Дальше… Осталось лишь два ингредиента?

«Окно информации.»

Рецепт «Пилюли Бессмертной Слизи»
Эссенция Сияющей Слизи: 1/1
Рог Единорога: 0/1
Поврежденные Крылья Фей: 100/100
Корни Мандрагоры из-под лунного света: 78/100
Клыки Нетопырей: 1000/1000

Получить все клыки нетопырей заняло шесть дней. Пришлось потратить впустую три дня в погоне за поврежденными крыльями фей и, в конце концов, выложить три сотни золотых, чтобы их просто купить. Количество потраченного времени и средств, ради создания этой штуки, довольно серьезно. Однако теперь наступил завершающий этап.

«Могу насобирать оставшуюся Мандрагору, когда буду просто бродить в горах…»

Мандрагора была травой, которую можно встретить только в Горах Аргуса. На самом деле, возвращаясь в прошлое, когда он уже пересекал эти места, то уже доводилось видеть ее. Но тогда Арк не смел, даже касаться этой травы. Так же, как и с поврежденными крыльями фей, временами требовались разные

особые навыки, чтобы иметь с чем-то дело. Например, Мед Красной Пчелы считается высококлассным ингредиентом, но, если его не осыпать антидотом из грибного яда, собирать мед будет очень опасно. Мандрагора была одной из таких же, особых трав. Ее корни имели форму человека и, если ее достать из земли, начнется настолько ужасный вопль, который был способен мгновенно убить игрока или НИП со 100% вероятностью. Когда Арк был еще новичком, то мог только проверять структуру холодной земли, и никогда не смел, делать опрометчивых движений.

Тем не менее, вскоре он нашел решение. Из Магического Института, он получил копию ингредиента с информацией касательно запаха Мандрагоры. Арк не был собакой, однако в его подчинение было пара фамильяров, которые вполне были способны ее заменить. Он поручил Деймосу искать эту траву, а сам держался на расстоянии. Будучи нежитью, Деймос имел иммунитет к мгновенной смерти от рук других монстров! Поэтому вытаскивал Мандрагор без каких-либо проблем и опасений касательно убийственного звука. Тем не менее, он нуждался именно в Мандрагорах, которые получали лунный свет, поэтому собирать можно было только в ночное время. Естественно, такое дело не такое уж легкое, но все же это был лишь вопрос времени.

«Проблема в другом…»

Арк вздохнул, посматривая на рецепт. Единственное, что осталось – рог единорога. Это действительно было большой проблемой. Изначально этот предмет был первым в его списке на получение, поскольку сильно отличался от других ингредиентов своим количеством. Требовалось найти только один рог, поэтому Арк подумал, что это не займет много времени. Точное месторасположение единорогов было указано в Книге Монстров – Лунный Пруд в северной части Гор Аргуса. Но независимо от того, насколько много прикладывал усилий и времени на поиски этого монстра, не было видно даже тени единорога. Через пару дней эта затея сменилась на охоту за клыками нетопырей. Но теперь больше нельзя откладывать данный вопрос.

«Наверняка должен быть какой-то способ поймать его…»

Арк решил жить в окрестностях Лунного Пруда, но единорог так и не появился. Прошел целый день.

«Возможно ли, что Книга Монстров содержит неверную информацию?»

Какая же еще была причина, почему единорог так и не появился. В конце концов, Арк попытался сменить свое месторасположение около пруда, как…

- И~ ги-ги-ги-ги~!

Внезапно раздался вопль. Арк вздрогнул и обернулся, посмотрев на Лунный Пруд. Разве это был не белый конь?

«Это единорог!»

Арк мгновенно прыгнул в пруд. Но прежде, чем добраться до цели, от монстра осталась только тень. Осторожность единорога была просто фантастической. С этого момента, ситуация повторялась не один раз. Арк продолжал торчать возле пруда, пока не появлялась цель. Как только он сам становился спиной, то позади на расстоянии сразу же появлялась фигура. Когда Арк пытался устраивать засады, тот снова убегал. Если были хоть малейшие признаки присутствия постороннего, единорог не появлялся, к тому же его скорость бега тоже была очень высокой, что даже Дедрик не успевал догнать.

«Невероятно».

Вокруг живота Арка был связан плотный узел. Все эти ингредиенты было настолько сложно собрать, что можно было легко помереть! Теперь же остался один единственный. Но если все так и продолжится, то просто не появится ни одной возможности его получить. А если просто гнаться за монстром, то даже тысячи лет не хватит, чтобы поймать. Потратив одни сутки, Арк решил вернуться в деревню Лансела. У него было множество мусора от охоты на других монстров, пока искал этого единорога, поэтому надо было от него избавиться.

- Арк-хенним, ты вернулся?

Когда он вошел, стражники деревни радостно его поприветствовали. Естественно, это были знакомые лица, те самые воры, которые недавно перекочевали в эти места. Среди них уже были воры, которые успешно окончили Педагогический Колледж Самченг (Samcheong) и избавились от хаотического статуса. После чего они получили специальное образование, чтобы помогать жителям деревни.

- Арк-хенним. Несколько дней назад, благодаря разрешению старшего Хен-нима, мы взяли себе обязанности по защите деревни.

- А я сегодня устроился на неполную ставку в главный магазин. Это поможет существованию тренинг-центра и немного снизит нагрузку на Роко-нуну.

- Мне удалось устроиться помощником плотника, поэтому чуть позже смогу расширить дом Хен-ним.

Всякий раз, когда Арк возвращался в деревню, воры докладывали ему о всех событиях. Хотя бы из-за таких хороших новостей, подавленное настроение Арка улучшалось. Воры не искали новой жизни, а исправляли старую. Количество человек из

них, которые уже полноценно были приняты в деревню Лансела, составляло 130. В самой деревне атмосфера стала намного легче. Воры начали коллективно ремонтировать все прилегающие дороги, после чего появилось много других желающих помочь в этом деле. Это было стремительное развитие деревни, что в свою очередь означало прибыль для Арка.

«Хорошо, хорошо~ Работайте более старательно. Надо обязательно поднять цены на недвижимость».

Арк улыбнулся бегающим вокруг НИП. Деревня должна развиваться в более и более крупных масштабах. А потом надо добиться большей известности. Стремительные изменения повлияют на рыночную стоимость недвижимости. Рост цен в удобных для жизни районах города был естественным процессом. Если деревня обеспечит хорошие условия для проживания и достойную недвижимость, тогда торговцы со всех окружающих городов непременно сюда прибегут скупать все, что можно. Затем Арку останется только сидеть на месте и получать прибыль. Но это было не единственным преимуществом иметь дом. Когда недвижимость пустовала на протяжении некоторого времени, временами можно было возвращаться, чтобы получить некоторые предметы, которые кто-то мог оставить у дома.

- Старейшина Мяу, Хассан, отправила вам подарок: 10 светящихся моляров (зубов).

- Гален, временно исполняющий обязанности главы деревни Лансела, отправил вам подарок: корзина с фруктами.

В деревне Лансела, Арк получал очень хорошую поддержку от НИП. Когда он оставил свой дом пустовать, ему часто подносили разные подарки. Из-за охоты на монстров в окрестностях, Мяу приносили кожу; еноты оставляли разные украшения для дома; а Хансен, время от времени, обеспечивал Арка картами новых обнаруженных территорий. Много вещей из подарков не стоили денег, чтобы можно было продать, но ему-то оно доставалась за бесплатно. Арк был далеко не тот тип людей, кто станет отказываться от подарков.

«Ху-ху-ху~ Какие подарки будут в этот раз?»

Взволнованно он вошел в свой дом.

- Оппа!

Ступив один шаг внутрь, послышался голос Роко.

- Ара~? Роко? Как ты тут оказалась?

- Я давненько с тобой не виделась, так что решила на мгновение тут остановиться. Ох, но довести дом до такого состояния? На столе тонна пыли… странно, почему еще приведения не появились. Так что я решила немного прибраться.

Орудовала она метлой и смеялась. Арк вспомнил, что каждый раз с возвращением домой ранее, внутри действительно было чисто… значит ли это, что она уже готовится стать женой? Безусловно, это все так и выглядит.

- Но почему ты выглядишь вот так? Доспехи похожи на рваные тряпки, а твое лицо… ты вообще моешься?

- Ну, это ведь игра…

- Хен! Очевидно же, что в реальности то же самое. Разве ты не играешь по 20 часов день, не так ли? Наверняка ты не думаешь о том, чтобы помыться, а из еды употребляешь только лапшу, верно?

Она была совершенно права. Он играл по 20 часов в сутки. Поэтому, после столь долгого пребывания в одной позе, становится больно даже просто встать. Естественно, личной гигиене почти не уделялось времени, а из еды в основном были водоросли.

- Я до сих пор выхожу на улицу. В конце концов, я ведь тренируюсь в зале.

- Это потому, что твой учитель настоящий монстр, поэтому ты будешь гореть в Аду, если посмеешь пропустить хоть одну тренировку.

- Э-это…

- Меня не волнует, реальность это или игра. Быть чистым – проявление основ хороших манер и воспитания. Другие люди ведь как-то умудряются хорошо выглядеть даже в игре…

Роко по-прежнему бормотала, а потом резко притихла. Она оглянулась вокруг и быстро потащила Арка к выходу.

- Это место сейчас очень опасно, так что следуй за мной.

- Что? Опасно?

- Тссс~ Прямо сейчас, Яна спит на крыше соседнего дома. А Сара помогает отцу с картами новых территорий. Но если они узнают, что ты вернулся, начнется жуткий апокалипсис. Так что быстрее двигай поршнями!

Яна, Сара и Роко по-прежнему оставались в состоянии войны, пытаясь получить преимущество в контроле над Арком. В любом случае, этот раунд за Роко, поскольку ей удалось незаметно оттащить его подальше.

- Снимай свои доспехи, я их быстренько вычищу. Повторюсь,

меня не волнует, реальность это или игра, человек должен всегда быть чистым. Ах, точно, в выходные я принесу несколько блюд в больницу. В отличие от Нового Света, тебе необходимо брать перерыв в нормальной жизни, чтобы правильно питаться.

- …

Получив не так давно неловкое признание Роко, они встречались пару раз, чтобы вместе поужинать и сходить в кино. До определенной степени это было приятно. Однако Арк начал пользоваться игрой в качестве предлога, чтобы подольше не выходить наружу. Но последствия привели к удивительно серьезной ситуации. Роко начала действовать как настоящая жена. Если сравнивать с реальностью, то в игре все стало намного жестче. В частности, со временем, когда они прибыли в деревню Лансела… может быть, она стала тревожиться из-за Яны и Сары, поэтому решила активизироваться. Тем не менее, еще большей проблемой становилось то, что Арк вовсе не причитал на счет ее выговоров. После того, как его мать была госпитализирована на несколько лет, не было больше никого, кто бы пилил Арка. Он не обращал на это особого внимания, однако чувство одиночества все-таки было. Поэтому из-за всех суровых действий Роко, он чувствовал себя прекрасно, постепенно привыкая к каждому выговору в свой адрес.

- Посмотри. Так ведь намного лучше!

Стряхнула Роко влагу с кожаных доспехов. В отличие от реальности, в Новом Свете не было никакой необходимости высушивать вещи. Как только стирка была закончена, вещь выглядела так, как новая. Даже с использование навыка ремонтирования предмета при помощи «Магии Восстановления», Арку не удавалось избавиться от грязи. Кроме того, от стирки получался бафф длительностью на четыре часа, увеличивая защиту на 5%.

- Спасибо.

Одел Арк доспехи со смущенным выражением.

- Оппа, как долго ты собираешься оставаться в деревне?

- А что?

- Есть ли у тебя время прогуляться со мной? Я нашла довольно прекрасное место с отличным видом. Мы не можем часто встречаться, поскольку Оппа все время занят охотой, поэтому можем считать это небольшим свиданием. Мм? Когда дело касается до тебя, мы вполне можем прогуляться хотя бы в соседний райончик и посмотреть окрестности.

Спросила Роко с блестящими и жаждущими глазами. Ландшафт Нового Света действительно был красивым, который не мог сравнивать с реальным миром. На горы было невозможно

смотреть из пригорода в Сеуле, но это игра была другой. Были джунгли, такие же, как и в Амазонке. Есть также места, куда вообще еще не ступала нога человека. Тот факт, что появлялись разные, ранее неизвестные монстры, заставлял игроков наслаждаться новыми приключениями… Если было найдено прекрасное место, то не было никакой необходимости садиться на самолет, чтобы до него добраться. В последнее время, появилась тенденция среди игроков, которым нравилось устраивать свидания внутри игры. Новый Свет, на данный момент, был лучшим местом для влюбленных парочек. Им не надо было расставаться, по всему континенту, в разных городах, находилось множество тематических парков, средневековых зданий. Еда была странной, а алкоголь, независимо от того, сколько ты выпил, был безвреден. Знакомства стали настолько популярными в этой игре, что появилось множество специализированных Интернет-сайтов. Если внезапно появлялись монстры, мешающие свиданию, их мгновенно постигала ладонь любовного правосудия двоих влюбленных сердец. Для Арка, который жил игрой, Роко специально придумала особый метод проведения свидания.

«Это не плохая идея, чтобы немного охладить мою уставшую голову.»

- Хорошо, я не против быстренько обойти тут кругом все и полюбоваться местностью.

- Хо-хо-хо~, тогда следуй за мной. Я покажу тебе замечательное место.

Она отвела его в запланированное место, где Арк уже бывал. Тем не менее, казалось это место совершенно другим, если посмотреть со спокойной, непринужденной точки зрения.

Неужели тут был такой пейзаж и раньше?

Естественно, когда Арк был занят охотой, то никогда не обращал внимания на такую мелочь.

- Как тебе? Все хорошо? Тут побывали все братья реабилитанты. А Джак-тунг даже сказал, что в будущем непременно приведет сюда свою подругу. Ах~ Ты знал, что у Джак-тунга есть подруга? Между ними, на удивление, 11 лет разницы, поэтому я подумывала называть его похитителем девочек.

Роко стояло рядом с Арком и шептала приятным голосом. Тем не менее, он сам уже полностью ушел в себя, ориентируясь на свою цель. Как ему поймать этого чертового единорога? Только подобными мыслями была заполнена голова.

«… эта гребаная лошадь, должен ли я попросить Роко о помощи, чтобы она пошла со мной и подсобила словить того

монстра?»

Это была случайная идея, о которой он внезапно подумал. Красивые пейзажи, девушка и единорог… такое сочетание напомнило сцену из какого-то фильма фентези, который он видел еще в детстве.

«Стоять. Единорог? Был ли единорог монстром с одним рогом? И тот единорог, которого я видел, был лошадью. Возвращаясь к единорогу…?»

Арк быстро достал Книгу Монстров.

Среда обитания Единорога: Лунный Пруд в Горах Аргуса

Единорог является таинственным существом, которое свободно пересекает измерения. Используя свои величественные силы, временами это существо, пересекая измерения, может попасть в наше. Тем не менее, этот вид существ - крайне осторожный. Их природа очень чиста, поэтому им нравятся праведные люди. Если кто-то, желающий встречи с ними, будет иметь нехорошие мотивы, они вряд ли появятся перед ним. Любимыми предметами нашего мира для Единорогов являются дети и невинные девы. В частности, они имеют инстинктивное желание сближаться с невинными девами, чувствуя их чистую силу. Сам рог Единорогов имеет очень мощные магические эффекты, поэтому считается магическим ингредиентом премиум класса. Из-за алчных и глупых магов, которые часто пытались их поймать, эти существа крайне редко стали показываться в этом мире. Однако ходили слухи, что кому-то из путешественников удавалось лицезреть Единорогов в Лунном Пруду на севере Гор Аргуса.

«Точно, как и ожидалось...»

Арк мгновенно вспомнил аналогичные сцены из фильма. В то время, один человек решил отправить свою невинную дочку в качестве приманки, чтобы поймать единорога. В тот момент, этот конь повелся на развод и уснул на коленях невинной девы, чем и воспользовался злой человек, напав на единорога. Естественно, вот почему Арку никто не показывался. Это существо однозначно будет опасаться взъерошенного человека, который не то, что умыслы имел злые, а даже помыться не мог себе позволить и почистить свою одежу от грязи.

«Но невинная дева…?»

Согласно рассказу, единорог появится у ее ног? И перед Арком как раз стояла необходимая девушка! Он схватил ее за руку и спросил.

- Роко! Ты мне поможешь?

- А? Что?

- Мне необходима помощь в поимке монстра.

Рока покраснела от внезапного внимания Арка и переспросила.

- Ты уверен, что я смогу тебе помочь?

- Безусловно, ты будешь центровой в этой работе!

- Я поняла.

- Тем не менее...

Арк скрестил руки и посмотрел на Роко. Когда он думал об этом, вероятно, вряд поимка будет легкой. Та девушка, которая призвала единорога в фильме, была не простой, а имела просто невероятное очарование. Естественно, сейчас Арк не имел ввиду внешность Роко, поскольку он смело оценивал ее на 8 из 10. Кроме того, в Новом Свете люди могли немного улучшать свою красоту, поэтому многие имеют хороший вид.

«Пластическая хирургия в Новом Свете… это проблема...»

Проблема была в том, что другие женщины достигали такого же уровня красоты, что и Роко, путем использования этой пластической хирургии. В Новом Свете подобное считало обычным делом. Он понятия не имел, на что ориентируется монстр, но раз средний уровень красоты в этой игре был серьезно поднят, значит, не было никакой гарантии, что соблазн сработает. Роко также не хватало в своем репертуаре какого-то смертельного удара. Соблазнение! К сожалению, она не имела подобного. Тем не менее, Арк не считал это невозможным.

«Тогда, я думаю, следует использовать этот метод».

Арк проверил рецепт и приготовил блюдо кулинарии выживальщика.

Напиток Очарования

Этот напиток был создан путем совершенствования и смешивания нескольких трав. Выпив сие чудо, тело начнет передавать тонкий, пьянящий и соблазняющий аромат. Если у вас на примете есть кто-либо из противоположного пола, но боитесь признаться, с помощью этого чудо-напитка, вы с легкостью можете привлечь свою цель.

- Увеличивает очарование на 300% в течение одного

часа.

* * *

Тихое озеро озаряло лунным светом. По всей округе раздавалась слабая и нежная музыка, эхом распространяющаяся над мягким слоем воды. На берегу сидела дева, одетая в белое платье, которая играла на арфе. Это картина действительно выглядела очень живописно. Кроме того, половина этой фантастической сцены бала сделана наполовину искусственно, а другая половина благодаря Напитку Очарования.

«Теперь она во всеоружии, есть все, что любит единорог. Выходи! Ты, тупая лошадь!»

Арк с энтузиазмом скрывался на холме, находясь недалеко. Сколько уже прошло времени? 10 минут, 20 минут… Роко вместе с Арком уже уставали, но вдруг что-то появилось прямо из пруда. Это был белый конь с острым рогом, легендарный единорог! Роко аж подпрыгнула от внезапного появления этого существа. Затем она мягко улыбнулась и продолжила играть на арфе.

«Ладно, хорошо. Продолжай его заманивать!»

Роко, ощущая поддержку Арка, старалась играть красиво и спокойно. Спустя некоторое время, очень осторожный единорог все же начал сужать расстояние. Роко улыбнулась и сладким голосом прошептала.

- Да, все хорошо. Не бойся. Ты не устал?

Казалось, что единорог улыбался в ответ и вертел своим хвостом. Неужели он действительно планировал прилечь на ноги Роко? Арка серьезно интересовал вопрос, на самом ли деле настолько осторожное существо, которое боится всего подряд, изменит всем своим принципам только из-за одной женщины. Он уже желал послать к черту свое терпение и рвануть вперед. Но единорог явно умный парень. Если Арк начнет бежать, а тот заметит, то ситуация может вновь повторится и поймать не получится.

«Согласно легенде, единорог должен заснуть на коленях девы, а потом охотник сокращает расстояние...»

Как и ожидалось, белый конь опустил свой подбородок на колено Роко и уснул, слушая прекрасную мелодию.

- Хорошо. Сейчас. Деймос, Дедрик. Осторожно приближайтесь с разных сторон. Не смейте делать лишних движений, пока я не дам команду.

- Понял, я не люблю этого ублюдка.

Треск, треск...

Деймос и Дедрик также считали этого единорога весьма неприятной личностью. В любом случае, Арк со своими фамильярами сократил расстояние, и приблизились с трех сторон. В этот же миг, в несколько метрах от цели, раздался острый звук ломающихся веток, исходящий со стороны Деймоса. Звук, словно сломалась маленькая игла. Но этого сполна хватило, чтобы единорог навострил свои уши.

«Черт, почему уши этого животного такие чувствительные?»

- Деймос, Дедрик, вперед!

Когда Арк повысил голос, его подчиненные тут же бросились вперед. Единорог был удивлен и попытался отступить. Его взгляд бегал между Роко и Арком.

Неужели они работали заодно? Светящиеся глаза Единорог просто светились, как будто спрашивая это.

Конь явно был зол, а Роко ощущала чувство вины и избегала зрительного контакта, сдерживала слезы. Казалось, монстр чувствовал себя обманутым. Тем не менее, Арк не собирался выслушивать претензии этого непарнокопытного.

- Это оно. Роко, оставь на меня остальное.

- О-оппа. Не будь с ним слишком суров.

- Сейчас, вперед! Дедрик, Деймос! План А-2!

- Хорошо!

Треск, треск, треск!

Арк окружил единорога и провел комбинирующую атаку вместе со своими домашними питомцами. Единорог снова был удивлен и попытался сделать шаг назад. Затем он издал странный крик, пожимая голову, и позади него сразу исказилось пространство. Когда ситуация стала еще хуже, он попытался сбежать.

- Не пропустите, Дедрик!

- Я понял, «Темный Рывок!»

Дедрик полетел, словно сумасшедший, и перекрыл открывшиеся ворота. В конце концов, побег был заблокирован, поэтому единорог переключился в боевой режим. Это был нежный монстр, который, с виду, боялся всего, но Арк вообще не считал его мягкотелым. В конце концов, это было фантастический монстр, чей уровень равнялся цифре 250. С таким противником точно шутки плохи. Кроме того, скорость единорога была далекой за гранью обычных монстров.

- Пурррук~!

Единорог бросился вперед, словно бык, выставляя в атаку свой рог. Скоро бега была настолько быстрой, что даже Дедрик, летающий монстр, не мог следовать за ним.

Ккакак!

Арк заблокировал атаку своим мечом, но был отброшен на несколько метров из-за этой тяжелой силы.

«Я думал, когда выведу этого коня на чистую воду, то все будет легко… однако разве это не чересчур мощно?»

Арк сделал толчок вперед и выпрямился. Это был 250 уровень, поэтому быть небрежным просто нельзя. Но благодаря непрерывной охоте в Горах Аргуса, его уровень уже достиг 151. Кроме того, единорог ведь не замечал, что луна медленно подмылось на небо, и не знал, что с 40% бонусом атрибутом тьмы, уровень Арка автоматически равнялся 211! Статистика его фамильяров также повысилась до 90 уровня. Даже если не светила легкая победа, но и проигрыш был недопустим. Единорог снова бросился вперед со своим рогом.

«Если я буду следить за его движениями своими глазами, то просто опоздаю. Важны чувства!»

Это была пара слов, которые сурово отпечатались в его разуме после возвращения с каждой тренировки Ли Маянга. Арк выбрал четкий момент времени благодаря своей интуиции и взмахнул мечом.

Ккакакак, тетенг!

Ему удалось уловить темп и заблокировать удар. Используя Ответный удар, Арк прервал запланированное наступление и отбросил единорога на несколько метров. Важнейшей частью любого сражения является четкое представление и ощущение времени. Он должен был воспользоваться возможностью, когда выпал шанс! Арк сократил расстояние и использовал другой взрывной навык.

«Темный Танец!»

Во тьме появились красный следы, прям как в фильме. Арк быстро переместил свое тело и следовал вдоль дорожки, словно приведение. В Горах Аргуса, ему удалось улучшить свою способность. Он всегда поступал так в сражениях, по максимуму используя свои навыки, пока полностью не выбьется из сил. Поскольку бои были не такими уж опасными, Арк быстро восстанавливался при помощи вкусных блюд. Благодаря этому, его мастерство в разных навыках значительно поднималось. Поскольку навык Темный Танец часто использовался, то шансы его успешного завершения также значительно увеличились. Сейчас процент выполнения составлял 80%, из-за чего каждое движение Арка было невероятно сложно прочитать, казалось, что его тело создавало иллюзию. Единорог начал махать своим рогом в разные направления, но уже и сам запутался. Но Арк вообще не был задет этими слепыми атаками. Все было парировано и сполна вернулось с помощью Темного Танца. В одно мгновение, единорог

получил урон от Темного Танца и Темного Клинка! Тело монстра начало кровоточить.

- Ха-ха-ха~, умри! Я действительно ненавижу таких безупречных парней, как ты!

Закомплексованный Дедрик, который имел своих тараканов в голове, стал выкладываться еще более усердно, чем обычно.

Тадададада~…

Треск, треск, треск!

Деймос также смеялся, а в его пустых глазницах загорелось красное пламя. Он был настолько сосредоточен на атаке, что просто проигнорировал указания Арка. Казалось, его с головой поглотило страстное желание овладеть костями ног этого единорога. Очевидно… единорог был сильным существом. Однако Дедрик испытывал к нему чувства ревности, в то время как Деймос хотел себе его кости. Тем более, единорог вообще становился слабаком в глазах Арка, когда тот преследовал свое желание обогатиться.

Спустя 5 минут, монстр был уже в критическом состоянии.

После нанесения удара Темным Клиноком, единорог пошатнулся и рухнул на бок. Все тело стало глубоко красным, и появился шанс двойного критического удара. Арк был не из тех, кто упустить возможность добить противника.

- Ха-ха-ха, наконец-то!

Арк засмеялся и взмахнул мечом вниз.

- О-оппа! Нет!

Закричала Роко и побежала вперед, став перед Арком. Из-за полученного шока, он резко отдернул меч в сторону и ударил в землю.

- Почему, почему ты это делаешь? Почему в такой момент, когда я собирался нанести последний удар и положить конец этому?

- Ты можешь не убивать единорога?

- Что? С чего бы… это ведь очевидно, почему он называется монстром. Поэтому есть причина, почему я должен убить единорога.

- Ты не должен его убивать! Я не могу просто смотреть на то, как это красивое животное умирает. Кроме того, единорог поверил мне.

Роко кричала и плакала, обнимая единорога. Арк был серьезно озадачен.

«Черт, я был неосторожен. Как я мог не учесть, что Роко любит милые и красивые вещи?»

Он не продумал настолько далеко. Конечно, единорог был очень красив, причем настолько, что с легкостью был способен

очаровать других людей. Тело отсвечивало слабым белым светом. А его большие, темные глаза, казалось, говорили: *«Я очень нежный»*. Вероятно, это и была причина, почему Роко опьянела его видом. Тем не менее, Арк не мог позволить единорогу уйти. Даже если противник был НИП, он просто не мог игнорировать ее и просто ударить мечом. Но этот монстр был наглецом, который заставил эту деву так странно себя повести.

Это было не хорошо! Арк не собирался терять предметы и опыт с единорога. Его 1000 клыков нетопырей. 100 поврежденных крыльев фей, в которые вложил целых 300 золотых! Все усилия и инвестиции будут потрачены впустую, если он не получит рог единорога.

- … ты понимаешь? Только лишь из-за этого, для меня невозможно отпустить его!

- Тогда Оппа может просто забрать его рог и не убивать!

Угх, у него не было слов.

- Я могу, но...

- Тогда спроси единорога. Он очень нежный. Если ты объяснишь ему, то он наверняка сможет тебе помочь.

- Этот монстр...

Арк не мог понять. Нет, он просто не хотел понимать. Тем не менее, время для критического удара было упущено.

«Угх, это, невероятно…!»

Арк использовал «*Напиток Очарования*», чтобы увеличить ее очарование на 300% и отвести от себя все возможные взгляды. По лицу Роко стекала река слез, как она сжала руки вместе и умоляла его. Она выглядела невероятно красивой, от чего у Арка появилось острое желание послушать, что она хотела. Вероятно, это все было из-за 100% эффект напитка, но… дальше было так, словно он уронил топор прямо на свою ногу.

- Ах~, я понял, так что прекрати. Если этот тип послушно отдаст мне рог, я не стану его добивать.

Роко кивнула и продолжила ласкать единорога, сказав.

- Я сожалею насчет этого насилия. Но ты, вероятно, слышал, что у него были веские основания. Поэтому можешь сделать мне одолжение. Пожалуйста, дай небольшую часть своего рога моему Оппе.

- Пурррук!

Когда единорог украдкой взгляд на Арка, он фыркнул и просто отвернулся назад.

«Да этот парень офонарел!»

Арк стал сердится и уже было что-то хотел высказать, но Роко продолжила.

- Пожалуйста, сделай мне это одолжение. Если ты будешь

упрямиться, я просто не смогу остановить Оппу. Пожалуйста, помоги мне помочь тебе. Я действительно не желаю, чтобы ты погиб тут, оставив после себя лишь свою кожу.

Сказала Роко с печальным голосом, от чего единорог замолчал. Сколько уже прошло времени? Внезапно монстр опустил свою голову, и на углу его рога появилась трещина. Единорог посмотрел на это с неприятным выражением, а потом быстро толкнул свой рог в сторону Роко. Потом животное посмотрело на Арка, казалось, оскорбляя его.

«Я отдаю его вовсе не из-за тебя!» - казалось, говорил тот Арку.

- Оппа, так нормально?

- Черт, думаю, я не стану его убивать.

Наблюдавший со стороны Дедрик не смог удержаться и сказал сердито.

- Ни за что! Почему мы должны отпускать такую скотину, как эту? Мастер, куда делся ваш темперамент, когда вы издевались надо мной? Вы ведь можете просто его поймать и зажарить!

- Что за грязные вещи ты говоришь своим ртом?

- Аааааргх, отпусти меня! Ты, женщина!

Роко быстро закрыла рот Дедрику, который мгновенно отступил.

- Хорошо, исчезни, пока я не передумал!

Арк развернулся и даже не потрудился проводить того взглядом. В конце концов, он получил главное, хоть и не был полностью удовлетворен обстоятельствами. Согласно информации из Книги Монстров, сокровищем единорога было все его тело. Кожа могла быть использована в качестве материала для отличной брони, а кости подходили для оружия. Кроме того, пострадал даже Деймос, которому не удалось заполучить кости ног, что он так желал. Да уж, получив пару косточек, он мог бы с легкостью увеличить свою статистику. Со скоростью единорога, ловкость Деймоса значительно возросла бы. Фактически, это находилось в его руках, но взять и отпустить… Арк хотел расплакаться от сожалений. С согласия Арка, Роко использовала «Песнь Восстановления», чтобы подлечить единорога.

- Ты можешь идти. Больше не попадайся на таких плохих девушек, как я, и живи хорошо.

Тем не менее, единорог колебался и просто бродил по округе.

- Почему этот парень слоняется тут и испытывает мое терпение?

Дедрик сказал с раздраженным взглядом. Арк тоже выглядел не очень хорошо. Эффекты от *«Напитка Очарования»* все еще могли действовать, но неужели они настолько сильно действуют

на эту женщину, что эта лошадь была готова умереть? На лице показалась небольшая горечь. В то время, пока Арк, Дедрик и Деймос, который не мог избавиться от сожаления утраченной кости, смотрели на единорога, тот, казалось, принял какое-то решение и вернулся. После этого, он встал на колени перед Роко и лизнул ее руку.

Призыв Коня. Прославленная лошадь «Единорог» поклялся в верности Роко

Единорог является разумной и достойной лошадью. Он может присягнуть на верность невинной деве лишь раз в жизни. Если лошадь предложила себя и была принята, ее можно призвать через систему призыва. Ездовой питомец может доставить вас в любое место с фантастической скоростью. Тем не менее, единорогам не нравятся сражения, поэтому он никогда не появится на поле боя, даже если это будет требование того, кому он поклялся в верности.

Единорог поклялся вам в верности

- Во время езды на единороге, вы будете испытывать 1000% увеличение скорости передвижения.

- Во время езды на единороге, ваша удача повышается до 100%.

- Во время езды на единороге, вы никогда не будете атакованы монстрами.

- О-оппа!

Роко была под большим впечатлением и быстро рассказала Арку о деталях информационных окон. Но он не мог ничего ответить, лишь разинув рот и расширив свои глаза.

- Что, что за?

Это было подобно тому, как в один миг заработать 1000 золотых. И все досталось Роко. Кроме того, дополнительные эффекты были огромны. Среди других лошадей, самой быстрой считалась Лошадь Красной Крови, которую могли использовать только игроки с определенными профессиями. И то, ее скорость передвижения увеличилась до 500%. А у единорога была в два раза больше, 1000%!

Даже если ее нельзя было использовать на поле боя, скорость движения все равно была великолепной. Кроме того, монстры

вообще не могли атаковать ее во время езды. Но все ли это? Не будет ли больше затрат на нее, поскольку это была далеко не обычная лошадь? Обычные владельцы лошадей очень сильно тратились на них, поскольку необходимо было покупать роскошный овес и собирать урожай, чтобы ее прокормить. Если лошадь заболевала, требовалось покупать лекарства, чтобы ее исцелить, а при нахождение в деревне, ее приходилось оставлять в конюшне. Стоимость ее обслуживания не уступает настоящей машине. Однако Роко получила все бесплатно… есть ли в наши дни автомобиль, который обходится без платы за дорогостоящее топливо?

Арк вообще не представлял себе, что его *«Напиток Очарования»* окажется такой огромный эффект, который приведет к еще большей выгоде.

- Эта сволочь… ему спасли жизнь, так почему он продолжает слонять по округе?

- Пурук, Пурурук!

Единорог больше не стал терпеть и начал отфыркиваться. Во всяком случае, Роко понравилась единорогу, поэтому сразу спрятался за ней.

- Теперь у меня будет возможно встретиться с Оппой в любое время, когда я захочу!

- Пурук?

Лицо единорога мгновенно исказилось, словно он проглотил дерьмо.

* * *

- Хем-ним, я нашел его!

С быстрым взглядом сказал преступник. Затем встал большой парень и переспросил.

- Ты нашел его?

- Да, я провел несколько ночей в его поисках, но все-таки сделал это.

- Давай сюда!

Преступник быстро что-то ему передал. Это был отчет, полностью склеенный из мелких кусочков. Имя человека, который его получил, было Ванг Хо. Он получал деньги по контракту и выполнял черную работу, причиняя насилие заказанной жертве с широкой улыбкой на лице. Этот парень был до такой степени пугающим, что любой другой мгновенно прятался от него в другом направлении. Недавно с ним познакомился необычный работодатель и сразу нанял, чтобы разузнать некоторую личную

информацию об игроке с ником *«Арк»*, который участвовал во вступительном экзамене компании Global Exos.

- Потребовалось больше времени, чем я думал.

Global Exos была одной из крупнейших мировых корпораций. Все было настолько обеспечено, что обычный преступник никак не смог бы проникнуть в нее. Тем не менее, Ванг Хо вскоре нашел необычную лазейку. После повторной проверки, все отчеты Global Exos шли прямиком в шредер. Ему удалось получить информацию путем подкупа сотрудника, который занимался уборкой в помещениях и собирал вместе все порванные отчеты по его поручению. Затем Ванг Хо позвал своего младшего брата, чтобы тот склеил их вместе… и вскоре была найдена та информация, которую он желал. Почти месяц ушел на то, чтобы, наконец-то, найти отчет с именем Арк.

- Арк… Ку-ку-ку~ Тебя было сложно найти, словно блоху!

Тем не менее, в отчете не было никаких частных данных. Вместо этого, единственное, что было указано, это адрес электронной почты. Ванг Хо пробормотал и засмеялся.

- Ну, раз известен электронный почтовый адрес, значит, игре конец. Хорошая работа.

Ванг Хо подтвердил письмо и сразу же пошел к телефону.

- Эй, как долго займет, чтобы выяснить личную информацию этого электронного ящика?

- Думаю, пару дней, не больше, проблем не будет.

- Хорошо, напишешь мне, и я с тобой свяжусь, когда я все подготовлю.

Ванг Хо повторил электронный ящик с довольной улыбкой.

- Теперь осталось определиться с платой.

Это был странный поворот. На самом деле, отчеты Арка даже не печатались уже несколько месяцев. Если бы все так и продолжалось, то они никогда бы и не узнали никакой информации об Арке. Тем не менее, из-за интереса товарища Хо Мюнг-хвана, эти отчеты стали вновь печататься. Потом они оказывались в измельчители бумаги и попали в руки Ванг Хо.

* * *

- Воу~, гляньте на этого единорога!

Жители деревни начали массово сбегаться к площади. Роко изящно вернулась в деревню Лансела верхом на новом питомце. Народ с изумлением смотрел на то, насколько был прекрасен собой единорог, и как гордо он шагал вперед. Правда, никто не упоминал, что этот конь совсем недавно захлебывался в

собственной крови… но сейчас он просто сопровождал Роко в деревню. Конечно, Арк тоже был недалеко. Само собой он желал ехать верхом на своей жертве. В конце концов, именно благодаря этой личности возникло невероятное множество проблем. Но жители ничего не знали и были просто рады его виду, собираясь в кучу, словно облако.

- Это, это Единорог!

В это же время, даже Мадусейн высунул свою голову, чтобы посмотреть, что же происходило снаружи, и был сильно удивлен. Любуясь видом этого животного, он подошел к Арку.

- Не говори мне, что удалось укротить этого единорога?

- Ну, это не я приручил его...

- А что насчет… Где рог единорога?

- У меня.

- Продашь ли ты мне его?

С безнадежным тоном спросил Мадусейн.

- Возможно, что ты не совсем понимаешь, но этот рог единорога — удивительный магический ингредиент. Ему даже дали название фантастический предмет, поскольку никому не удавалось поймать единорога. Я готов заплатить много золотых за него. 300… Нет, 500 золотых. Просто продай мне его!

- Заманчиво, но мне тоже необходим этот рог.

Когда Арк немного грубо ответил, Мадусейн взглянул на него со сварливым взглядом. Тем не менее, старику оставалось только вздохнуть несколько раз.

- Тогда, прошу тебя, продай мне следующие рога. Очень прошу.

- Что значит следующие?

- Ты не знаешь?

С удивлением посмотрел Мадусейн на Арка.

- В течение долгого времени после того, как он был срезан, рога единорога могут заново отрасти.

- Да~?

Роко продолжала ехать верхом, а у Арка уже глаза заблестели. Однажды отрезав один рог, на его месте появится другой! Это означает, что через некоторое время, он сможет сновать сорвать для себя куш. Это также означало, что, как минимум, может зарабатывать на ровном месте по 500 золотых. Само собой, единорог поклялся в верности Роко, поэтому вряд ли по собственному желанию отдаст рог еще раз. Тем не менее, Арк был способен эту преграду легко обойти. Сладкие разговорчики, запугивание, заключение, насилие и так далее… если на кону стоит смачная прибыль, то для Арка любые методы подойдут.

«Это неожиданная информация!»

Арк широко улыбнулся и посмотрел на единорога. Он больше не стал относиться к нему с ненавистью.

- Единорог, не вынуждай меня причинять тебе боль. Если ты желаешь кушать, тогда будешь слушать мои слова.

- Пурурук?

Арк повернулся и посмотрел на лошадь с видом, будто они стали друзьями, но та лишь подозрительно глянула в ответ. Тем не менее, через некоторое время…

- Хорошо, ты можешь идти. Спасибо за поездку.

Роко поцеловала единорога, потом воспользовалась системой призыва. Закончив флиртовать с животными, Роко отключилась, поскольку настало время идти на работу.

После решения всех проблем, Арка вернулся в свой дом.

«Окно статистики!»

***Имя персонажа**: Арк*
***Раса**: Человек*
***Склонность**: Хороший +250*
***Слава**: 2575 (+500)*
***Уровень**: 151*
***Профессия**: Идущий во Тьме*
***Титул**: Рыцарь Кот, Признанный Опекун, Герой Джексона*
***Здоровье**: 2485 (+150)*
***Мана**: 2380*
***Духовная сила**: 100*
***Сила**: 304 (+28)*
***Ловкость**: 394 (+35)*
***Выносливость**: 484 (+20)*
***Мудрость**: 53 (+10)*
***Интеллект**: 457*
***Удача**: 54*
***Гибкость**: 52*
***Искусство общения**: 43*
***Привязанность**: 79 (+10)*
***Специальный стат: Знаний древних реликвий**: 98*

Эффекты обмундирования

Броня Русалки: Сопротивление Воде +100. Водные штрафы отменяются.

Лапы Кошки (Перчатки): Скорость нападения +10%, Ловкость +15, Шанс Критического Урона +10%.

Сущность Енота (Шлем): Ловкость +10, Мудрость

+10.

**Эффект от набора «Король»: Сила +10, Ловкость +10, Выносливость +10, Защита +20.*

Транскрипты Воина (Наплечники): Сила +13

Улучшенные Сапоги Норада (Обувь): Скорость Передвижения +15%, Уклонение +10%.

Вуаль Огня (Мантия): Сопротивление Огню +50%

Ожерелье Аделаина (Ожерелье): Защита +40, Привязанность +10, доступно «Благословение Моря».

Возрождающий Дух (Кольцо): Сила +5, Восстановление Маны +5%.

Духовное Око (Кольцо): Включен эффект 'Духовного Ока'

Амулет Живучести (Браслет): Здоровье +50, Восстановление Здоровья на 5 единиц каждый 20 секунд.

Честь Гладиатора (Браслет): Сила, Ловкость, Выносливость +10, Слава +500, Рост навыка рукопашного боя и владения мечом +5%.

- Все способности в темноте повышаются на 40%

- Способность прятаться в темноте (Длительность – 20 минут. Автоматически отменяется при вступлении в боевое состояние.)

- На 50% увеличена сопротивляемость следующим заклинаниям: Страх, Темнота, Слепота, Соблазнение.

- Вы можете раскрывать истинные свойства всех предметов

В общем, Арк провел целых 20 дней в Горах Аргуса. Вся его тяжелая работа была вознаграждена. Теперь он достиг 150 уровня, который был в качестве ограничения для задания Магаро. Но на этом все не кончалось. Хоть это и было невероятно сложно, но теперь были все необходимые ингредиенты для завершения желанной *«Пилюли Бессмертной Слизи»*. Пусть он и не нашел *«Святую Землю»*, но Арк понимал, что это невозможно было сделать за один присест.

- А теперь давайте приступим?

Арк открыл личный сейф, который находился в его доме, и достал клыки нетопыря, мандрагоры и поврежденные крылья фей. Потом он вывалил все на стол. Смотря на все это *«сокровище»*, его глаза наполнились приятной теплотой, а затем достал горшок. Теперь настало долгожданное время, чтобы приготовить блюда кулинарией выживальщика.

- 20 дней и 300 золотых ушло на это дело. Не дай Бог этот предмет окажется каким-то средненьким!

Арк уже начал молиться, засовывая один ингредиент за другим. Сначала в ход пошла эссенция сияющей слизи, которая растворилась на блестящую жидкость в одно мгновение. После того, как начали добавляться другие предметы, эта жидкость стала светить еще ярче. Когда он, наконец-то, добавил последний предмет, рог единорога, из жидкости появился ореол из пяти разных цветов. Сразу же появилось информационное окно.

Вы собрали все необходимые ингредиенты для создания *«Пилюли Бессмертной Слизи»*.

Теперь настало время, чтобы начать процесс бессмертия.

Смешивание = Кристаллизация = Образование.

Когда все пройдет через эти три этапа, процесс завершится.

Предполагаемое время завершения составляет: 72 часа

Этап 1 — Процесс Смешивания

Ингредиенты *«Пилюли Бессмертной Слизи»* имеют магические свойства, которые по своей природе противоречат друг другу. Если возникнет хотя бы малейшая ошибка в смешивании, весь процесс и все усилия пропадут впустую. Требуется уделить особое внимание правильному смешиванию ингредиентов, пока процесс не будет завершен.

- Как только блеск жидкости станет немного мутным, вы должны немного встряхнуть горшок и смешать ингредиенты вместе.

Способности конечного продукта пилюли бессмертия будут варьироваться в зависимости от того, насколько хорошо они смешаются. Оставшееся время смешивания: 2 часа.

- Что за? Есть вероятность потерпеть неудачу? После всего, что я пережил?

Арк в изумлении смотрел на информационные окна. Он думал, что все беды уже закончились, а тут появился очередной *«подарок»*.

- Черт, если бы я знал, что все сложится таким образом, то начал бы делать это завтра… Даже если я не спал целых 30 часов, я все равно должен тупо смотреть за этим горшком на протяжении двух часов? Кроме того, потом ждать еще 72 часа, пока оно все закончиться?

Тем не менее, Арк уже начал варить ингредиенты. Поэтому, если он желает успешно создать пилюлю бессмертной слизи, ему придется стойко ждать очередные два часа. Он уставился на свой горшок с окровавленными глазами. Как только он замечал даже самое мельчайшее изменение в блеске жидкости, то сразу начинал ее бесконтрольно трясти. В конце концов, результаты его тяжелейшей работы зависят от следующих двух часов!

- Даже если мне придется прокусить язык, я все равно создам лучшую пилюлю бессмертия!

* * *

Селебрид. Подземелье Собора.

В этой темной и серой атмосфере сидел гном. Да, это был Сид, агент по торговле Арка, который попал в тюрьму и сидел в ней с абсолютно бездушным выражением на лице. Ему довелось весьма неожиданно загреметь в это место под собором. Естественно, причиной его бездушного выражения было то, что Сид оставил персонажа и вернулся в реальность. После того, как игроков запирали в тюрьму, они просто не могли ничего сделать. Тем не менее, до того, как им позволяли отключиться от игры, тоже должно было пройти определенное время. Поэтому, немного подождав, он вышел из игры, занимаясь своими вещами. Сколько уже прошло времени? Внезапно клетка открылась, и вошел стражник.

- Номер 1590, Нейн. Ты получил разрешение на выход.

- Фью~, как же повезло.

Торговец, который был вместе с Сидом, вздохнул с облегчением. Через некоторое время в тюрьме, Сид немного задрожал и мигнул. Нейн остановился и улыбнулся Сиду.

- Ах, Сид-ним. Ты вернулся. Несмотря на то, что мы провели вместе лишь 2 дня, мне было бы жаль покидать тебя, не попрощавшись...

- Ты выходишь?

- Да, я вчера позвонил другу, чтобы тот выручил меня. Теперь он прибыл. Неужели Сид-ним приговорен к пожизненному заключению? Это наверняка трудно, но я надеюсь, что это недоразумение будет решено.

Сид моргнул и что-то вспомнил.

- Подумаю об этом. Ты собираешься путешествовать рядом с Джексоном?

- Да, поскольку я застрял в этой тюрьму, то немного отстал от графика, поэтому я остановлюсь там.

- Не мог бы ты заглянуть в небольшую деревню под названием *«деревня Лансела»*?

- Лансела?

- Да, там есть человек, которого я знаю. К сожалению, его номера телефона у меня нет. В тот момент, я оставлю на твоем депозите 30 золота со своего счета в Гильдии Торговцев. Я также оставлю тебе свой номер телефона. Если ты сейчас его проверишь, то легко подтвердишь, что это я.

Сид просил весь в слезах. После того, как он застрял в этой тюрьме, то весь его груз временно конфисковали. Нейн думал некоторое время, а потом кивнул. 30 золотых ради мимолетной остановки в какой-то деревне на пути к Джексону. Это была достойная компенсация. Тем более, ему не придется беспокоиться о мошенничестве, поскольку имелся номер телефона Сида.

- Да, я понял.

Нейн окликнул стражника жестом, что собирается выходить, а Сид напоследок передал сообщение.

- Арк, безусловно, находится в деревне Лансела. Пожалуйста, скажи ему о моей ситуации.

Продолжение следует...

notes

Примечания

1

ru.wikipedia.org/wiki/Инчхон

2

П.Р. - Ох уж эта «сила» земли...